

Club Nintendo®

**KOSTENLOS
FÜR ALLE
NINTENDO-FANS!**

**3. Mai 2002:
Der GameCube
kommt mit über 20
Launch-Titeln!**



GAMECUBE



Wave Race: Blue Storm

Gnadenlos schnell,
gnadenlos gut!



GAMECUBE



Tony Hawk's Pro Skater 3

Skateboarding
vom Feinsten



GAME BOY ADVANCE



Super Mario World

96 Levels purer
Spaß!



Luigi's Mansion™



SUPER
MARIO WORLD
SUPER MARIO ADVANCE 2

Den anderen 96 Level voraus.

Nintendo
GAMING 24/7™



Willkommen im Club

Es ist so weit! Am **3. Mai** wird mit dem Europa-Launch des **Nintendo GameCube** ein neues Videospiele-Zeitalter für Nintendo-Fans eingeläutet! Bessere Grafiken als je zuvor, noch ausgefeilteres Gameplay, noch realistischere Games, praktisch keine Ladepausen und noch viele andere geniale Features werden nun durch den *GameCube* ermöglicht. Über 20 Spiele erscheinen zum Launch, darunter atemberaubende Hits wie **Luigi's Mansion**, **Wave Race: Blue Storm** oder **Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader**, die lediglich einen ersten Eindruck davon vermitteln, wozu die Konsole wirklich fähig ist. Ebenfalls genial: Der fantastische Preis, der im Handel bei etwa **249 Euro** liegen dürfte. Es versteht sich von selbst, dass diese Ausgabe des „Club Nintendo“-Magazins ganz im Zeichen des *Nintendo GameCube* steht! Wir stellen euch auf über 30 Seiten die besten Games vor und versorgen euch mit allen Infos, die ihr braucht!

■ Mario kommt zurück!

Während auf dem **Nintendo GameCube** Marios Bruder in **Luigi's Mansion** für Spielspaß sorgt, kehrt Superstar Mario zunächst nur auf den **Game Boy Advance** zurück, um in **Super Mario World** in klassischer Manier für perfekte Unterhaltung zu sorgen. Ende des Jahres wird er dann in **Mario Sunshine** den *GameCube* beehren, mehr dazu demnächst ...

VIEL SPASS
BEIM SPIELEN!
EUER
CLUB
NINTENDO
TEAM

NINTENDO
GAMECUBE.

Alles über den Nintendo GameCube!

Ihr wollt alles über Nintendos neue Traumkonsole wissen? Ihr interessiert euch für Hits wie **Luigi's Mansion**, **Wave Race** oder **Star Wars**? Auf über 30 Seiten liefern wir die Antworten auf eure Fragen!

SEITE **6**



Club Nintendo

Inhalt

Inhalt



GAME BOY ADVANCE

Charts	44
Lexikon	52
TESTS	
Ecks vs. Sever	45
Sonic Advance	51
Super Mario World	48
The Scorpion King	46



Pokémon

Lexikon	59
NEWS	
Pokémon mini - Die Games	58



TIPPS & TRICKS HOTLINE

GAME BOY ADVANCE

Ecks vs. Sever	61
Golden Sun	61
Gradius Advance	61
Monster AG	61
Sonic Advance	60
Spyro: Seasons of Ice	60

RUBRIKEN

Editorial	3
Inhalt	4
Leserbriefe	62
Mini-Poster Super Smash Bros. Melee	Heftmitte
Mini-Poster Wave Race: Blue Storm	Heftmitte
Vorschau	65
Gewinner	63

Homepage:
www.nintendo.de

Redaktionsfax:
0 60 26 - 95 03 08

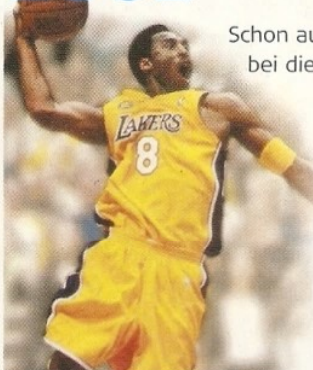
Nintendo Spieleberatung
0190 - 00 00 00

(€ 1,51 pro Anruf)
Mo.-Fr. 13:00 bis 17:00 Uhr

Nintendo Konsumentenberatung
0180 - 500 58 06

(€ 0,12 pro Minute)
Mo.-Fr. 13:00 bis 17:00 Uhr

NBA Courtside 2002



Schon auf dem *Nintendo 64* gab es bei dieser grandiosen Sportspiel-Reihe - vor allem für NBA-Fans - kein Halten mehr. Die *GameCube*-Fortsetzung legt noch einen drauf und kann mächtig punkten!

SEITE
10

Pokémon mini Die Games

Am 15. März erschien das kleinste modulgefütterte Handheld der Welt auch hier zu Lande. Da wird es doch mal Zeit, die erhältlichen Spiele näher unter die Lupe zu nehmen!

SEITE
58



Tolle Tipps!

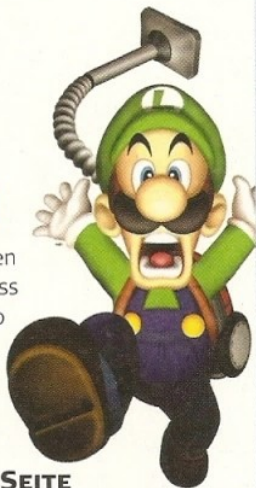
Auf zwei Seiten präsentieren wir euch die neuesten Cheats und Tipps zu aktuellen Hits für *Game Boy Advance* und schon bald dürft ihr unsere Hilfestellung auch für *GameCube*-Titel in Anspruch nehmen!



AB SEITE
60

Luigi's Mansion

Luigi übernimmt in diesem genialen Gruselspaß die Hauptrolle und muss seinen verschollenen Bruder Mario befreien. Der Ärmste wird auf einem verspukten Anwesen gefangen gehalten! Nur mit einem Staubsauger und seiner Taschenlampe bewaffnet, geht Luigi auf Geisterjagd! Ein schaurig-schönes Abenteuer wartet!



SEITE
14

Super Mario World: Super Mario Advance 2

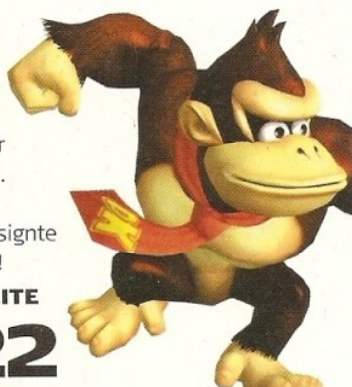
Das wohl beste Hüpfabenteuer in der Geschichte der Videospiele erscheint nun auf dem *Game Boy Advance*. Euch erwarten 96 Levels, die mit allem voll gepackt wurden, was ein gutes Spiel ausmacht: abgefahrene Gegner, coole Items, motivierendes Leveldesign und tonnenweise Secrets!



SEITE
48

Super Smash Bros. Melee

Wer erinnert sich nicht gern an die unzähligen Stunden, die man mit Super Smash Bros. für das *Nintendo 64* verbrachte? Vor allem zu viert ging bei der genialen Rangelei so richtig die Spielspaß-Post ab! Der Nachfolger macht das Unmögliche möglich und kann den Vorgänger in jeder Hinsicht toppen. Mehr Kämpfer, eine unglaubliche Optik, toll designte Arenen und vieles mehr!



SEITE
22

Inhalt

Club Nintendo

Club

REPORTAGEN

Cube Club Tour6



GAME BOY COLOR

Charts54

Lexikon56

TESTS

Der Bär im großen blauen Haus.....55

Winnie Puuh 2.....55



NINTENDO
GAMECUBE

Charts.....8

Lexikon42

NEWS

NBA Courtside 2002.....10

Pikmin9

Spider-Man.....12

TESTS

Batman Vengeance29

Burnout39

Crazy Taxi.....40

Dave Mirra Freestyle BMX 2.....39

Donald Duck Quack Attack.....38

ESPN International Wintersports 200241

Extreme-G3.....37

FIFA Fußball Weltmeisterschaft 200230

International Superstar Soccer 2.....32

Luigi's Mansion14

Sonic Adventure 2: Battle.....28

Star Wars Rogue Squadron 2.....26

Super Monkey Ball.....25

Super Smash Bros. Melee.....22

Tony Hawk's Pro Skater 331

Wave Race: Blue Storm.....18

Inhalt
Club Nintendo

ng Nintendo Fax-Abruf
0190 - 17 00 00

(talkline/€ 0,62 pro Minute)

Für: Super Mario Advance, F-Zero: MAXIMUM VELOCITY, Excitebike 64, Kirby 64 - The Crystal Shards, Zelda - Majora's Mask, Zelda - Ocarina of Time, Pokémon Goldene und Silberne Edition, Banjo-Tooie, Paper Mario und The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons, Pokémon Crystal, Wario Land 4

Nähere Infos unter: www.nintendo.de

Nintendo Computer Helpline
0190 - 10 10 00

(legion/€ 0,62 pro Minute)

Für: Super Mario Advance, Kirby 64 - The Crystal Shards, Zelda - Majora's Mask, Zelda - Ocarina of Time, Pokémon Goldene und Silberne Edition, Banjo-Tooie, Paper Mario und The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons, Pokémon Crystal, Wario Land 4, F-Zero: MAXIMUM VELOCITY

Nähere Infos unter: www.nintendo.de

Club Nintendo 02/2002

5



Cube Club



Clubbing und Gaming sind eine Mischung, die hier wirklich jeden begeistern konnte.

Am 3. Mai startet der wohl meisterwartete Konsolen-Launch in der Geschichte der Videospiele. An diesem Tag erscheint der *Nintendo GameCube* und bereits zu diesem Termin warten 20 edle Launch-Titel darauf, angespielt zu werden. Wer sich schon vorher ein

So ein wichtiger Anlass, wie der bevorstehende GameCube-Launch, muss natürlich gebührend gefeiert werden. Im Rahmen der Cube Club Tour tourte man zu Ehren der neuen Konsole durch die Metropolen des Landes. In den trendigen Tanztempeln ging es richtig gut zur Sache!

Bild von der überragenden Qualität des Ganzen machen wollte, durfte dies im Rahmen der Cube Club Tour tun. Allerdings ging es bei diesem Mega-Event nicht einfach nur darum, den schmekken Würfel und die grandiosen Spiele ins rechte Licht zu rücken. Getreu dem Motto „Life is a

game“ besuchte man die angesagtesten Szene-Clubs in fünf deutschen Großstädten und brannte ein Abendprogramm der Spitzenklasse ab. Schließlich muss man doch was bieten, wenn es heißt: „Nintendo is coming to town!“. In jeder der angesagten Locations wurden bis zu 50

INFO**CUBE TOUR: DIE DATEN**

Wann und wo die Events stattfanden, seht ihr hier:

- 19.03.2002 – Düsseldorf
- 26.03.2002 – Hamburg
- 03.04.2002 – Berlin
- 09.04.2002 – München
- 16.04.2002 – Frankfurt



Tour –

Der Game Cube kommt auf Touren!

GameCube-Displays aufgebaut, an denen man nach Lust und Laune um die Wette daddeln konnte. Es gab natürlich nicht nur hauseigene Titel wie Luigi's Mansion, Wave Race: Blue Storm, Pikmin und NBA Courtside 2002 zu sehen. Viele zum großen Teil exklusive Lizenznehmer-Spiele waren ebenfalls am Start. So sorgten etwa Star Wars Rogue Leader, Rogue Squadron 2 oder Sonic Adventure 2: Battle für Staunen. Doch damit nicht genug: An einem Basketball-Korb konnten Hobby-Sportler krachende Dunks, Rebounds und schöne 3er-Würfe üben. Solche sportlichen Leistungen machen natürlich mächtig Durst und deshalb gab es Gratis-Drinks für jeden!

Der Cube geht mächtig ab!

Die coole Lifestyle-Atmosphäre zeigte einfach, dass der GameCube voll im Trend liegt und den Nerv der Zeit trifft. Voll im Trend lag übrigens auch die Beschallung. Angesagte Top-DJs sorgten für fetzige Beats und erzeugten die richtige Club-Stimmung. Die Party-Gesellschaft belohnte dies mit allerbesten Feierlaune! Doch bei all dem wilden Party-Fieber darf man das restliche Programm nicht vergessen! Total abgefahren war der Foto-Cube, welcher sich als echter Renner erwies: Man steckt seinen Kopf in einen Würfel und wird von sechs Hightech-Digicams abgelichtet. So entsteht ein dreidimensionales Abbild – in handlichen GameCube-Dimensionen. Nach der Fotosession durfte man sich seinen eigenen Cube-Kopf basteln und mit nach Hause nehmen. Ein tolles Souvenir, das jetzt

sicher zahlreiche Vitрины schmücken dürfte! Wassersport-Fans konnten in einer Wave-Race-Competition um drei Game Boy Advance spielen. Wer hier kein Glück hatte, bekam die Chance, einen GameCube zu gewinnen – um vielleicht als Erster in Deutschland eine der neuen Videospiel-Konsolen sein Eigen zu nennen! Die Cube Club Tour war also ein voller Erfolg!



Die zahlreichen GameCube-Displays waren gut besucht, wie man sehen kann!



Das coole Basketball-Game sorgte nicht nur bei den GameCube-Fans für gute Laune!



Jeder Veranstaltungsort war binnen weniger Augenblicke prall gefüllt. Eine tolle Atmosphäre!



NINTENDO
GAMECUBE™

USA-Charts



USA-CHARTS

1
(-)



Luigi's Mansion

Nintendo Action-Adventure 1 SPIELER

Marios Brüderchen brilliert in diesem schaurig-schönen Gruselspaß. Knackige Rätsel, fiese Bossgegner und das gewohnt geniale Nintendo-Feeling zeichnen Luigi's Mansion aus.

2
(-)



Star Wars Rogue Squadron II

Electronic Arts Action 1 SPIELER

Bombastische Technik und grandioses Gameplay: Das sind Zutaten, die ein gutes Spiel ausmachen. Dieser Titel bietet von beidem sehr viel. Ein Fest für jeden Spieler!

3
(-)



Pikmin

Nintendo Strategie 1 SPIELER

Kapitän Olimars Abenteuer kommt wie erwartet mächtig gut an und spurtet auf Platz 3 unserer Charts. Innovative Spiel-Ideen kommen eben noch immer am besten an.

4
(-)



Wave Race: Blue Storm

Nintendo Rennspiel 1-4 SPIELER

Rennspiel-Spaß mal anders – auf dem kühlen Nass geht es mindestens genauso heiß zur Sache wie auf hartem Asphalt. Nichts für schwache Nerven!

5
(-)



Tony Hawk's Pro Skater 3

Activision Sport 1-2 SPIELER

Die tolle Grafik und das geniale Gameplay begeistern Funsport-Freaks und Genre-Muffel gleichermaßen. Auch die Multiplayer-Modi sind ein Heidenspaß.

6
(-)



Super Monkey Ball

Infogrames Geschicklichkeit 1-4 SPIELER

Wenn die Affenbande erst mal loslegt, dann kennt der Spielspaß kein Halten mehr. Das abgefahrene Spielprinzip kommt nicht nur bei Geschicklichkeitsfans an.

7
(-)



NHL Hitz

Konami Sportspiel 1-4 SPIELER

Kaum zu glauben, was hier auf dem Bildschirm abgeht. Eishockey macht doch am meisten Spaß, wenn selbst der Schiri nur auf die Regeln pfeift! Rasant, knallhart und megagut!

8
(-)



Crazy Taxi

Infogrames Rennspiel 1 SPIELER

Der Berufsalltag eines Taxifahrers scheint doch prickelnder zu sein, als wir dachten. Bring deine Passagiere so schnell wie möglich ans Ziel – ohne Rücksicht auf Verluste!

AKTUELLE NEUHEITEN

SUPER SMASH BROS. MELEE	Action	Nintendo
NBA COURTSIDE 2002	Sportspiel	Nintendo
PIKMIN	Strategie	Nintendo

HITS FÜR 2002

ETERNAL DARKNESS	Action-Adventure	Nintendo
STAR FOX ADVENTURES	Action	Nintendo
MARIO SUNSHINE	Action	Nintendo

TERMINE

Welche tollen Spiele für den Nintendo GameCube jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.



News

NINTENDO
GAMECUBE™

Pikmin

Captain Olimar sitzt einsam und alleine in seinem Raumschiff, langweilt sich zu Tode und plötzlich wird sein Schiff auch noch von einem Asteroiden gerammt. Was für ein mieser Tag!



Die Pikmin tippeln euch immer schön brav hinterher und unterstützen euch nach Leibeskräften!



Die verschiedenfarbigen Pikmin haben alle unterschiedliche Fähigkeiten. Gut durchdacht!



Im Hintergrund tobt eine unerbittliche Schlacht, doch eure Pikmin haben die Oberhand gewonnen! Mit der Zeit werden eure Gegner immer stärker und treten auch in größeren Stückzahlen auf.

Als ob das nicht schon genug Pech wäre, schmiert die Mühle auch noch ab und rast mit einem Affenzahn auf den nächsten Planeten zu. Da ist eine Bruchlandung natürlich unausweichlich. Nur wenige Augenblicke später sitzt Captain Olimar auf einem fremden Planeten und überlegt sich, wie man die verstreuten Einzelteile des Raumschiffs wieder einsammeln könnte. Doch als Weltraumtourist hat man ab und zu auch etwas Glück – in diesem Fall begegnet euch Fortuna in Form der Pikmin. Dies sind kleine Wesen, die wie Pflanzen aus dem Boden wachsen und äußerst hilfsbereit sind. Die sympathischen Racker unterstützen Olimar netterweise bei der Suche nach dem Weltraumschrott und schon kann das

Abenteuer losgehen! Ab jetzt übernimmt der Spieler das Ruder beziehungsweise den Controller. Die fremde Welt ist in zahlreiche Abschnitte unterteilt und wirklich gigantisch. Das dürft ihr ruhig wörtlich nehmen, denn schon eine kleine Pfütze oder ein leerer Schuhkarton stellen für eure Helden ein beinahe unüberwindbares Hindernis dar. Doch auch hier gilt die Devise: Gemeinsam sind wir stark! Bei solchen Hindernissen wird nämlich eine Zahl eingeblendet, die anzeigt, wie viele Pikmin nötig sind, um es aus dem Weg zu räumen. Daher gilt: Je mehr der lieben Wesen in euren Diensten stehen, umso besser. Eure Pikmin-Armee kann Brücken bauen, Wände aus dem Weg sprengen und vieles mehr. Da die Spielwelt auch von anderen, nicht gerade freundlichen Kreaturen bevölkert wird, müsst ihr euch auf überaus heftige Kämpfe gefasst machen. Gefasst machen solltet ihr euch übrigens auch auf eine atemberaubende Grafikpracht, die wieder einmal deutlich macht, was der Nintendo GameCube draufhat!

NINTENDO
GAMECUBE™

PIKMIN

Publisher..... Nintendo
Genre..... Action/Strategie
Veröffentlichung..... 14. Juni

FAZIT

INNOVATIVES GAMEPLAY +
MEGA-GRAFIK
= PIKMIN!

PIKMIN™
© 2001 Nintendo.
™, ® AND THE GAMECUBE LOGO
ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

News
NINTENDO
GAMECUBE™



NINTENDO
GAMECUBE™

News

NBA Court

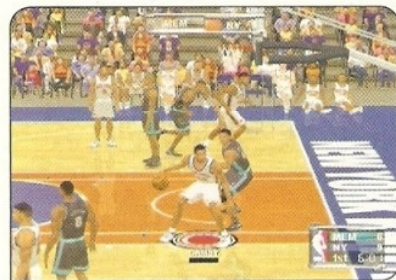
Der neue Superstar der NBA feiert sein Dunking-Debüt auf dem GameCube.

Er gilt schon jetzt als einer der besten Athleten, die jemals in der NBA gespielt haben: Kobe Bryant. Nach zwei Auftritten auf dem N64 treffen sich die besten Basketballspieler nun auf dem



Trefft ihr von der Markierung, bekommt ihr die angegebene Anzahl an Punkten.

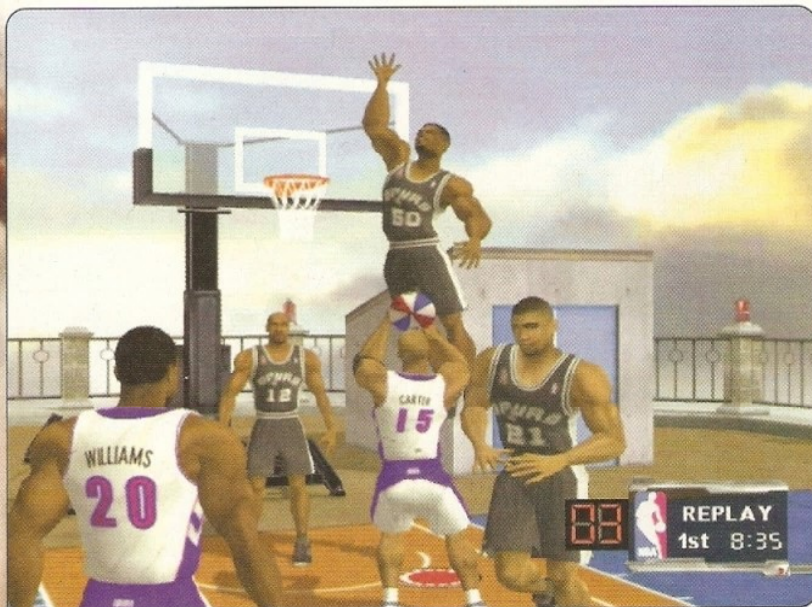
GameCube zu packenden Partien. Anfänger nutzen die Möglichkeit, die Fähigkeiten des eigenen Teams bei einem ausgiebigen Training kennen zu lernen. Wer seinen Schuss aus der Distanz verbessern will, kann sich im 3-Punkt-Wettbewerb die nötige Übung holen. Wollt ihr euer Lieblingsteam zur Meisterschaft führen, spielt ihr eine komplette Saison mit anschließenden Playoffs. Nachdem die Profis in typischer TV-Manier in den Arenen vorgestellt wurden, offenbart das Spiel seine Stärke. Da wäre zum Beispiel die innovative Steuerung zu nennen. Pässe können dieses Mal nicht nur durch Knopfdruck, sondern auch mittels Analogstick durchgeführt werden. Nach einer Eingewöhnungszeit gehen die Pässe schnell und direkt von der Hand – eine echte Bereicherung des peilschnellen Gameplays.



Unter dem Korb kann man gut aufposten. Hier versucht sich Marcus Camby.

■ NBA-Pros unter Kontrolle

Mit der L-Taste zünden die Akteure den Turbo und dribbeln den Gegner mit der X-Taste schwindelig. Während des Matches solltet ihr stets das Momentum-Meter im Auge behalten. Diese Anzeige am oberen Bildrand gibt Aufschluss darüber, welches Team gerade einen Lauf hat. Durch besonders gelungene Aktionen wie einen Monsterblock oder einen Dunk könnt ihr die Anzeige zu euren Gunsten beeinflussen. Ist das Momentum-Meter aufgefüllt, steigt beispielweise eure Wurfquote im Spiel. Wer das



Auf dem Freiplatz sind die Gesetze der Schwerkraft aufgehoben. Das Ergebnis sind spektakuläre Aktionen wie dieser beeindruckende Blockversuch vom Admiral David Robinson gegen Vince Carter.

Kobe Bryant ist einer der Superstars vom NBA-Champion L.A. Lakers.



News

NINTENDO
GAMECUBE™

side 2002



Ein eingespieltes Team: John Stockton passt im richtigen Moment zu Karl Malone, der zum Korb zieht. Es folgt ein lupenreiner Alley-Oop.

gegnerische Team mit gewitzten Angriffsstrategien überraschen will, kann diese mithilfe des digitalen Steuerkreuzes aufrufen. Obwohl der Controller wirklich mit zahlreichen Funktionen versehen ist, hat man die Steuerung schnell verinnerlicht, so dass schon nach kurzer Zeit tolle Spielzüge aufs Parkett gezaubert werden können. Wer statt auf Stra-

tegie und ausgefeilte Spielzüge lieber auf überdrehte Basketball-Action mit tollen Flugeinlagen ohne lästiges Regelwerk steht, ist beim Arcade-Modus des Spiels goldrichtig. Dabei sorgen die auf dem Freiplatz zufällig verteilten Hot Spots für erhöhten Spielspaß. Trifft man von einer solchen farbigen Markierung, kann man locker fünf oder mehr Punkte erzie-



Latrell Sprewell von den Knicks demütigt den gegnerischen Spieler mit einem Monsterblock. Im Replay könnt ihr die Kamera nach Belieben rotieren.

len. So können verloren geglaubte Partien noch in allerletzter Sekunde gekippt werden. Echt genial!

Tolle Technik

Die virtuellen NBA-Profis ähneln ihren realen Vorbildern dank der liebevollen, detailreichen Grafik frappierend. Ob die Frisuren, Stirnbänder oder andere Merkmale: Den eigenen Lieblingsspieler aus der NBA hat man ganz schnell ausgemacht. Für extremen Realismus sorgen auch die authentischen Animationen der Hünen, welche durch das Motion-Capture-Verfahren möglich wurden. Eine mitfiebernde Fangemeinde und ein die Spielzüge kommentierender Sprecher machen die NBA-Atmosphäre schließlich perfekt.



Auch His Airness Michael Jordan nimmt im Trikot der Washington Wizards an dem Dunking-Festival teil. Dabei zeigt er trotz seines gesetzten Alters noch immer jede Menge spektakuläre Moves.

NBA COURTSIDE 2002

Publisher: Nintendo
Genre: Basketball
Veröffentlichung: 24. Mai

FAZIT

GELUNGENE BASKETBALL-
SIMULATION MIT
DURCHDACHTER STEUERUNG



NINTENDO
GAMECUBE™

News

Spider-Man: The Movie

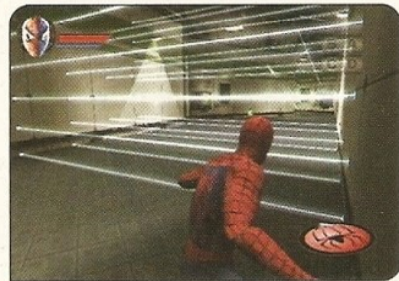
**Der furiose Spinnen-
Mann spinnt seine
Fäden demnächst auch
auf dem GameCube.**

Es sollte ein netter kleiner Schulausflug werden, als Peter Parker und seine Kommilitonen einen Abstecher in ein Forschungslabor machen. Doch dumme Weise kommt der Teenager einem Terrarium zu nahe und wird von einer gentechnisch veränderten Spinne gebissen. Dies verändert sein Leben aufs dramatischste. Denn jetzt verfügt er nicht nur über ungeheure Kräfte, sondern kann Spinnennetze verschießen und an Wänden und Decken entlangkrabbeln. Dies ist die Geburt des unglaublichen Spider-Man. Nicht nur der kommende Kinofilm baut auf dieser Story auf, sondern auch das gleichnamige Spiel von Activision für den GameCube. So übernimmt ihr, kurz nachdem Peter Parker seine Superkräfte erhalten hat, die Kontrolle über ihn und dürft erst mal in einem notdürftig zusammengesuchten Super-Outfit auf Schurkenjagd gehen. Es



Bei Spider-Man: The Movie geben sich die Oberbösewichter gegenseitig die Klinke in die Hand.

ist doch mal was anderes, einen Spider-Man zu steuern, der sich mit einer Motorrad-Maske, Jeans und Sweatshirt durch die Levels bewegt.



Das wird knifflig. Um hier keinen Alarm auszulösen, muss Spidey seine Spinnensinne anstrengen.

Doch keine Sorge, im späteren Levelverlauf besitzt Spidey seinen bekannten roten Anzug und darf sich auf die Jagd nach Superschurken wie den Grünen Goblin, Vulture und Scorpion machen. Die ersten Eindrücke der technischen Seite sind ebenfalls fantastisch. Begleitet von der Original-Filmmusik kloppt ihr euch mit den bösen Buben und setzt die Super-Fähigkeiten eures Helden ein.



In der U-Bahn-Station verteilt Spider-Man gehörig Kloppe unter den Bösewichtern.

Spider-Man sorgt demnächst für Recht und Ordnung auf dem GameCube.



NINTENDO
GAMECUBE™

SPIDER MAN: THE MOVIE

Publisher: Activision
Genre: Action
Veröffentlichung: Ende Mai

FAZIT

„COOLES ACTIONFEUERWERK,
DAS DER GROSSEN LIZENZ
ABSOLUT GERECHT WIRD.“

Spider-Man, der Charakter, TM & © 2002 Marvel Characters, Inc. Spider-Man, der Film, © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Spielcode © 2002 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten.

"...er stiehlt mir
die show.
Verdammtes Wettrennen."

GEPARD: 113 KM/H
SONIC: 311 KM/H



Das schnellste Landtier der Erde ist ratlos,
im Stolz angeschlagen, das Selbstvertrauen zerstört.
Der flotte Igel ist wieder da, unterwegs in einer Mission.
Er ist klein, er ist blau, er ist schneller als der Wind.
Sonic ist zurück auf dem GAME BOY ADVANCE™.



GAME BOY ADVANCE™



SONIC
ADVANCE™

SCHNELLSTE KREATUR DER WELT.



NINTENDO
GAMECUBE™

Test

Luigi's Ma

Endlich ist es so weit! Das Warten hat ein Ende und der GameCube ist in Europa zu haben. Doch diesmal muss Luigi seinen Bruder vertreten.

Nintendo lässt seine Fans nicht hängen! Auch wenn zum Launch des *GameCube* am 3. Mai kein Mario-Titel verfügbar ist, gibt es keinen Grund, Trübsal zu blasen. Sein Bruder Luigi springt in die Bresche und freut sich, erstmals ein Abenteuer erleben zu dürfen, das denen Marios in nichts nachsteht. Und so schlüpft der ewige Nebendarsteller Luigi direkt in eine Hauptrolle und muss seinen Bruder Mario aus den Klauen böser Geister befreien. Diese haben Mario entführt und in eine finstere Villa verschleppt. In einem aufwendig animierten Intro seht ihr Luigi, wie er vor Angst

schlotternd durch den Wald auf das Haus zumarschiert und ängstlich die Tür der Villa öffnet. Kurz darauf macht er auch gleich Bekanntschaft mit den ersten Geistern, die den Luigi aber nicht allzu ernst nehmen.

Die Ausrüstung

Gott sei Dank trifft Luigi auf einen verrückten Wissenschaftler, der ihn während seines Abenteuers mit allerlei Goodies ausstattet. So erhält Luigi einen speziellen *Game Boy* und einen modifizierten Staubsauger, die für das Bestehen seiner Mission überlebenswichtig sind. Anhand dieser Aus-



Luigi wird mit vielen merkwürdigen Gestalten konfrontiert, wie hier mit diesem Boss-Geist.

rüstung seht ihr aber schon, dass Nintendo bei Luigi's Mansion mit einigen abgefahrenen Ideen aufwartet. Bei welchem Spiel sonst würde ein Staubsauger schon zur Standard-Ausrüstung gehören? In dem *Game Boy* stecken unter anderem ein Geisterradar und eine Auto-Map. Außerdem könnt ihr mit der Game Boy Horror-Kamera eure Gegend auch aus der Ego-Perspektive beäugen und versteckte Abschnitte ent-

Marios Bruder schlottern in der Dunkelheit häufiger mal die Knie.



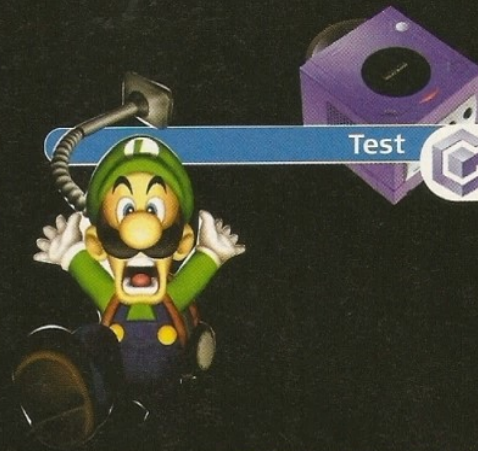
Dieser Boo scheint sich offenbar mächtig zu amüsieren und sieht Luigi nicht als Gefahr an.



Auch dieser Hunde-Geist will gefangen werden, aber zuerst möchte er einen Knochen.

Luigi's Mansion™ © 2001 Nintendo.
™, ® AND THE GAMECUBE LOGO ARE
TRADEMARKS OF NINTENDO.

nsion



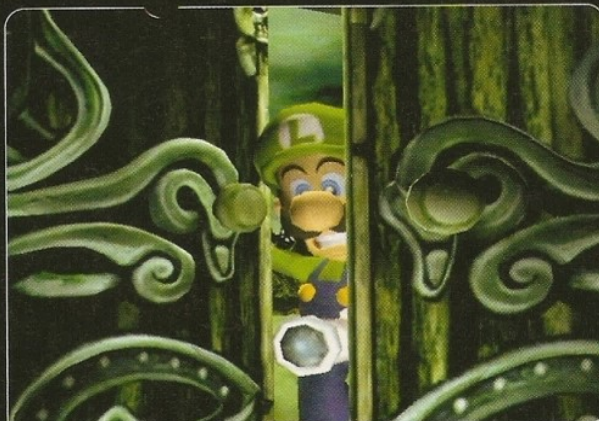
Test



NINTENDO
GAMECUBE™



Auf der Suche nach seinem Bruder Mario beäugt Luigi vorsichtig den Eingang seiner Villa. Was lauert wohl hinter den Türen des alten Hauses?



Ängstlich öffnet Luigi die Tür zu der Villa. Gleich wird er Bekanntschaft mit den ersten Geistern machen. Man beachte die detaillierten Gesichtszüge Luigis.

decken. Der High-Tech-Staubsauger entpuppt sich als wahre Wunderwaffe, mit der ihr die Geister aus der Villa saugen könnt. Bevor ihr jedoch dazu in der Lage seid, müsst ihr die Gespenster mit der Taschenlampe anleuchten – erst dann

können sie mit dem Staubsauger aufgesogen werden.

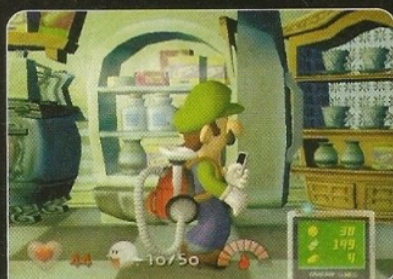
Steuerfinessen

Ihr lenkt Luigi ganz normal mittels des linken Analog-Sticks – Taschenlampe oder Staubsauger steuert ihr dagegen mit dem rechten. So könnt ihr Taschenlampe und Staubsauger unabhängig von eurer Marschrichtung steuern. Mag die Steuerung zu Beginn des Spiels noch ein wenig schwierig

erscheinen, stellt sie sich im Verlauf des Spiels als gelungen und als eine der größten Stärken des Spiels heraus. Die anfangs etwas gewöhnungsbedürftige Steuerung geht euch später in Fleisch und Blut über. Ebenfalls clever gelöst ist die Aktivierung des Staubsaugers, die über den rechten analogen Button funktioniert. Ihr könnt genau dosieren, wie stark ihr saugen wollt. So gerüstet schreitet ihr durch die spukige Villa – wobei den Entwicklern der Spagat zwischen ernstem



Da ist Mario ja. Irgendwie ist er hinter das Gemälde geraten und fleht Luigi nun um Hilfe an.



Mit dem handlichen Game Boy Horror kann Luigi Geister und versteckte Areale entdecken.

DER MANN HINTER MARIO

INFO

Die Videospiele-Welt hält immer den Atem an, wenn Shigeru Miyamoto an einem Spiel beteiligt ist. So und nicht anders war es auch bei Luigi's Mansion. Wen wundert's, erfand Miyamoto doch so berühmte Charaktere wie Mario, Donkey Kong oder Zelda. Außerdem ist Shigeru Miyamoto der Mann hinter so berühmten Spielen wie Mario Kart, Metroid, Smash Bros., Wave Race und Pikmin. Auf Miyamotos Konto gehen aber nicht nur Spieleklassiker, sondern er redet auch bei der Hardware ein Wort mit – so führte er den mittlerweile zum Standard gewordenen Analog-Stick mit dem N64-Controller ein und designte ebenfalls den aus-

gezeichneten GameCube-Controller. Auch in Zukunft werden wir sicherlich noch die ein oder andere Überraschung von dem Design-Genie erwarten können.



Designer-Legende Shigeru Miyamoto erfand auch Donkey Kong.

Test
NINTENDO
GAMECUBE™

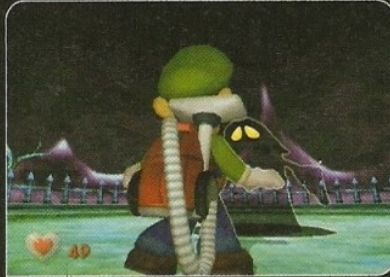


NINTENDO
GAMECUBE™

Test



Ab und zu hat Luigi auch Grund sich zu freuen und führt, wie hier, einen Freudentanz auf.



Na, wenn einem beim Anblick dieses Geister-Kollegen nicht das Herz in die Hose rutscht.



Der Professor hilft beim Geisterjagen und stattet Luigi mit nützlichen Erfindungen aus.

Grusel und comicartiger Unterhaltung gelang. Luigi's Mansion dürfte damit jungen und älteren Spielern gleichermaßen gut gefallen.

Film ab!

Ihr schleicht zwar bedächtig durch die Gänge und Räume der Villa, doch häufig werdet ihr von einem Lachkrampf geschüttelt, so dass ihr eine Pause einlegen müsst. Die Animationen der Gegner sowie Luigis sind einfach nur

brillant und könnten einem Zeichentrickfilm entsprungen sein. Die Entwickler spendierten Luigi ein komplett animiertes Gesicht, das sich je nach Situation von einem Lächeln in eine verängstigte Grimasse verändert.

Technikspielereien

Doch ihr könnt Luigis Stimmung nicht nur an seinem Äußeren erkennen, sondern auch an seinen Geräuschen. So summt Luigi, wenn es ihm gut

geht, munter die Titelmelodie des Spiels mit oder ruft fröhlich nach seinem Bruder – doch sobald ihn sein Mut wieder verlässt und ihm sein Herz in die Hose rutscht, kriegt er nur noch ein stottriges „Ma-Ma-Marioo?“ über die Lippen. Dass mit dem GameCube eine neue Videospiele-Ära begonnen hat, sieht man nicht nur an Luigi, sondern auch an den besonders gelungenen Licht- und Schatteneffekten, die einen großen Teil zur spukigen Atmosphäre von Luigi's Mansion beitra-



Endlich ein Erfolgserlebnis – Luigi hat einen Schlüssel erbeutet, der ihm noch nützlich sein wird.



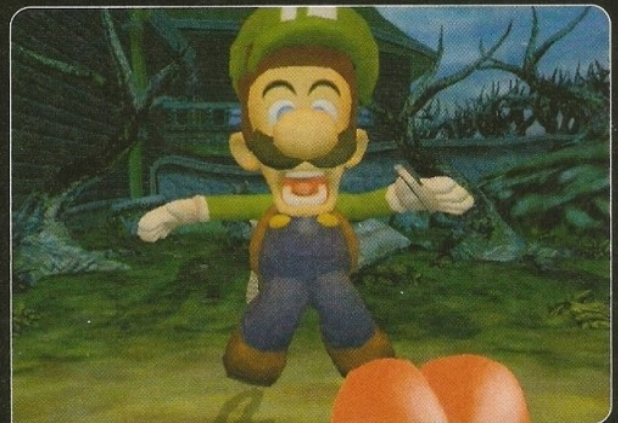
Neben dem Professor versorgt auch Toad Luigi mit überaus nützlichen Informationen.



Die butterweichen Animationen der Charaktere sind absolut überzeugend und witzig.



Mit voller Kraft zieht Luigi an einem Geist, der erbitterten Widerstand leistet. Die Zahl, die neben dem Geist erscheint, zeigt seine verbleibende Energie an.



Luigi rutscht in seinem Abenteuer mehr als einmal das Herz in die Hose. Doch trotzdem lässt er sich nicht von seinem tapferen Vorhaben abbringen!



Luigi, er ist hinter dir! Hoffentlich übersteht Marios Bruder auch die Situation mit diesem gefräßigen und fetten Geister-Gesellen unbeschadet.



Die Geister nehmen nicht mal Rücksicht auf die Intimsphäre und schocken einen auch im Bad. Na, denen wird Luigi zeigen, wo der Hammer hängt.

gen. Durch die ausgesprochen hohe grafische Qualität des Spiels, hat man das Gefühl, durch eine lebendige Welt zu schreiten. Plastischer wirkten Charaktere und Gegenstände in einem Videospiel noch nie. Doch nicht nur die Grafik ist beeindruckend, auch die gelungene Interaktion in Luigi's Geisterhaus ist kaum zu übertreffen.

Ihr könnt so gut wie jeden Gegenstand untersuchen – angefangen bei den Schubladen, über die Vasen bis hin zu den Tischdecken – und somit nützliche Items finden. Die tolle Grafik, die gute Musik und die ausgesprochen vielseitige Interaktion mit der Umgebung machen Luigi's Mansion zu einem Pflichttitel!

NINTENDO
GAMECUBE™

LUIGI'S MANSION

Publisher. Nintendo
Genre. Action-Adventure
Spieler 1
Speichern. Anzahl der Blöcke: 3
Sprache Deutsch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

LUIGI'S MANSION IST EIN
 RIESENSPASS UND ZEIGT DIE
 POWER DES GAMECUBE.



Als wäre die Villa nicht spukig genug, muss Luigi auch noch auf einem Friedhof Geister jagen.

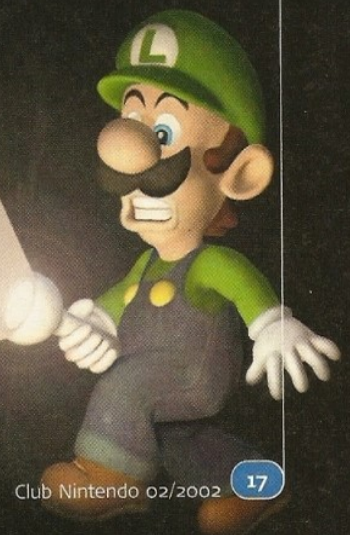


In der geheimnisvollen Villa gibt es allerlei zu entdecken. Hier findet Luigi ein alten Schmöker.



Da freut sich Marios Brüderchen – und auch wir freuen uns über die ausgezeichneten Animationen der Spiele-Charaktere.

Die Taschenlampe ist euer wichtigstes Zubehör in Luigi's Mansion.





NINTENDO
GAMECUBE™

Test

Wave Race:

Die GameCube-Version von Wave Race überzeugt mit schicker Optik und toller Spielbarkeit und schickt den N64-Vorgänger in Rente.

Wave Race: Blue Storm räumte schon in den USA und in Japan Höchstwertungen ab. Am 3. Mai, passend zum Start von Nintendos neuem Flaggschiff, dem *GameCube*, erscheint der Wasser-Racer auch in Deutschland. Wie der Titel schon verrät, schwingt ihr euch bei Wave Race nicht in das Cockpit eines Rennwagens, sondern auf einen wendigen Jetski. Zu Beginn des Spiels habt ihr die Qual der Wahl unter acht Fahrern, die jeweils unterschiedliche Stärken aufweisen. Während der eine wendig, aber langsam über das Wasser schippert, ist ein anderer Pilot ungelenk, aber schnell. Habt ihr euch für einen Piloten entschieden, geht das Rennen

auch schon los und ihr versucht euch gegen sieben Mitkonkurrenten durchzusetzen. Damit ihr nicht orientierungslos über das Wasser rauscht, haben die Entwickler Bojen eingebaut, die ihr auf der richtigen Seite umkurven müsst. Gelingt euch das nicht, droht spätestens nach der fünften verpassten Boje das Aus. Habt ihr es jedoch geschafft, fünf Bojen hintereinander korrekt zu passieren, könnt ihr einen Turbo aktivieren, der für einen taktischen Einschlag im Spiel sorgt („Soll ich jetzt den Turbo zünden und riskieren, die nächste Boje zu verpassen, oder warte ich eine bessere Gelegenheit ab?“). Verpasst ihr bei aufgeladener Turbo-Leiste eine Boje, ist der Turbo futsch. Ihr könnt die Leiste aber nicht nur durch das Umkurven von Bojen

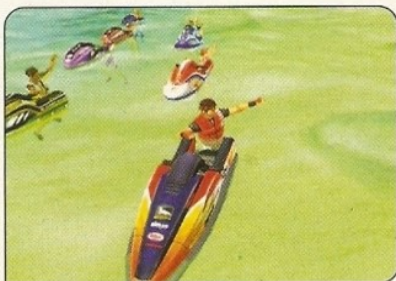


Eine gigantische Flutwelle kommt auf uns zu – bleibt zu hoffen, dass unser Jetski das mitmacht.

aufladen, sondern auch durch das Ausführen von diversen Stunts.

Harte Gegner

Obwohl die meisten Strecken auf den Vorgänger-Kursen basieren, ist Blue Storm alles andere als ein müder Abklatsch der N64-Version. Die Entwickler gaben sich richtig Mühe und wandelten die vorhandenen Strecken dermaßen ab, dass selbst erfahrene N64-Wave-Racer sie nicht auf Anhieb wieder erkennen werden. Zu Beginn des Spiels könnt ihr lediglich über vier der insgesamt sieben Kurse heizen. Habt ihr eine Meisterschaft



Zu Beginn des Rennens haben alle noch gut lachen und winken fröhlich zum Publikum.



Ein kurzer Ausflug durch die Pfahl-Hütte – gleich sind wir wieder im kühlen Nass.



Kaum die erste Kurve überstanden und schon eine Boje verpasst. Hoffentlich wird der Rest des Rennens in der an Venedig erinnernden Kanalstadt erfolgreicher – sonst heißt es ganz schnell „Game Over“.



Test

NINTENDO
GAMECUBE™

Blue Storm



Silvester ist zwar schon ein bisschen her, gefeiert wird hier aber trotzdem ordentlich. Lasst euch nur nicht von der hübschen Optik ablenken.



Die See-Strecke zählt zu den schönsten Kursen im Spiel. Ein Vorteil ist hier auch, dass der Wellengang nicht so schlimm ist wie auf den Meer-Strecken.

erfolgreich abgeschlossen, kommen neue Strecken hinzu und der Schwierigkeitsgrad aller Kurse sowie das Können der gegnerischen Fahrer steigt spürbar an. So kann es passieren, dass euch die Konkurrenten auf den späteren Strecken schon mal rücksichtslos vom Jetski rempeln. Mit der Power des GameCube konnten die Entwickler auch bei Grafik und Wasserphysik ordentlich ranklotzen. Kein anderes Wasser-Rennspiel bietet eine dermaßen realistische Darstellung des nassen Elements. Bröckelt auf der Eisstrecke ein großer Eisklotz vom Gletscher ab und fällt ins Wasser, dann kommt euch eine mächtige Welle entgegen. Fahrt ihr im Windschatten eines Konkurrenten, so zieht sein Jetski realistische Bug-

wellen hinter sich her. Außerdem gibt es bei Wave Race: Blue Storm wechselnde Gezeiten – herrscht in der ersten Runde noch Flut, so kann sich bis zur letzten Runde der Wasserspiegel deutlich gesenkt haben. Wie viel Liebe zum Detail die Entwickler walten ließen, sieht man auch an der Tatsache, dass man durch die kristallklaren Fluten auf Fische und Schildkröten blicken kann.

Wetterspiele

Doch damit nicht genug: Wave Race: Blue Storm bietet auch ein einzigartiges Wettersystem. Von strahlendem Sonnenschein bis zu orkanartigen Windböen, bei Wave Race sorgt ein Zufallsgenerator für plötzliche



Da hat wohl jemand die Kurve nicht bekommen und ist auf Grund gefahren – Pech!

Ohne Einsatz ist bei Wave Race kein Blumentopf zu gewinnen



Die Mehrspielermodi laufen absolut flüssig und ohne große Detailverluste über den Screen.

Test NINTENDO
GAMECUBE™



NINTENDO
GAMECUBE™

Test

Wetterumschwünge während des Rennens – und das samt den jeweiligen Auswirkungen auf den Wellengang. So gleicht kein Rennen dem anderen. Obwohl das Spiel nur sieben

Strecken bietet, sind diese so fantastisch designt, dass man sie gerne immer wieder fährt. Es macht einfach Spaß, die vorhandenen Bestzeiten immer weiter zu ver-

bessern. Alternativ könnt ihr euch auch im Score-Attack-Modus versuchen, wo ihr durch Ringe fahren und diverse Tricks ausführen müsst, um Punkte zu kassieren.

■ Mehrspielerfreuden

Natürlich gehört zu einem guten Rennspiel auch ein vernünftiger Mehrspielermodus. Per Vierspieler-Splitscreen, könnt ihr bis zu drei Kumpels vor eurem GameCube versammeln und um den Sieg fighten. Die Grafik-Engine kommt dabei ohne große Detailverluste aus und das Bild flutscht ohne Ruckler über den Fernseher. Ein Extralob verdient die unkomplizierte Steuerung. Den (linken) Analog-Stick nutzt ihr zum Lenken, A ist zum Beschleunigen und mit Z aktiviert ihr den Turbo – das

war's. Fazit: Wave Race: Blue Storm ist ein feucht-fröhliches Rennvergnügen und ein absolut würdiger Nachfolger der fantastischen N64-Version.



NINTENDO
GAMECUBE™

WAVE RACE: BLUE STORM

Publisher..... Nintendo
Genre..... Rennspiel
Spieler..... 1-4
Speichern..... Anzahl der Blöcke: 12
Sprache..... Englisch
Veröffentlichung..... 3. Mai

FAZIT

ERSTKLASSIGES JETSKI-
RENNSPIEL MIT BEEINDRUCKEN-
DER OPTIK UND SPIELBARKEIT!

Die Damen las-
sen so man-
chen Herren im
Regen stehen.

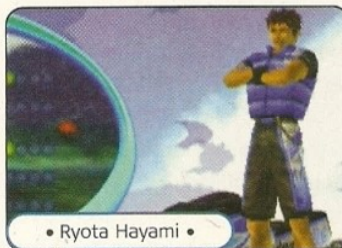
Test

NINTENDO
GAMECUBE™

INFO

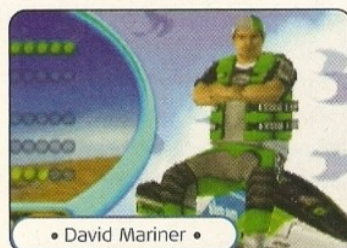
Ihr habt die Wahl unter acht Piloten. Vier Piloten verfügen über Vorerfahrung aus dem N64-Vorgänger. Die Damen und Herren haben alle unterschiedliche Stärken. Der eine fährt schneller, dafür hat die andere eine bessere Beschleunigung. Übrigens sind auch Fahrer aus dem N64-Hit 1080 Snowboarding an Bord! Scheinbar haben sie ihr Hobby gewechselt und können sich nun auch für Wassersport begeistern!

DIE QUAL DER WAHL



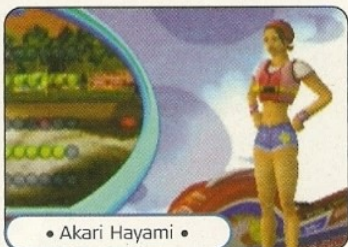
• Ryota Hayami •

Ryota ist ein guter Allrounder und für Anfänger empfehlenswert.



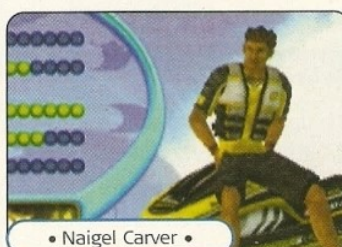
• David Mariner •

Schwergewicht David Mariner überzeugt durch Geschwindigkeit.



• Akari Hayami •

Akari ist sehr leicht. Das Um-
zirkeln der Bojen fällt ihr leicht.



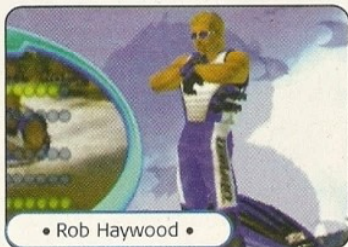
• Naigel Carver •

Naigels Stärken liegen eindeutig
in seiner guten Beschleunigung.



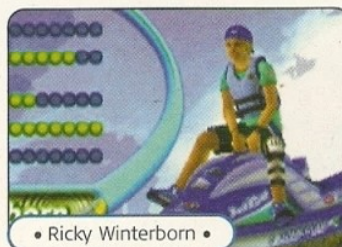
• Ayumi Stewart •

Ayumi ist nirgends schlecht, aber
auch nirgends wirklich gut.



• Rob Haywood •

Muskelmonster Rob Haywood
haut so schnell nichts vom Jetski.



• Ricky Winterborn •

Ricky ist fast noch ein Kind, liebt
es aber, Stunt-Tricks auszuüben.



• Serena del Mar •

Serena ist sehr beweglich. Nur
mit der Geschwindigkeit hapert's.

HOCHKONZENTRIERTE FUN-FORMEL

NEUE FORMEL

X-tra klein, aber X-tra stark!

CRASH
BANDICOOT
XS

100%
KONZENTRAT



SPIELSPASS WIE NOCH NIE!

Von
erfahrenen
Spielern
empfohlen

www.crash-bandicoot.de

X-TRA KLEIN
X-TRA STARK

Das ist Crash-Power der Extraklasse mit neuen Features! Das geniale Jump'N Run für deinen Game Boy Advance: 6 einzigartige Welten, 20 brandneue Levels und drei coole Spielmodi: Single Player-Modus, Zeit-Modus und Edelsteinsammel-Modus **CRASH BANDICOOT XS: Seine Vielseitigkeit macht ihn so ergiebig!**



Vicarious
Visions™

GAME BOY ADVANCE™

NINTENDO
GAMECUBE™

Test

Super Smas

Nach einem grandiosen Nintendo-64-Auftritt, treten die Stars aus dem Nintendo-Universum auf dem GameCube erneut an. Ring frei!

Mario ist in eine wilde Schlägerei mit Donkey Kong verwickelt, Link kämpft gegen Zelda und Kirby liefert sich eine Prügelei mit Fox McCloud! Die Videospielewelt steht Kopf und die Rede ist natürlich von Super Smash Bros. Melee, dem Nachfolger des auf dem *Nintendo 64* extrem erfolgreichen Prügelspiels. Auf dem *GameCube* wollten die Programmierer noch eins draufsetzen. Ein Blick auf die sehr guten Verkaufszahlen aus Japan und den

USA – wo das Spiel bereits erschienen ist – zeigt, dass es ihnen gelungen ist. Am 24. Mai, also knapp drei Wochen nach dem *GameCube*-Launch in Europa, könnt ihr Nintendos Beat 'em Up auch hier zu Lande zocken.

■ Tonnenweise Secrets

Nintendo spendierte dem Titel gleich 25 altbekannte Helden, mit denen ihr euch kloppen könnt. Natürlich finden sich hier Größen wie Mario, Samus Aran oder Zelda. Dabei beherrscht jeder Charakter eigene Special-Moves, die ihn zum Sieg führen sollen. Zu Beginn des Spiels könnt ihr allerdings lediglich aus 14 Recken wählen, die restlichen Akteure wollen erst noch freigespielt werden. Dasselbe gilt für zahlreiche Arenen und Trophäen, die nur darauf warten, von euch entdeckt zu werden. Doch Nintendo hat nicht nur daran gedacht, die Spieler durch immer neue Geheimnisse bei Laune zu halten, sondern auch eine der größten Schwächen des ersten Teils verbessert: den Einspieler-Modus. Dieses Manko wurde in der *GameCube*-Version beseitigt, Nintendo entwickelte einen vollständigen Adventure-Modus, bei



Oha, da ist aber jemand wütend. Wenn Bowser zulangt, hat Donkey Kong nix mehr zu lachen.

dem ihr in Jump&Run-Manier durch die Levels hüpfet und euch zwischen durch immer wilde Schlachten mit den Gegnern liefert. Klasse designt sind dabei die Schauplätze, die sich an bekannten Spielen wie *Metrodroid* oder *Mario* orientieren. Kurz vor dem Ende eines Levels gibt es meist noch einen abschließenden Fight mit einem oder mehreren besonders fiesen Gegnern. Im Adventure-Modus gefällt besonders das



Ausnahmsweise tritt Link mal nicht an, um Prinzessin Zelda zu retten.

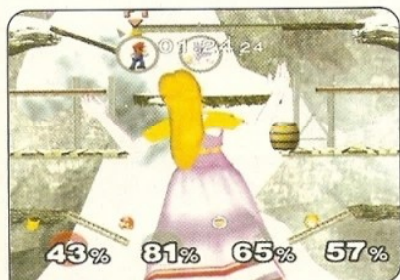


Samus kämpft nicht nur gegen energieraubende Metroiden.



Kampf der Giganten! Mario stellt sich seinem Erzfeind Bowser mal wieder zum Duell.

h Bros. Melee



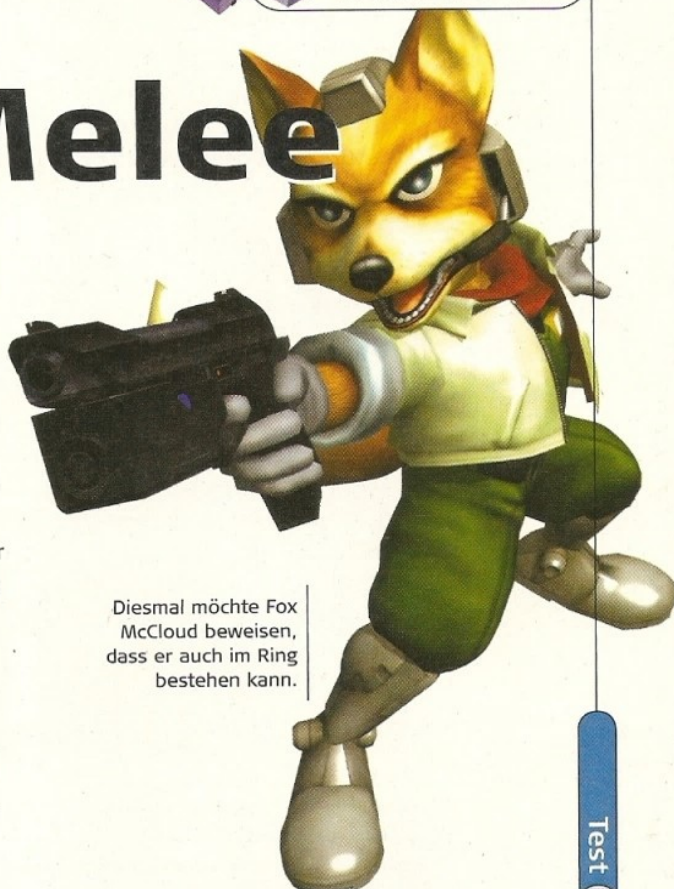
Hier verabschiedet sich die Prinzessin gerade in spektakulärer Manier vom Bildschirm.

vielschichtige Punktesystem: So erhaltet ihr z. B. Punkte, wenn ihr den ersten Treffer landet, ohne Energieverlust siegt oder spezielle Schlagkombinationen anwendet.

Die Krönung

Der Einzelspieler-Modus sorgt schon für mächtig Laune, aber die Krönung des Spiels ist – wie schon beim Vorgänger – der grandiose Mehrspielermodus. Insgesamt vier Spieler können sich vor dem GameCube versammeln. Ziel des Spiels ist es, den Gegner aus der Arena zu kicken und

dafür Punkte zu kassieren. Um einen Gegner aus dem Level zu schmeißen, könnt ihr nicht nur die Fäuste fliegen lassen, sondern auch die zahlreichen Extras benutzen, die immer mal wieder herumliegen. So dürft ihr die Gegner z. B. mit einem Hammer bearbeiten, mittels eines Sternes über den Haufen rennen oder per Bombe wegsprengen. Abgesehen von diesen relativ bekannten Extras bietet Smash Bros. Melee zahlreiche andere Waffen. So entwickelte z. B. Dr. Mario ein paar explosive Pillen, die ihr den Gegnern entgegenschleudern könnt. Auch ein aus einem eingesammelten Pokéball freigelassenes Pokémon steht euch gerne hilfreich zur Seite. Bei Smash Bros. habt ihr keine Energieleiste, sondern eine Prozentanzeige, die sich erhöht, wenn ihr einen Treffer kassiert. Je höher die Prozentzahl, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit, dass ihr aus der Arena fliegt. Falls ihr außerhalb der Arena landet, braucht ihr aber noch nicht direkt den Kopf hängen



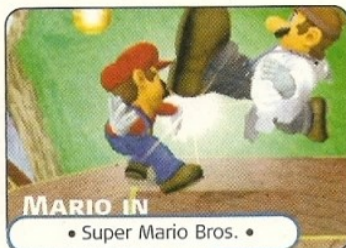
Diesmal möchte Fox McCloud beweisen, dass er auch im Ring bestehen kann.

zu lassen, denn ihr kehrt auf den Bildschirm zurück und dürft Rache üben. Dieses Spielchen wiederholt sich so lange, bis die Zeit abgelaufen ist. Gewonnen hat, wer die meisten Gegner aus dem Level geworfen hat und selber am wenigsten aus dem Level gefallen ist. Um den Spaß weiter

INFO

Vierzehn Nintendo-Legenden buhlen von Anfang an in der Charakterauswahl um eure Gunst. Unter ihnen finden sich so bekannte Größen wie Mario, Bowser, Peach, Yoshi und Pikachu, die mit eigenen Special-Moves die Konkurrenten aus dem Ring jagen wollen. Die weiteren elf geheimen Charaktere werden hier allerdings nicht verraten – wir wollen euch doch den Spaß beim Entdecken nicht nehmen. Also, wer wird der neue Smash-Bros.-Meister?

DIE CHARAKTERE: TEIL I



MARIO IN

• Super Mario Bros. •

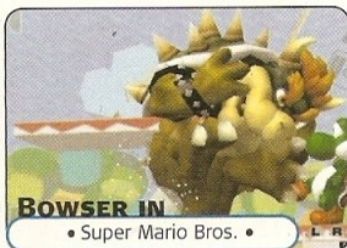
Besonders gefürchtet von den Gegnern ist sein Aufwärtshaken.



PIKACHU IN

• Pokémon •

Pikachus Energie-Attacken verbreiten Angst und Schrecken.



BOWSER IN

• Super Mario Bros. •

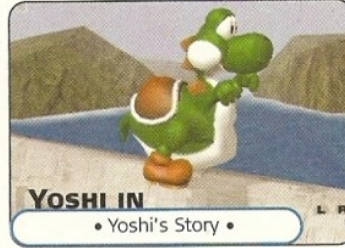
King Bowser heizt der Konkurrenz mit seinem feurigen Atem ein.



PEACH IN

• Super Mario Bros. •

Die Prinzessin zeigt hier, dass sie kein hilfloses Blondchen ist.



YOSHI IN

• Yoshi's Story •

Der grüne Drache verschafft sich vor allem mit der Zunge Respekt.



NINTENDO
GAMECUBE™

Test

in die Höhe zu schrauben, könnt ihr umfangreiche Einstellmöglichkeiten vornehmen. Ob ihr mit 300 Prozent Schaden anfangt oder aus Rücksicht auf Anfänger nur einen Aktions-Knopf zulässt – ihr könnt alles so einstellen, wie es euch am besten passt.

Technischer Overkill

Die Grafik von Smash Bros. Melee ist absolut fantastisch. Dutzende bunte Arenen und aufwendig animierte Charaktere zeugen von viel Liebe zum

Detail. Trotz massiver Action auf dem Bildschirm gerät die Grafik nicht ins Stocken und läuft die ganze Zeit mit absolut flüssigen 60 Bildern in der Sekunde. Auch soundtechnisch fährt Nintendo schwere Geschütze auf. Euch begleiten altbekannte Spiele-Melodien aus Zelda, Metroid, F-Zero, etc. in nie da gewesener Qualität. Komplett orchestriert und mit einer bisher nicht bekannten Dynamik tönen die Musikstücke aus den Boxen. Super Smash Bros. Melee

ist ein Potpourri der besten Nintendo-Spiele und ein extrem spaßiger Titel. Insbesondere die vielen Extras und die zahlreichen Geheimnisse, die freigespielt werden wollen, werden euch für eine unglaublich lange Zeit an euren Controller fesseln.



Trotz massig Action läuft das Spiel mit superflüssigen 60 Bildern in der Sekunde.



Die Programmierer haben sich viel Mühe mit den liebevoll gestalteten Arenen gegeben.



NINTENDO
GAMECUBE™

SUPER SMASH BROS.

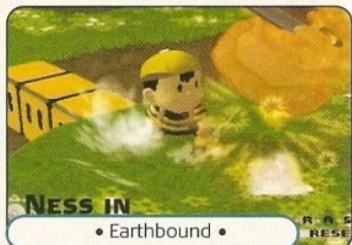
Publisher Nintendo
Genre Action
Spieler 1-4
Speichern Anzahl der Blöcke: 11+
Sprache Deutsch
Veröffentlichung 24. Mai

FAZIT

KLASSE PRÜGELSPIEL MIT TOLLER TECHNIK UND HOHER LANGZEITMOTIVATION!

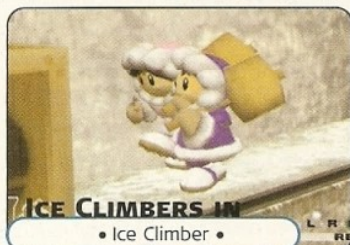
INFO

DIE CHARAKTERE: TEIL II



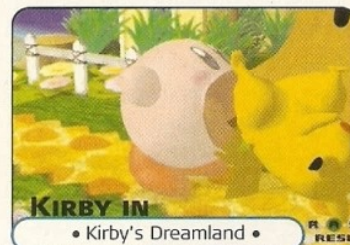
NESS IN
• Earthbound •

Der Earthbound-Held möchte Smash-Bros.-Meister werden!



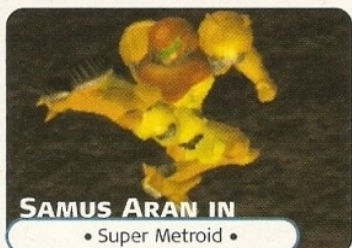
ICE CLIMBERS IN
• Ice Climber •

Die zwei Eskimo-Brüder feiern hier ein furioses Comeback.



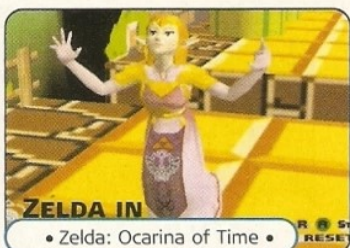
KIRBY IN
• Kirby's Dreamland •

Kirbys Motto: Alles aufsaugen, was ihm in die Quere kommt.



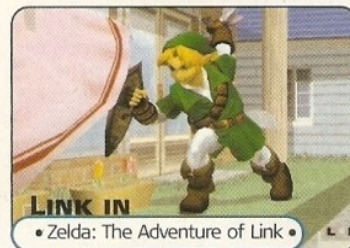
SAMUS ARAN IN
• Super Metroid •

Samus liebt insbesondere Bomben und den Energiestrahler.



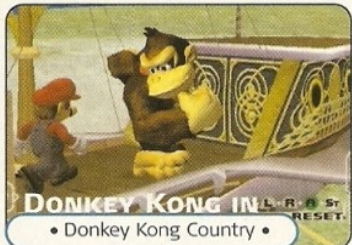
ZELDA IN
• Zelda: Ocarina of Time •

Zelda zeigt, dass sie nicht immer von Link gerettet werden muss.



LINK IN
• Zelda: The Adventure of Link •

Der Nintendo-Star schwingt hier gewohnt lässig seinen Einhänder.



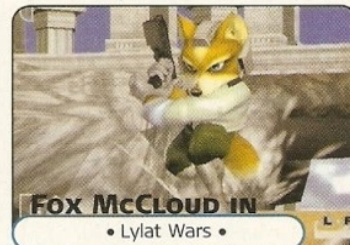
DONKEY KONG IN
• Donkey Kong Country •

Donkey Kong setzt vor allem auf seine mächtige Muskelpower.



CAPTAIN FALCON IN
• F-Zero •

Eben noch auf der Rennstrecke, jetzt schon in der Smash Arena.



FOX MCCLOUD IN
• Lylat Wars •

Fox bereitet sich für seinen Trip auf den Dinosaurier-Planeten vor.



Test

NINTENDO
GAMECUBE™

Super Monkey Ball

Für eine Hand voll Bananen. Diese Affen riskieren Leib und Leben für eine vitaminreiche Leckerei.

Irgendjemand in Segas Entwicklungsabteilung wurde in frühester Jugend wohl mal vom wilden Affen gebissen. Ansonsten kann man doch gar nicht auf diese abstruse Idee kommen, die hinter Super Monkey Ball steckt. Hier haben sich die Programmierer doch glatt die Freiheit herausgenommen und vier Äffchen jeweils in eine durchsichtige Plexiglaskugel gesteckt. Ihre Aufgabe ist es nun, über Plattformen zu kugeln, die sich in wahnwitziger Höhe befinden, und Bananen einzusammeln. Das klingt um einiges einfacher, als es ist. Denn hier ist jede Menge Fingerspitzengefühl gefragt, wenn man nicht in einem unbedachten Moment über die Kante rollen will. Über hundert Levels warten darauf, von euch durchrollt zu werden, und stellen euch dabei auf harte Geduldsproben. Neben diesem für Solospieler besonders interessanten Hauptspiel hat Super Monkey Ball

aber noch mehr in petto. Habt ihr euch erst mal drei Freunde geschnappt, geht im Multiplayer-Modus die Affenparty los. So könnt ihr im Monkey Boxing zeigen, wer die größte Schlagkraft hat, oder euch beim Monkey Target im Weitsprung messen. Daneben dürft ihr auch noch gemeinsam auf Bananenjagd gehen oder auf der Rennstrecke um Bestzeiten wetteifern. Wer ein total geniales Party-Spiel sucht, kann mit diesem Spiel nichts verkehrt machen.



Das ist gemein. Diese vielen Bananen verlocken sehr zu riskanten Manövern.



Krallt euch im Mehrspielermodus die Bananen, bevor sie sich eure Mitspieler schnappen.

NINTENDO
GAMECUBE™

SUPER MONKEY BALL

Publisher Infogrames
Genre Geschicklichkeit
Spieler 1-4
Speichern Anzahl der Blöcke: 3
Sprache Englisch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

DIE AFFENBANDE LEGT
IM MULTIPLAYER-MODUS
TIERISCH LOS!



Beim Monkey Boxing zeigt sich, wer das stärkste Familienmitglied der Affenbande ist. Schubst eure Verwandten einfach von der Plattform



Monkey Target: Hier zeigt sich eine weitere Nutzungsmöglichkeit der Plexiglaskugel, indem ihr sie als Fallschirm missbraucht.

Test
NINTENDO
GAMECUBE™



NINTENDO
GAMECUBE™

Test

Star Wars Rogue Leader

Sind wir doch mal ehrlich: Wer würde nicht gerne in einem Star-Wars-Film mitspielen? Die Power des GameCube macht dies nun möglich!

Schon auf dem *Nintendo 64* ging in Sachen Star Wars so richtig gut die Post ab. Man erinnere sich nur mal an das famose *Rogue Squadron*, welches seinerzeit zu den beliebtesten Star-Wars-Games überhaupt zählte. Packendes Missionsdesign, tolle Grafikeffekte und raue Shooter-Action konnten auf ganzer Linie überzeugen. Der passend zum GameCube-Launch erscheinende Nachfolger *Rogue Squadron II* bietet euch dieselben motivationsfördernden Zutaten und noch vieles mehr. Zum ersten Mal in der Geschichte der Videospiele habt ihr wirklich das Gefühl, in George Lucas' Weltraum-

Oper mitzuspielen. Die grafische Präsentation schlägt alles, was in diesem Genre jemals über euren Screen flimmerte. Die Entwickler, die auch schon die Star-Wars-Abenteuer für das *N64* erschaffen haben, leisteten wirklich ganze Arbeit.

■ Use the Force, Luke!

Als waschechter Fighter-Pilot habt ihr in diesem Jahrhundert-Spiel alle Hände voll zu tun. Das Imperium ist ja schließlich nicht untätig und lässt nichts unversucht, um die Rebellen zu vernichten. Also klemmt ihr euch voller Energie in das Cockpit diverser Raumjäger und zeigt den imperialen

Truppen, wo der Hammer hängt. Die zahlreichen Missionen könnten unterschiedlicher nicht sein. Mal düst ihr mit dem Snowspeeder über den Eisplaneten Hoth, ballert euch mit eurem X-Wing auf dem Todesstern den Weg frei oder tastet euch vorsichtig durch ein Asteroiden-Feld. Egal in welchem Szenario ihr euch auch befindet: Grafik und Gameplay setzen immer Maßstäbe. Ihr könnt wahlweise in der Außen- oder Cockpitansicht spielen, wobei Letztere für ein besonders intensives Spielgefühl sorgt. In dieser Ansicht könnt ihr



So einen imperialen Sternenzerstörer in seine Einzelteile zu zerlegen, kann schon ein ganzes Weilchen dauern. Als Erstes solltet ihr die Schildgeneratoren aufs Korn nehmen. Die richtige Taktik ist dabei entscheidend!

Die dunkle Seite der Macht ist nicht nur in der Gestalt von Darth Vader präsent.

ue Squadron II



Der Millennium Falcon ist nunmehr seit über 20 Jahren eines der beliebtesten Raumschiffe aus dem Star-Wars-Universum.



In diesen beengten Räumlichkeiten braucht man schon ein ruhiges Fliegerhändchen, um nicht als Staubwolke zu enden.

euch mit dem C-Stick frei im Cockpit umsehen. Sogar an solche Details wie originalgetreue Armaturen für jeden Weltraumflitzer hat man gedacht! Es wurde jedoch generell sehr viel Wert auf Authentizität gelegt. Soundeffekte wie Lasersalven, Funkverkehr oder das Röhren der vorbeirauschenden TIE-Fighter hat man 1:1 aus der Filmvorlage übernommen und wer über die nötige Hardware verfügt, kann das Ganze sogar in feinstem Surround-Sound genießen.

Die Macht ist mit euch

Rogue Leader bietet euch mehr als ein Dutzend Levels, welche nach und nach freigespielt werden müssen. Zudem ist das aus den N64-Vorgän-

gern bekannte Medaillen-System auch wieder mit an Bord. Je nach Leistung werdet ihr mit einer Bronze-, Silber- oder Goldmedaille belohnt. Durch besonders gute Leistungen schaltet ihr so eine Menge Secrets wie neue Raumschiffe oder Secret-Levels frei. Besonders interessant dürfte für euch auch das Filmmaterial sein, das sich auf dem Silberling befindet. Star-Wars-Filmschnipsel und Making-of-Video runden den genialen Gesamteindruck ab.



Die Luftschlacht über den Dächern der Stadt wurde einfach atemberaubend in Szene gesetzt.

NINTENDO
GAMECUBE

ROGUE LEADER

Publisher Electronic Arts
Genre Action
Spieler 1
Speichern Anzahl der Blöcke: 3
Sprache Deutsch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

WERDET ZUM TEIL DES
STAR-WARS-UNIVERSUMS
MIT ALLEM, WAS DAZUGEHÖRT!



NINTENDO
GAMECUBE™

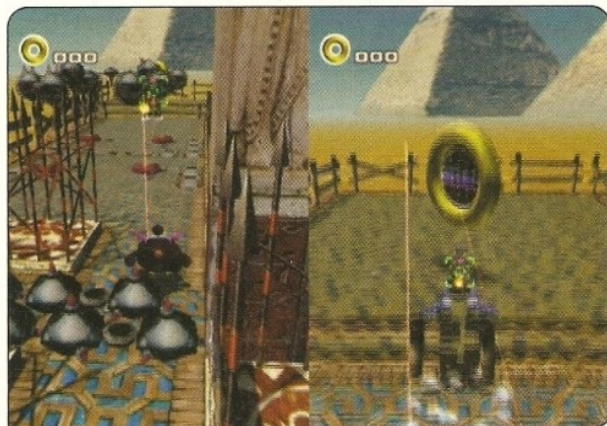
Test

Sonic Adventure 2: Battle

Jetzt geht's richtig ab! Der schnellste Igel aller Zeiten macht nun auch den Nintendo GameCube unsicher!

Wo steht eigentlich geschrieben, dass immer die Guten gewinnen müssen? Was spricht eigentlich dagegen, dass man auch mal als Bösewicht durch ein Videospiel ziehen kann, um die Welt-herrschaft an sich zu reißen? Bei Sonic Adventure 2: Battle wird dies endlich möglich. Schon im Startbildschirm von Segas neuestem Spiel um ihr Haus- und Hofmaskottchen liegt es an euch, welchen Weg ihr einschlagen wollt. Hier könnt ihr euch für das Heldentrio oder die Triade des Schreckens als zu steuernde Charaktere entscheiden. Auf der Heldenseite treten Sonic, der bekannte Turbo-Igel, Tails, sein Freund der Kampfroboter und Knuckles, der

schatzsuchende Ameisen-Igel, auf. Die Partei der Dunkelheit wird vom fiesen Dr. Robotnik, dem dunklen Igel Shadow und der Geheimagentin Rouge übernommen. Nach der Wahl stehen euch 15 Levels bevor, wo jeder Charakter seine individuellen Fähigkeiten voll ausschöpfen muss. So könnt ihr in den Levels um Sonic und Shadow mit affenartiger Geschwindigkeit durch achterbahnartige Strukturen fetzen und lebt so euren Geschwindigkeitsrausch aus. Mit Tails oder Dr. Robotnik bekämpft ihr eure Gegner mit einer Strahlenkanone und löst knifflige Rätsel. Weiterhin locken Knuckles und Rouge mit einer aberwitzigen Schatzsuche,



Im Multiplayer-Modus stellt sich heraus, wer die Sonic-Helden am besten beherrscht. Alleine oder mit Freunden ist dieses Game ein echter Renner!

wo ihr schnellstmöglich verschollene Kristalle aufstöbern müsst. Neben dem Hauptspiel gibt es noch jede Menge Extras, etwa einen tollen Multiplayer-Modus und eine spaßige Maskottchen-Zucht. Einfach toll!



Per GBA Kabel könnt ihr die kleinen Chao-Kreaturen auf euren Game Boy Advance übertragen!



Sonic und Shadow können sich auf den Tod nicht riechen.



NINTENDO
GAMECUBE™

SONIC ADVENTURE 2

Publisher Infogrames
Genre Action
Spieler 1-2
Speichern Anzahl der Blöcke: 3+
Sprache Deutsch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

EXTREM COOLES JUMP & RUN
MIT TOLLEM MULTIPLAYER-
MODUS

Batman Vengeance

Helft Batman, das Böse aus Gotham City zu vertreiben. Im Klartext bedeutet dies 19 Levels voller knallharter Action!

Superheld Batman gehört zu den beliebtesten Helden der Comic-Geschichte. Dank Ubi Soft dürfen wir zum GameCube-Launch an einem seiner fesselnden Abenteuer teilhaben. Natürlich gibt es dabei auch ein Wiedersehen mit seinen alten Feinden. Poison Ivy, Mr. Freeze und der allseits bekannte Joker sind nur ein kleiner Teil der berühmten Gegnerschar, welche Gotham City terrorisiert. Im eisigen Klammergriff des Verbrechens steuert die Metropole dem Chaos entgegen. Der dunkle Ritter kann da natürlich nicht tatenlos zusehen und beginnt ein weiteres Mal den Kampf Gut

gegen Böse. In über 19 Levels löst ihr diverse Rätsel, vertrimmt böse Buben und kommt dem finalen Showdown stetig einen Schritt näher. Natürlich hat Batman wieder massig nützliche Gadgets im Handgepäck, die euch die Jagd nach den Fieslingen erleichtern werden. Coole Waffen und nützliche Hilfsmittel sind ja nicht umsonst Batmans Markenzeichen. Allerdings kann sich unser Held auch ohne Waffen gut zur Wehr setzen. Mit saftigen Kicks und krachenden Punches streckt ihr selbst den dicksten Gangster nieder. Das Spielgeschehen wird euch aus der Third-Person-Perspektive präsentiert und ist in astreinem Cartoon-Stil gehalten. Wenn es die Situation erfordert, könnt ihr aber in die Ego-Ansicht wechseln, welche besonders gut zum Zielen geeignet ist. Das coole Action-Adventure fängt die düstere Stimmung der Vorlage perfekt ein und erzeugt ein tolles Comic-Flair!

Der beliebte Superhero hat ein wachsames Auge auf seine Heimatstadt. Die Gefahr lauert überall!



Bei solch dicken Brocken empfiehlt es sich, erst mal von hinten anzugreifen.



Die bösen Buben sind leider teilweise mit richtig dicken Wummen ausgestattet!



Aus der Ego-Perspektive sieht der berühmt-berüchtigte Joker auch nicht schöner aus.

NINTENDO
GAMECUBE™

BATMAN VENGEANCE

Publisher Ubi Soft
Genre Action
Spieler 1
Speichern Anzahl der Blöcke: 2
Sprache Deutsch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

BATMAN FEIERT EIN
ÄUSSERST GELUNGENES GAME-
CUBE-DEBÜT!



NINTENDO
GAMECUBE™

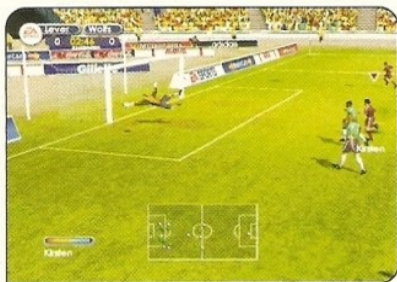
Test



FIFA Fußball Weltmeisterschaft 2002

Ihr zählt bereits sehnsüchtig die Tage bis zur WM? Dieser Kick versüßt euch das Warten. Mit der offiziellen FIFA-Lizenz im Gepäck erlebt ihr perfektes Rasenschach mit Originalstars!

Fußballfans in aller Welt fiebern der WM 2002 in Japan und Korea entgegen. Die alljährliche Neuauflage der erfolgreichen EA-Serie erscheint pünktlich zum Launch der neuen Konsole auch auf dem GameCube. Nationalmannschaften



Diesen Schuss von Ulf Kirsten kann der Keeper gerade noch entschärfen.

ten von Algerien bis Zypern werden durch Vereinstteams aus den 16 bekanntesten Landesligen ergänzt, so dass ihr aus über 400 Mannschaften auswählen könnt. Natürlich treten alle weltbekannten Topstars von Gabriel „Batigoal“ Batistuta bis Zinedine Zidane gegen das Leder. Die Kicker sind aufgrund der detailreichen Grafik sofort zu erkennen. Wer lieber selbst ein Dream-Team zusammenstellen will, kann sich im umfangreichen Editor für Teams und Spieler austoben. Die spannende WM-Qualifikation, diverse Turnierwettbewerbe oder eine Saison sorgen dafür, das so schnell keine Langeweile aufkommt. Zusätzliche Motivation bietet die Chance, durch Siege Sammelbilder oder gehei-



Im strömenden Regen setzt der Stürmerstar zu einem Seitfallzieher an. Ganz schön mutig!

me Teams freizuspielen. Auf dem Rasen bemerken FIFA-Kenner schnell, das kräftig am Gameplay gefeilt wurde. Aufgrund eines überarbeiteten Passsystems und eines verbesserten Ballphysik laufen die flüssig dargestellten Spielzüge nun wesentlich realistischer ab. Dies macht sich beispielsweise in abgefälschten Schüssen bemerkbar. Herausragend sind die gelungenen Animationen der Ballkünstler. Ob Fallrückzieher, Faustparade oder gewagtes Tackling, die Aktionen der Kicker werden lebensecht präsentiert. Neben dem Spielfeld sorgen grölende Fans dafür, dass auch fürs Ohr einiges geboten wird.



Habt ihr ihn erkannt? Der Ehemann von Ex-„Spice Girl“ Victoria Beckham gibt sich natürlich auch die Ehre. Die Polygon-Kicker sind ihren realen Vorbildern wie aus dem Gesicht geschnitten!



NINTENDO
GAMECUBE™

FIFA WM 2002

Publisher Electronic Arts
Genre Fußball
Spieler 1-4
Speichern Anzahl der Blöcke: 29
Sprache Deutsch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

SCHÖNER IST
FUßBALL NUR LIVE
IM STADION!



Test

NINTENDO
GAMECUBE™

Tony Hawk's Pro Skater 3

Der unbestrittene König der fliegenden Bretter beehrt Anfang Mai auch den GameCube! Seid ihr bereit für eine erstklassige Fun-Sport-Dosis?

Tony Hawk's Skateboarding und Tony Hawk's Pro Skater 2 sorgten auf dem N64 bzw. dem Game Boy Advance für Begeisterung. Wer nun gedacht hatte, der Spielspaß sei nicht mehr zu übertreffen, wird mit dem GameCube-Debüt des bekanntesten Trendsportlers der Welt am 3. Mai eindrucksvoll eines Besseren belehrt. Zusätzlich zu den zwölf altbekannten Profis zeigt MTV-Rüpel Bam Magera, was er auf dem Brett alles draufhat. Nicht nur die Skaterriege wurde erweitert, auch die neun neuen Areale können sich sehen lassen. Da rasen Tony und Co. beispielsweise über den gruseligen Hinterhof einer verlassenen Villa,

durch das mit Neonlichtern durchflutete Tokio oder die verschneiten Wälder Kanadas. Um im Karrieremodus voranzukommen, gilt es, eine ganze Reihe skurriler Aufgaben zu bewältigen. Durch einen gewagten Grind wird beispielsweise eine Brücke zum Einsturz gebracht, die dann eine Verfolgungsjagd beendet. Auf dem Flughafengelände stellen die Skater Taschendiebe oder schlichten eine Schneeballschlacht in der Wildnis Kanadas. Aufgelockert wird das Ganze durch die Suche nach dem versteckten Tape oder das Knacken des Highscores bei einem der Wettbewerbe. In jedem der riesigen Areale verbirgt sich ein geheimer Abschnitt,



Die vielen Stangen und Geländer am Flughafen sind ein wahres Paradies für Grind-Fetischisten.

der Extras wie ein Piratenschiff bereithält. Hat man im Einzelspielermodus alles gesehen, kann man sich mit Freunden in witzigen Mehrspielerwettbewerben wie dem Slap!- oder dem King-of-the-Hill-Modus messen oder eigene Levels entwerfen. Technisch glänzt der Titel mit tollen Animationen, liebevoller Grafik und tonnenweise witzigen Ideen. Das Sahnehäubchen bildet der coole Soundtrack, bei dem Songs von Bands wie den Red Hot Chili Peppers oder den Ramones aus den Lautsprechern dröhnen.



Ist die Special-Leiste am Bildrand aufgefüllt, zeigen die Skater schöne Spezialmanöver. Hier seht ihr den Ghetto-Blastin-Move, der euch massig Punkte auf euer Konto gutschreibt.

**NINTENDO
GAMECUBE™**

THPS 3

Publisher Aktivision
 Genre Sportspiel
 Spieler 1-2
 Speichern ... Anzahl der Blöcke: 6-21
 Sprache Deutsch
 Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

SPIELERHERZ, WAS WILLST DU MEHR? TONY HAWK'S PRO SKATER 3 ROCKT!

NINTENDO
GAMECUBE™

Test

International Superstar Soccer 2

Neben Electronic Arts schickt auch Konami seine Kicker pünktlich zum Launch auf den GameCube.

Aufmerksame Leser werden sich jetzt wahrscheinlich fragen, warum das *GameCube*-Debüt der Konami-Kicker bereits mit einer 2 versehen ist. Dies liegt an dem Ansatz, den die Macher von KCE Osaka bei der Entwicklung dieses Spiels gewählt haben. Zum einen wollte man die auf dem *Nintendo 64* mit großem Erfolg veröffentlichte ISS-Serie (Inter-

national Superstar Soccer 64, ISS 98, ISS 2000) auch auf dem *GameCube* fortsetzen. Darüber hinaus hat man in der neuesten Auflage des Kicks weitere brillante Verbesserungen einfließen lassen. So wurde beispielsweise die ohnehin schon gute Ballphysik der diversen Vorgänger nochmals überarbeitet, um die Matches auf dem Rasen noch realistischer zu gestalten. Damit das Spiel auch im Einzelspielermodus lange motiviert, hat man ebenfalls fleißig an der Intelligenz der CPU-Mitspieler und Gegner getüftelt. Das Ergebnis sind absolut packende Partien mit ständig neuen Torraumszenen. Gestützt wird der positive Eindruck durch eine ebenso eingängige wie ausgefeilte Steuerung. Erfreulicherweise jagen diesmal die echten Original-Spieler dem runden Leder hinterher. Vor dem Anpfiff habt ihr die



Vor dem Match gibt es Shake Hands. Die Spielermodelle gefallen durch viele kleine Details.



Es brennt im Strafraum lichterloh. Gegen die Ballzauberer vom Zuckerhut hat selbst die spielstarke portugiesische Elf ihre Probleme. Scheint so, als könnten die Brasilianer ihre Führung noch ausbauen.



Die Jubelposen der Stürmer sollten Fußball-Fans aus dem Fernsehen bekannt vorkommen.

Qual der Wahl aus über 70 Nationalmannschaften, welche sich natürlich in ihren Eigenschaften unterscheiden. Wer sich nicht gleich mit Topteams wie Frankreich oder Brasilien messen will, schickt seine Spieler ins Trainingslager. Dort wird an der Ballführung geübt oder das Tackling geübt. Der Mittelfeldstar eurer Mannschaft kann sich im Rahmen eines speziellen Freistoßtrainings auf wichtige Standardsituationen vorbereiten. Fühlt ihr euch fit, könnt ihr im spannenden Meisterschaftsmodus nach dem Pokal greifen. Wer mit der vorgegeben Liga nicht zufrieden ist, stellt kurzerhand eine eigene Liga zusammen.

NINTENDO
GAMECUBE™

ISS 2

Publisher..... Konami
Genre..... Fußball
Spieler..... 1-4
Speichern.... Anzahl der Blöcke: tba
Sprache..... Deutsch
Veröffentlichung..... 3. Mai

FAZIT

FUSSBALLFANS HABEN DANK
ISS 2 DIE QUAL DER WAHL AUF
DEM GAMECUBE.

WAVE RAGE

BIGGEST STORM

TM





N I N T E N D O
GAMECUBETM



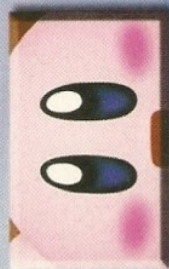
G A M I N G 2 4 : 7TM

Wave RaceTM Blue Storm © 1996-2001 Nintendo.
TM, © AND THE GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



SOUHER

SWASIBBSTM



Melice





Nintendo®

GAMING 24:7™

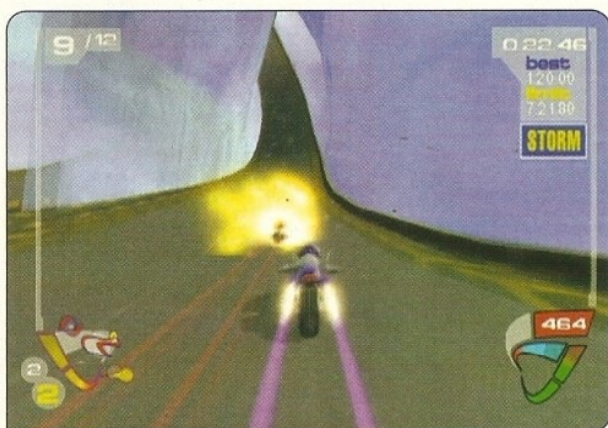
NINTENDO
GAMECUBE™

Life's a game

Super Smash Bros.™ Melee
© 2001 Nintendo/HAL Laboratory, Inc. Characters © Nintendo/HAL Laboratory, Inc./Creatures Inc./GAME FREAK inc./APE inc.™, ® and the GAMECUBE logo are trademarks of NINTENDO.



Test

NINTENDO
GAMECUBE™

Da hat die Rakete einen Volltreffer gelandet! Euer Konkurrent kann schon mal die Sekunden zählen, in denen sein Schutzschild noch hält.



Herzlich willkommen zum grandiosen Kampf der Giganten! Im Vierspielermodus zeigt sich, wer das Spiel am besten beherrscht.

Extreme-G3

Seid ihr bereit für wahnsinnige Geschwindigkeit? Dann kommt mit Extreme-G3 genau das Richtige für euch und euren GameCube.

Im 24. Jahrhundert ist die Formel 1 schon längst Schnee von gestern. Anstelle mit verspoilerten Vehikeln über langweilige, platte Kurse zu düsen, hat die Renngemeinde der Zukunft die Extreme-G-Liga für sich entdeckt. Hier pesen waghalsige Motorrad-Piloten über Strecken, die eigentlich nur den Gehirnwindungen eines Wahn-

sinnigen entspringen sein können. Vom Looping über die Todesspirale bis hin zu fast senkrechten Abfahrtsrampen ist wirklich alles dabei, was den Adrenalinpegel gehörig in die Höhe schnellen lässt. Ihr wagt euch nun hinter den Lenker eines Hochgeschwindigkeitsmotorrads und nehmt den Weltmeister-Titel ins Visier. Als einer von zwölf Fahrern stellt ihr euch den Konkurrenten und jagt in über 30 Wettbewerben über die neun abwechslungsreichen

Strecken. Gute Platzierungen werden übrigens mit einem Preisgeld belohnt, welches ihr zwischen den Wettbewerben im Tuning-Shop für verbessertes Equipment ausgeben könnt. Doch neben schnelleren Motoren, Schutzschilden und Energie-Konvertern lockt besonders ein breites Angebot an Extrawaffen. Vom Destabilisator bis hin zur zielsuchenden Rakete ist alles dabei, was das hinterhältige Raserherz begehrt. Natürlich bietet Extreme-G3 neben dem auf Dauer sehr spaßigen Liga-Modus einen Arcade-Modus, wo ihr auch gegen drei Freunde antreten könnt. Motto: Wer bremst, verliert!





EXTREME-G3

Publisher. Acclaim
 Genre. Rennspiel
 Spieler 1-4
 Speichern Anzahl der Blöcke: 3
 Sprache Englisch
 Veröffentlichung. 3. Mai

FAZIT

FUTURE-SHOCK UND
 GESCHWINDIGKEITSRAUSCH
 SIND HIER GARANTIERT.



Test

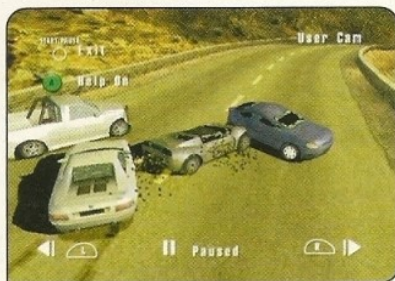
NINTENDO
GAMECUBE™

Burnout

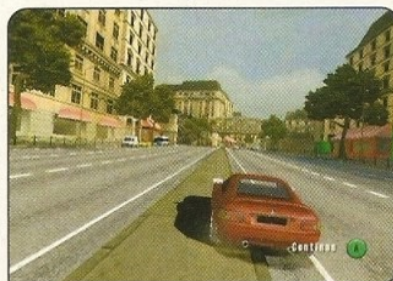
Mit 200 Sachen durch die Innenstadt zu rasen
war schon immer euer Traum? Jetzt wird er wahr!

Bei Burnout findet die Action nicht auf irgendwelchen abgesperrten Kursen statt, wie ihr es normalerweise von Rennspielen gewöhnt seid. In Acclaims Racing-Spektakel laufen die Rennen mitten im öffentlichen Straßenverkehr ab. Euch machen also nicht nur die verzwickte Streckenführung und die tickende Uhr zu schaffen, sondern auch die anderen Verkehrsteilnehmer. Da sind dicke Crashes vorprogrammiert; und damit diese auch besonders schön zur Geltung kommen, dürft ihr das realistische Schadensmodell eurer Boliden in aufwendigen Replays bestaunen. Euer fahrerisches Können wird auf den 14 Strecken auf eine harte Probe gestellt. Macht euch auf wirklich fesselnde

Asphalt-Duelle vor einer genialen Grafik-Kulisse gefasst! Dank der vorbildlichen Fahrphysik fühlt ihr euch mittendrin statt nur dabei, und wenn ihr einen Freund zur Hand habt, dann solltet ihr unbedingt im superspaßigen Splitscreen-Duell Gummi geben.



Fette Massenkarambolagen kommen in der Zeitlupe so richtig schön zur Geltung. Wow!



Die Straße gehört euch! Allerdings solltet ihr auf den Gegenverkehr achten!

NINTENDO
GAMECUBE™

BURNOUT

Publisher..... Acclaim
Genre..... Rennspiel
Spieler..... 1-2
Speichern..... tba
Sprache..... Deutsch
Veröffentlichung..... 3. Mai

FAZIT

MIT HIGHSPEED DURCH DEN
FEIERABENDVERKEHR –
EIN ECHTER HIT!

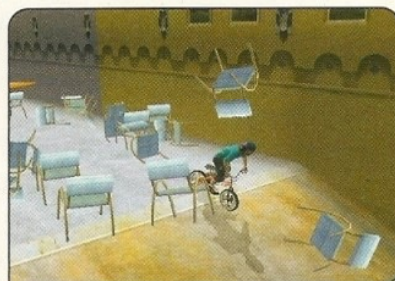
Burnout™ © 1998-2001 Criterion Software Limited. All rights reserved. Burnout is a trademark of Criterion Software Limited. Acclaim® & ©2002 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Nintendo and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM ENTERTAINMENT GMBH, Leuchtenbergstr. 20, D-81677 München.

Dave Mirra Freestyle BMX 2

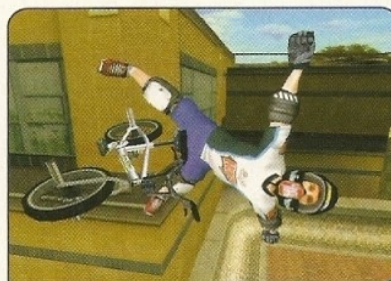
Der zehnfache BMX-Weltmeister Dave Mirra fungiert als Namensgeber für diesen Funsport-Hit.

Allerdings ist der gute Dave nicht der einzige Prominente, denn BMX-Pros wie etwa Mike Laird, Todd Lyons oder Ryan Nyquist treten ebenfalls in die Pedale. Ihr dürft aus einer Riege von 14 bekannten Bikern wählen, mit denen ihr zehn riesige Levels unsicher machen könnt. Ihr heizt mit eurem Bike über die Kurse, performt einen fetten Trick nach dem anderen und erfreut euch an der tollen Optik. Die zahlreichen Spielmodi werden euch auch nach Wochen vor euren GameCube locken. Besonders angetan hat es uns der Pro-Quest-Modus. Hier startet ihr eure Karriere als Amateur, gewinnt Sponsoren, lernt neue Moves und schaltet neue Bikes frei. Multiplayer-Fans kommen durch zahlreiche

Mehrspielermodi voll auf ihre Kosten. Auch technisch gibt es nichts zu mäkeln. Die schöne Grafik verwöhnt das Spielerauge mit butterweichen Animationen und detaillierten Polygon-Modellen, die mit megarealistischen Texturen versehen wurden.



Wer mal so richtig schön mit seinem BMX-Rad aufräumen möchte, ist hier goldrichtig!



Natürlich haben die Fahrer abgefahrene Tricks auf Lager. Bitte nicht zu Hause nachmachen!

NINTENDO
GAMECUBE™

DAVE MIRRA BMX 2

Publisher..... Acclaim
Genre..... Sportspiel
Spieler..... 1-2
Speichern..... 4-26 Blöcke
Sprache..... Deutsch
Veröffentlichung..... 3. Mai

FAZIT

NICHT NUR BMX-FANS
SOLLTEN SICH DIESES
GAME VORMERKEN!

Dave Mirra Freestyle BMX™ 2 and Acclaim® & ©2002 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Nintendo and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM ENTERTAINMENT GMBH, Leuchtenbergstr. 20, D-81677 München.

Test

NINTENDO
GAMECUBE™



NINTENDO
GAMECUBE™

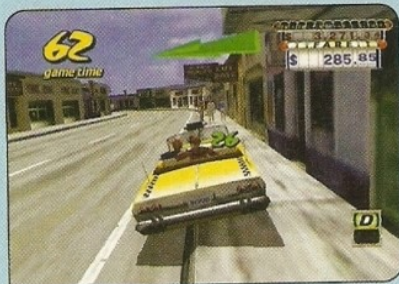
Test

Crazy Taxi

Zeit ist Geld: Wenn es darum geht, als Taxifahrer Kunden schnell ans Ziel zu bringen, sind Verkehrsregeln absolut überflüssig.

Die Macher hinter Hollywoods Kinofilmen haben es schon immer gewusst: Taxifahrer sind absolut durchgeknallte Typen, die sich einen Dreck um Verkehrsregeln und Fußgänger scheren. Bei Segas Crazy Taxi habt auch ihr endlich mal die Chance, im Straßenverkehr so richtig die Sau rauszulassen. Als einer von vier verrückten Taxifahrern könnt ihr hier gehörig Vollgas geben und die halbe Innenstadt einer fiktiven Metropole auseinander nehmen. Euer Vehikel ist nämlich unzerstörbar und übersteht Frontalzusammenstöße, Taucheinlagen und metertiefe Freiflüge ohne Schramme. Das einzige, was ihr

zu fürchten habt, ist die Ungeduld der Fahrgäste. Diese wollen nämlich so schnell wie möglich an ihr Ziel kommen und deshalb läuft auf der gesamten Strecke gnadenlos ein Timer mit. Solltet ihr vor Ablauf der Zeit nicht ans Ziel gekommen sein, springt euer Kunde erbost aus dem Auto und ihr könnt euer Fahrgeld vergessen. Dann heißt es, möglichst schnell einen neuen Fahrgast aufzupickeln. Diese erkennt ihr an einem farbigen Dollar-Zeichen über ihrem Kopf. Je weiter das gewünschte Ziel vom derzeitigen Standort entfernt ist, desto mehr geht das Symbol in Richtung grün. Lange Strecken bringen zwar jede Menge Kohle in die Kasse, dafür erhöht sich aber auch die Gefahr, das Ziel nicht rechtzeitig zu erreichen. Das abgedrehte Fahrvergnügen wird übrigens von ebenso respektloser Musik begleitet, die aus der Feder der angesagten Punkbands The Offspring und Bad Religion stammen. Crazy Taxi ist ein echter Pflichtkauf.



Wer an die Ampel nicht kommt zur rechten Zeit – fährt einfach übern Bürgersteig.

Um die Kunden abzuliefern, ist Axel bereit, die halbe Stadt zu verwüsten.



Ein Geisterfahrer befindet sich auf der Autobahn? Von wegen, das sind hunderte.



Bei einem kleinen Abstecher ins Hafenbecken findet man so manchen versteckten Fahrgast.



NINTENDO
GAMECUBE™

CRAZY TAXI

Publisher Acclaim
Genre Rennspiel
Spieler 1
Speichern Anzahl der Blöcke: 4
Sprache Englisch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

**TOTAL ABGEFAHRENER FUN-
RACER MIT OBERCOOLER
MUSIK VON THE OFFSPRING
UND BAD RELIGION.**

CRAZY TAXI™ created and produced by SEGA. © SEGA 1999, 2000. All rights reserved.
Acclaim® & ©2002 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Nintendo and Ninten-
do GameCube are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische
Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GmbH, Leuchtenber-
gring 20, D-81677 München.



Test

NINTENDO
GAMECUBE™

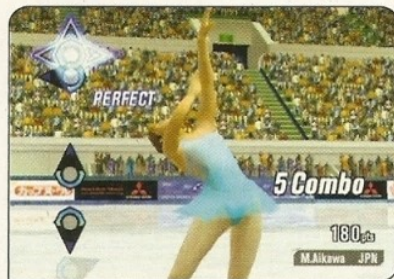
ESPN Int. Winter Sports

Nun könnt ihr euren ganz persönlichen

Medaillenspiegel auf Vordermann bringen!

Wer nach der tollen Winterolympiade in Salt Lake City immer noch nicht genug von Edelmetall und Höchstleistungen hat, kann jetzt selbst nach Gold, Silber und Bronze greifen. In insgesamt 10 Disziplinen, darunter Eiskunstlauf, Curling, Bobfahren, Snowboarding oder Slalom sind schnelle Reaktion, gutes Timing und Geschick gefragt. Beim Eiskunstlauf beispielsweise muss man im Rhythmus der Musik eine bestimmte Tastenfolge exakt drücken, damit die grazile Schönheit auf dem Eis eine fehlerfreie Kür hinlegt. Im Übungsmodus könnt ihr euch erst einmal in Ruhe mit den Tücken der einzelnen Disziplinen vertraut machen. Herzstück des Spiels ist eindeutig der

Meisterschaftsmodus, in dem ihr auf die Jagd nach Edelmetall geht. Der Spielspaß steigert sich bei mehreren menschlichen Medaillenanwärtern enorm. Technisch überzeugt der Titel mit authentischen Animationen der Wintersportler und detailreicher Gra-



Nur wer bei der Kür das richtige Timing hat, bekommt hohe Haltungsnoten.

fik. Zusammen mit der stimmigen Audiokulisse kommt echte Olympiastimmung auf. Besonders im unterhaltsamen Mehrspielermodus kommt es vor dem Bildschirm zu spannenden Wettbewerben mit echtem Olympia-Feeling! Dabei sein ist alles.

ESPN INT. WINTER SPORTS

Publisher Konami
Genre Sportspiel
Spieler 1-2
Speichern Anzahl der Blöcke: 3
Sprache Deutsch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

UNTERHALTSAMER MEHR-
 KAMPF. BESONDERS IM MEHR-
 SPIELERMODUS STARK.

© 2002 KONAMI.
 © 2002 Disney. ESPN and ESPN the games are trademarks of ESPN, Inc.
 Produced by Konami Computer Entertainment Osaka, Inc.

NHL Hitz 2002

Wer braucht schon Regeln oder Fair Play? Bei

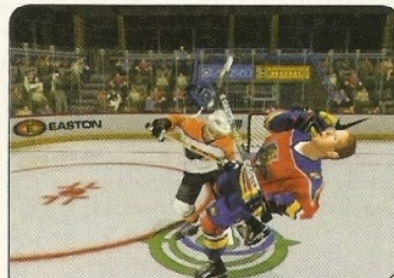
NHL Hitz 2002 ist alles erlaubt!

Die Original-Teams aus der NHL mit Stars mit Martin Brodeur oder Mario Lemieux sind fast alles, was dieses actionorientierte Spektakel mit gängigen Eishockeyspielen gemein hat. Ansonsten lautet das Motto: Wer fair spielt, verliert! Dementsprechend rau geht es zu: Bein stellen, hoher Stock, Bandencheck und Fausthiebe gehören zu jeder Partie wie das Bully. Weder ein Schiri noch lästige Regeln wie Abseits unterbrechen die technisch fehlerfrei inszenierte Hatz nach der Hartgummi-scheibe. Trifft ein Kufencrack dreimal in Folge, ist er „on fire“. Die Schüsse dieses Spielers sind dann noch härter, die Checks noch brutaler und die Pässe noch genauer. Skills Modus, Stan-

ley Cup und Franchise-Modus sorgen für Kurzweil, allerdings geht nichts über ein Match mit mehreren Spielern. Zu den grafischen Finessen und dem rasanten, flüssigen Spielablauf gesellt sich ein hämmernder Soundtrack, der für Stimmung sorgt.



Gegen diesen knallharten Schlag-schuss ist wirklich jeder Torwart der Welt machtlos.



So schnell wird sich der Spieler von den Florida Panthers von diesem Check wohl nicht erholen.

NHL HITZ 2002

Publisher Konami
Genre Eishockey
Spieler 1-4
Speichern Anzahl der Blöcke: 8
Sprache Deutsch
Veröffentlichung 3. Mai

FAZIT

RAUBEINIGES ACTION-HOCKEY
 MIT VIEL RASANZ UND VIELEN
 WITZIGEN EXTRAS.

NHL® Hitz(tm) 20-02 © 2001 Midway Home Entertainment Inc. All rights reserved. HITZ is a trademark of Midway Home Entertainment Inc. MIDWAY and the Midway logos are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 2001 NHL. All rights reserved. National Hockey League Player's Association, NHLPA and NHLPA Logo are trademarks of the NHLPA and are used, under license, by Midway Home Entertainment Inc. © NHLPA. NHL and NHL super skills are registered trademarks of the NHL.



NINTENDO
GAMECUBE™

Lexikon

GameCube Lexikon

HARDWARE & ZUBEHÖR

Welche *GameCube*-Konsolen gibt es? Mit welchem Zubehör machen die zahlreichen erhältlichen *GameCube*-Games noch mehr Spaß? In diesem kompakten Infokasten könnt ihr euch einen Überblick über die neuesten Produkte verschaffen.



GAMECUBE

Die Zukunft der Videospiele beginnt schon heute – mit dem *Nintendo GameCube*. Den Entwicklern gelang es, trotz modernsten Hightech-Komponenten eine Konsole mit geringen Abmessungen zu entwerfen. Ein absoluter Blickfang, egal in welcher Farbe! Zum Launch gibt es „Purple“ und „Black“ zur Auswahl.



GBA KABEL

Wenn ihr euren *GameCube* bei speziellen Spielen mit eurem *Game Boy Advance* verbinden wollt, dann benötigt ihr das GBA Kabel. So könnt ihr zum Beispiel Daten zwischen *Sonic Advance* für *GBA* und *Sonic Adventure 2: Battle* für den *GameCube* austauschen und sogar Minispiele lassen sich auf den *GBA* transferieren.



CONTROLLER

In drei coolen Farben könnt ihr den Controller ergattern. „Purple“, „Clear Purple“ und „Black“ sorgen dafür, dass für jeden Geschmack das Richtige dabei ist. Doch der Controller sieht nicht nur toll aus, sondern liegt auch noch perfekt in der Hand! Der integrierte Rumble-Motor sorgt beim Zocken zudem für die richtigen Vibrations.



MEMORY CARD 59

Klein und stark ist nicht nur der *GameCube* selbst, denn auch die *Memory Card 59* bietet diese Vorteile. Mit dem grauen Schmuckstück speichert ihr eure Spielstände ab. Auf der *Memory Card 59* finden – wie der Name schon sagt – 59 Speicherblöcke Platz. Somit habt ihr massig Platz für Speicherstände!



RF MODULATOR

Wer keinen Fernseher mit Scart- oder Chinch-Eingang besitzt, muss keineswegs verzweifeln! Mit dem *RF Modulator* schließt ihr euren *Nintendo GameCube* einfach am so genannten RF-Eingang (Antennen-Anschluss) eures TV-Gerätes an. Somit steht kurzweiligen Daddel-Sessions nichts mehr im Wege.



RGB KABEL

Das *RGB Kabel* begeistert vor allem durch die deutlich verbesserte Bildqualität, die damit erzielt wird. Wer ein TV-Gerät mit RGB-fähigem Scart-Anschluss sein Eigen nennt, darf sich über eine optimale Darstellung freuen, welche vor allem durch die so mögliche 60-Hz-Wiedergabe begeistern kann. Ein edles Teil, oder?

RENNSPIELE

Durch die Kurven flitzen und Gas geben? Diese Spiele machen viel Spaß!

WAVE RACE: BLUE STORM

Nintendo.....1-4 Spieler

Die beinhaltenen Jetski-Rennen verwandeln euer Wohnzimmer in einen brodelnden Hexenkessel! Dermaßen intensiv kam noch kein Rennspiel rüber. Ein Top-Hit!

BURNOUT

Acclaim.....1-2 Spieler

Braust mit Highspeed durch den Feierabendverkehr und lasst euch nicht erwischen. Für bis zu zwei Spieler!

EXTREME-G3

Acclaim.....1-4 Spieler

Die futuristische Mega-Raserei entführt euch in die Zukunft des Rennsports. Schnell, schneller, Extreme-G3!

CRAZY TAXI

Acclaim.....1 Spieler

Taxi-Fahrer leben gefährlicher, als man denkt! Bei dem abgefahrenen Rennspaß bleibt wirklich kein Auge trocken!

**ACTION-ADVENTURES**

Spannende Abenteuer und traumhafte Geschichten erwarten dich hier.

LUIGI'S MANSION

Nintendo.....1 Spieler
Luigi spielt ausnahmsweise die erste Geige und muss sich um die Rettung seines geliebten Bruders kümmern. Mario ist nämlich in einem Geisterhaus verschollen. Findet ihn!

UNIVERSAL STUDIOS

Kemco.....1 Spieler
Bei Universal Studios sind Köpfchen und Reaktionsvermögen gleichermaßen gefragt. Ein tolles Abenteuer wartet!

PUZZLE/STRATEGIE

Ihr seid echte Taktiker? Dann beweist es in diesen Spiele-Klassikern.

PIKMIN

Nintendo.....1 Spieler
Einer der innovativsten Spiele-Titel der letzten Jahre. Das fesselnde Spielprinzip und die schöne Grafik ergeben Spielspaß pur!

SUPER MONKEY BALL

Infogrames.....1-4 Spieler
Ich glaub, mich laust der Affe! So abfahren wie dieser Knaller ist kaum ein anderes Game! Party-Spaß pur!

SPORTSPIELE

Sport ist Mord? Diese Sporteinheiten auf dem GameCube empfehlen wir.

NBA COURTSIDE 2002

Nintendo.....1-4 Spieler
Bei der Grafik hat man fast das Gefühl, bei einer Live-Übertragung dabei zu sein. Tolle Dribblings, coole Rebounds und fette Dunks!

FIFA FUSSBALLWELT- MEISTERSCHAFT 2002

Electronic Arts1-4 Spieler
Echte Fußball-Fans kommen an diesem hervorragenden Titel nicht vorbei!

NHL HITZ

Konami1-4 Spieler
NHL Hitz ist Power-Eishockey ohne Gnade! Hier gibt es keinen Schiri, der euch vor wilden Fouls rettet. Cool!

ESPN INT. WINTER SPORTS

Konami.....1-2 Spieler
Ein wahrhaft „cooles“ Vergnügen erwartet euch bei der virtuellen Winter-Olympiade mit zehn Disziplinen!

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Acclaim1-2 Spieler
Spitze! Dieses Trendsport-Game ist einfach genial gelungen.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2

Konami1-4 Spieler
Auch dieses Fußball-Spiel sorgt dafür, dass ihr lange Zeit am Ball bleibt!

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Activision.....1-2 Spieler
Der König der Skateboarder verteidigt seinen Thron auch auf dem GameCube!

ACTION

Du brauchst eine Herausforderung? Dann werde zum echten Action-Helden!

SUPER SMASH BROS. MELEE

Nintendo.....1-4 Spieler
Endlich! Der lang ersehnte Nachfolger des N64-Megahits bietet natürlich eine unglaublich gute Grafik und konkurrenzloses Gameplay!

STAR WARS ROGUE SQUADRON II

Electronic Arts1 Spieler
Die Macht ist mit dem GameCube! Ein Meilenstein der Videospiel-Geschichte!

BATMAN VENGEANCE

Ubi Soft1 Spieler
Der beliebte Super-Held bekämpft das Böse nun auch auf dem GameCube. Helft ihm, Gotham City zu retten!

SONIC ADVENTURE 2: BATTLE

Infogrames.....1-2 Spieler
Sonic macht nun auch den GameCube unsicher! Pfeilschnell und megagut!

DONALD DUCK: QUACK ATTACK

Ubi Soft1-2 Spieler
Die bekannteste Ente der Welt erlebt ihr bis dato schönstes Videospiel-Abenteuer!

SPIDER MAN

Activision.....1 Spieler
Auch Spidey gibt den Bösewichtern auf dem GameCube Saures. Ein wirklich gelungener GCN-Einstand!

AKTUELLE HITS

Hier präsentieren wir euch die aktuellsten Hits für euren GameCube! Viel Spaß damit!

LUIGI'S MANSION

Ein – im wahrsten Sinne des Wortes – geistreiches Vergnügen erwartet euch.

SUPER SMASH BROS. MELEE

Die beliebten Nintendo-Stars messen ihre Kräfte. Ein Muss für GCN-Besitzer!

WAVE RACE: BLUE STORM

Auf dem kühlen Nass geht es härter zu, als man denkt! Ein rasanter Rennspiel-Hit.

NBA COURTSIDE 2002

Basketball-Fans bekommen glänzende Augen, wenn sie über diesen Titel sprechen.

CHARTS

1 (1)



Mario Kart: Super Circuit

Nintendo Rennspiel 1-4 SPIELER

Mario und seine Kumpels bleiben weiterhin ganz oben an der Spitze. Die beliebte Handheld-Raserei ist eben eine Klasse für sich. Eine tolle Leistung!

2 (5)



Advance Wars

Nintendo Strategie 1-4 SPIELER

Die Strategie-Perle ist nicht nur erklärten Hobbygenerälen zu empfehlen. Solltet ihr den Knaller komplett durchspielen wollen, dann braucht ihr wirklich jede Menge Zeit!

3 (2)



Wario Land 4

Nintendo Action 1 SPIELER

Marios Erzfeind fühlt sich auf seinem dritten Platz hoffentlich wohl. Mal sehen, ob er im nächsten Monat wieder an die Spitze klettert. Das Zeug dazu hat der Brummbär auf jeden Fall!

4 (3)



Super Mario Advance

Nintendo Action 1-4 SPIELER

Seit über einem dreiviertel Jahr hält sich dieses Game in der Spitzengruppe und wir sind sicher, dass es da auch noch lange bleiben wird! Ein zeitloser Hüpfspaß!

5 (4)



Tony Hawk's Pro Skater 2

Activision Sport 1 SPIELER

Die tolle Grafik und das geniale Gameplay begeistern Funsport-Freaks und Genre-Muffel gleichermaßen. Übrigens erscheint der Nachfolger schon in Kürze!

6 (6)



Harry Potter und der Stein der Weisen

Electronic Arts Adventure 1 SPIELER

Erfolg ist keine Hexerei! Der kleine Magier ist nach wie vor auf Erfolgskurs und bricht nicht nur im Kino alle Rekorde. Auch auf dem GBA kann er seine Fans verzaubern.

7 (7)



F-Zero: MAXIMUM VELOCITY

Nintendo Rennspiel 1-4 SPIELER

F-Zero bietet futuristische Highspeed-Action, die an rasantem Spielspaß kaum zu überbieten ist. Schnelle Flitzer, abgefahrene Strecken und eine tolle Atmosphäre machen Laune!

8 (-)



Golden Sun

Nintendo Rollenspiel 1-2 SPIELER

DerRPG-Kracher wird weltweit mit Lob überschüttet und wanderte sofort nach Release in unsere GBA-Charts. Bei diesem Hit war aber auch nichts anderes zu erwarten!

AKTUELLE NEUHEITEN

TERMINE

Welche tollen Spiele für den Game Boy Advance jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

SUPER MARIO WORLD: SUPER MARIO ADVANCE 2	Nintendo
Action	
GOLDEN SUN	Nintendo
Rollenspiel	
ADVANCE WARS	Nintendo
Strategie	
WARIO LAND 4	Nintendo
Action	

HITS FÜR 2002

DIDDY KONG PILOT	Rare
Rennspiel	
BANJO-KAZOOIE: GRUNTY'S REVENGE	Rare
Action	
TONY HAWK'S PRO SKATER 3	Activision
Sportspiel	
V-RALLY 3	Infogrames
Rennspiel	



Test

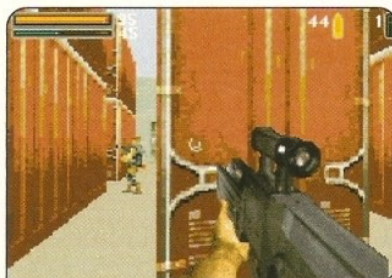
GAME BOY ADVANCE™

Ecks vs. Sever

Schussichere Weste anziehen, Waffen auspacken und Magazine einführen! Das Duell beginnt.



Mit dieser böse dreinblickenden Dame ist nicht gut Kirschen essen.



Wenn ihr euch hinter Objekten versteckt, könnt ihr Gegner aus dem Hinterhalt überraschen.



Selbst wenn sich mehrere Gegner auf dem Screen tummeln, bleibt die tolle Optik schön flüssig.

Auf der einen Seite kämpft Jonathan Ecks. Der Ex-FBI-Agent sammelte während seines Dienstes Auszeichnungen wie andere Briefmarken. Der Verlust seiner Familie ließ ihn verbittern. Auf der anderen Seite steht Sever, ihres Zeichens NSA-Agentin. Schön, gefährlich und auf Rache aus, seit sie von der Regierung bei einem Einsatz im Stich gelassen wurde. Das Schicksal führt ihre Wege zu einem erbitterten Duell zusammen. Im Kampfanzug von Ecks oder Sever nehmt ihr in über 20 Levels verschiedene Aufträge entgegen. Ob gezielte Attentate, die Flucht aus einem Gebäude oder das Aufspüren des Widersachers: Die Missionen werden durch die spannende Story verbunden. Um zu überleben, setzen die schießwütigen Protagonisten Granatwerfer, Schrotflinten, Scharfschützengewehre oder Uzis

ein. Wer gerne gegen menschliche Mitspieler antreten möchte, kann sich bei den ausgefeilten Mehrspielermodi austoben. Neben dem aus Ego-Shootern bekannten Deathmatch-Modus sorgen der Bomb-Kit- und der Attentats-Modus für spannungsgeladene Schießereien. Beim Bomb-Kit-Modus besteht die Aufgabe darin, vor den Kontrahenten eine Bombe zu basteln. Im Attentats-Modus beschützt das eine Team eine Gruppe VIPs, die das gegnerische Team auszuschalten versucht. Technisch zeigt sich der Titel überaus solide, das Gameplay lebt von dem großen Waffenarsenal und den abwechslungsreichen Missionen, die euch lange Zeit bei der Stange halten. Ein Fest für Egoshoooter-Fans!



Vor dem Garagentor auf der rechten Seite liegt ein dickes Gewehr! Sofort aufheben!



Mit dem Scharfschützengewehr schaltet ihr die Gegner auch aus größerer Distanz aus.



GAME BOY ADVANCE™

ECKS VS. SEVER

Publisher Ubi Soft
Genre Ego-Shooter
Spieler 1-4
Speichern Modulinterner Speicher
Sprache Deutsch
Veröffentlichung Erhältlich

FAZIT

**FREUNDE BLEIHALTIGER ACTION
KOMMEN BEI DIESEM DUELL
GARANTIERT AUF IHRE KOSTEN.**

Test
GAME BOY ADVANCE™

The Scorpion King: Schwert des Osiris

Der abgebrühte Scorpion King wetzt die Klingen seiner Schwerter jetzt nicht nur im Kino, sondern auch auf dem Game Boy Advance.

Conan der Barbar hat ausgedient! Denn unter die Riege der muskelbepackten Schwertkämpfer Hollywoods mischt sich jetzt der Scorpion King und zeigt den Kinofans, wie anständige Fantasy-Action auszusehen hat. Und mit dem Game Boy Advance kommt ihr nun auch in den Genuss, den mystischen Helden aus dem alten Ägypten steuern zu dürfen. In The Scorpion King: Schwert des Osiris schlüpft ihr in seine Rolle und zieht in einem komplett neuen Abenteuer

aus, um zwei fiesen Schwarzmagiern die Leviten zu lesen. Diese beiden haben nämlich die Angetraute unseres Helden entführt, um mit ihren hellseherischen Fähigkeiten ein magisches Artefakt zu finden, das in der Lage ist, die Welt zu zerstören. Als Scorpion King zieht ihr nun durch acht verschiedene Levels und sucht das legendäre Schwert des Osiris, welches das einzige Mittel ist, den fiesen Zauberern den Garaus zu machen. Die Locations geben sich dabei äußerst abwechslungsreich und von der gruseligen Pharaonen-Gruft über staubige Wüsten

bis hin zu pompösen Städten ist wirklich alles dabei, was man auch aus dem Film kennt. Daneben bringen viele schöne Waffen die nötige Abwechslung ins Spiel. So liegt es vollständig in eurer Hand, ob ihr nun die bösen Buben mit dem Schwert, dem Krummsäbel oder dem Morgenstern zurück zu ihren Vorfahren schickt!



Vorsicht, Treibsand! Dem Zombie scheint der sandige Untergrund aber nichts auszumachen.



Und zack! Der Scorpion King hat wirklich einen harten Schlag drauf. Den kann er bei dem Aufgebot an fiesen Schurken und untotem Gesocks aber auch sehr gut gebrauchen.



GAME BOY ADVANCE

THE SCORPION KING: SCHWERT DES OSIRIS

Publisher: Vivendi Universal Int.
Genre: Action
Spieler: 1
Speichern: Passwort
Sprache: Deutsch
Veröffentlichung: Ende April

FAZIT

DER SCORPION KING KOMMT
AUCH AUF DEM KLEINEN
SCREEN GROSS RAUS.



Uralte Mechanismen bewegen die Plattformen in dieser gruseligen Grabkammer.



Mit den beidhändig geführten Kampf-Sicheln könnt ihr schnell und sicher zuschlagen.

Dein nächster Kampf kann jederzeit stattfinden !

In dieser Situation wirst Du Dir Kampfsportlerfahrung wünschen.
Du wartest frierend und die Zeit schleicht dahin.
Doch Du bist nicht allein.
In den Bruchteilen einer Sekunde springst Du auf Deine Füße,
adrenalingeladen und kampfbereit.
Schon fliegen die Fetzen.
Dieser Kampf ist bössartig, blutig und brutal.
Und Du dankst Gott, denn Du spielst Tekken Advance.



GAME BOY ADVANCE

鉄拳
TEKKEN ADVANCE™

Stell Dich dem Kampf. Überall.

Super Mario World: Super Mari

Von vielen als eines der besten Spiele aller Zeiten betitelt und von Millionen Spielern geliebt. Super Mario World schrieb schon einmal Geschichte und wird es auch auf dem *Game Boy Advance* tun!

Die Älteren unter euch werden sich sicher noch genau an den Tag erinnern, als Super Mario World für das damals revolutionäre *SuperNES* erschien. Zum Launch der 16-Bit-Konsole kamen damals Millionen von Mario-Fans in den Genuss des wohl besten Hüpfers aller Zeiten. Es passiert ja nicht gerade oft, dass sich alle Spieler einig sind, doch in diesem Fall war ganz klar: Super Mario World ist eine Klasse für sich! Nun sind schon über zehn Jahre vergangen und dank der modernen Technik, welche in eurem *GBA* schlummert, erscheint die Spielperle nun auch für das beliebte 32-Bit-Handheld. Ihr dürft also einmal mehr die goldige Prinzessin aus den Klauen des fiesen Bowser retten!

Fakten, Fakten, Fakten!

Die Lobeshymnen kommen aber nicht von ungefähr. Super Mario World bietet neun riesige (wir meinen wirklich riesig!) Welten, 96 Levels, tonnenweise Rätsel, unzählige Geheimnisse und natürlich Mario, Luigi und den lieben Dino Yoshi! Nicht umsonst verkaufte sich das Spiel



Wenn Mario mit seinem Cape durch die Lüfte segelt, dann ist Megafun angesagt.



Mit seiner langen, klebrigen Zunge kann Yoshi alles Mögliche schnappen, um es dann ruckzuck zu verschlucken! Eine nützliche Sache!



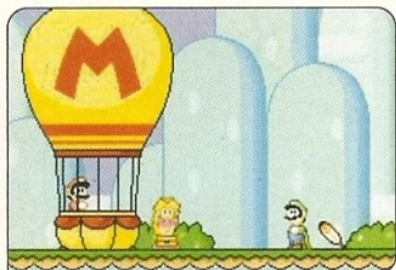
Die arme Prinzessin Toadstool kann einem wirklich Leid tun. Sie wurde mal wieder von King Bowser entführt!



GAME BOY ADVANCE™

o Advance 2

weltweit mehrere Millionen Mal! Super Mario World für den GBA wurde natürlich überarbeitet, wobei man darauf achtete, dass der kultige Klassiker nicht zu sehr verändert wird. So tönen euch etwa neuartige Sounds entgegen und als besonderes Schmankerl wurde auch noch der Mehrspieler-Hit Mario Bros. integriert. Kaum zu glauben, grafisch stellt der geniale Titel eine perfekte



Ja, hier ist die Welt noch in Ordnung. Mario, Luigi und die Prinzessin haben sichtlich Spaß.

Umsetzung des SNES-Hits dar! Die bunte Cartoon-Optik begeistert auch heute noch und mit schönen Effekten geizt der Kracher für wahr nicht. Besonders die tollen Sprite-Rotating- und Scaling-Effekte sorgen oftmals für Staunen. Im Klartext bedeutet dies, dass etwa ein Gegner oder Geschoss herangezogen werden kann, wodurch ein cooler räumlicher Effekt entsteht. Dass dabei das Spielgeschehen immer schön flüssig bleibt und nicht ins Stocken gerät, ist auch selbstverständlich. Da sieht man mal wieder, was der Game Boy Advance in Sachen Technik draufhat!

Ein Traum für alle Spieler

Das Besondere an Super Mario World ist die überwältigende Menge an



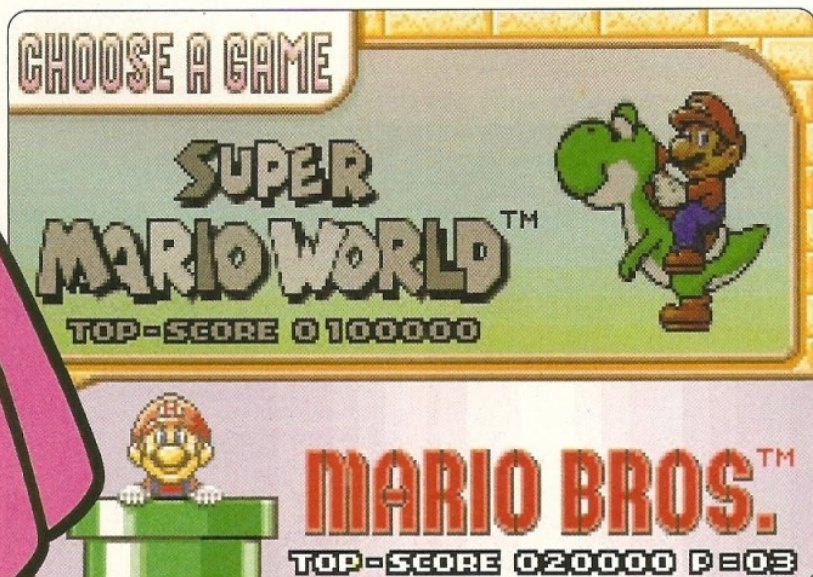
Wo Mario draufsteht, ist immer Mega-Spielspaß drin!

YOSHI

Im Jahr 1991 erblickte unser aller Liebling Yoshi erstmals das Licht der Videospiel-Welt. Im Klassiker Super Mario World stand er Mario hilfreich zur Seite und spielte sich sofort in die Herzen der begeisterten Nintendo-Fans. Trotzdem hätte niemand damit gerechnet, dass der grüne Wonneproppen dermaßen populär wird, dass mehrere Spiele nach ihm benannt werden! Man erinnere sich an Yoshi's Cookies, welches zu den coolsten Puzzle-games überhaupt gehört. Dann wären da ja noch Yoshi's Safari, Yoshi's Island, Yoshi's Story, um noch ein paar zu nennen. Wenn man dann noch die Games zusammenzählt, in denen er als Darsteller fungierte, dann kommt da eine mehr als ansehnliche Liste zusammen!



INFO



Zwei Hits zum Preis von einem! Wie schon bei Super Mario Advance befindet sich der Kracher Mario Bros. mit auf dem Modul und bietet Fun für bis zu vier Spieler! Natürlich dürft ihr auch alleine loslegen.

Test GAME BOY ADVANCE™



Gern greift Mario auf dieses Transportmittel zu, denn auf Yoshis Rücken ist das Abenteuer nur halb so schwer. Achtet auf die Teleporter-Röhre.

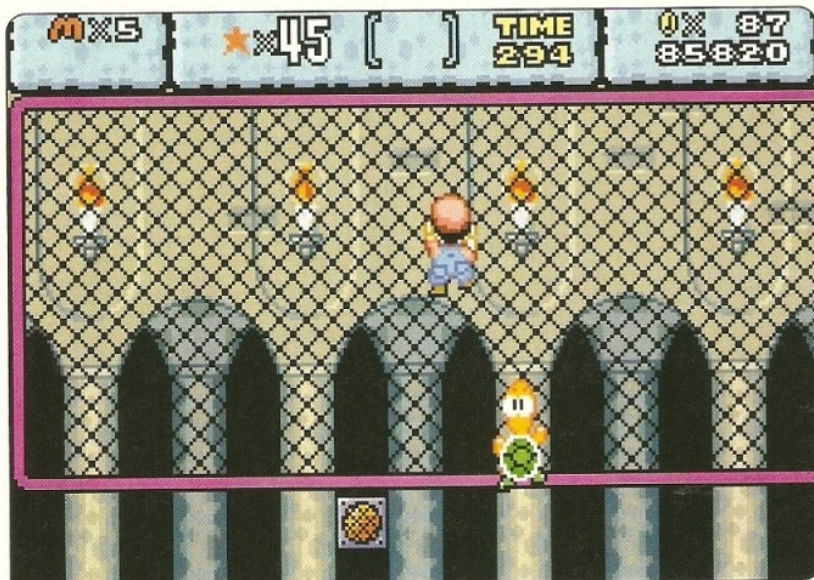


Vor allem zu viert ist der Klassiker Mario Bros. ein Heidenspaß. Hier kommt Schadenfreude auf!

Secrets. In jedem der 96 motivierenden Abschnitte gibt es selbst nach dem x-ten Besuch noch was Neues zu entdecken. So gibt es zum Beispiel die so genannten Schalterpaläste, welche, wie der Name schon sagt, jeweils einen riesigen Schalter beherbergen. Aktiviert ihr diesen Schalter, hat dies massive Auswirkungen auf das gesamte Spiel. Wie aus Geisterhand entstehen dadurch massive Blöcke, wo vorher nur Luft war. So einen neu entstandenen Block kann man prima nutzen, um höher gelegene Stellen zu erreichen, oder? Dies ist nur ein kleines Beispiel dessen, was euch bei Super Mario World an tollen Innovationen geboten wird. So solltet

ihr jeden Level ruhig öfter besuchen, denn man weiß ja nie, was einen diesmal dort erwartet. Der Kulthüpfer bietet einfach mehr von allem: mehr abgefahrene Gegner, mehr Levels, mehr Geheimnisse, mehr Rätsel und vor allem mehr Spielspaß! Der beliebteste Klempner der Welt hat zudem ein besonders umfangreiches Aktions-Repertoire anzubieten. Mario kann rennen, springen, Gegenstände aufheben und tragen, schwimmen, tauchen, fliegen – kurzum: Mario kann eigentlich alles!

Bei all der Aufregung um Mario sollte man seinen Bruder Luigi nicht vergessen. Ohne ihn geht nämlich gar nichts!



An solchen Gittern können sich die Brüder Mario und Luigi behände entlanghängen. Gebt aber auf die fiesen Schildkröten Acht, denn diese können euch ganz schön gefährlich werden.



GAME BOY ADVANCE

SUPER MARIO WORLD

Publisher Nintendo
Genre Action
Spieler 1-4
Speichern Modulinterner Speicher
Sprache Deutsch
Veröffentlichung Erhältlich

FAZIT

EINES DER BESTEN SPIELE ALLER ZEITEN – JETZT AUCH FÜR DEN GBA!



GAME BOY ADVANCE

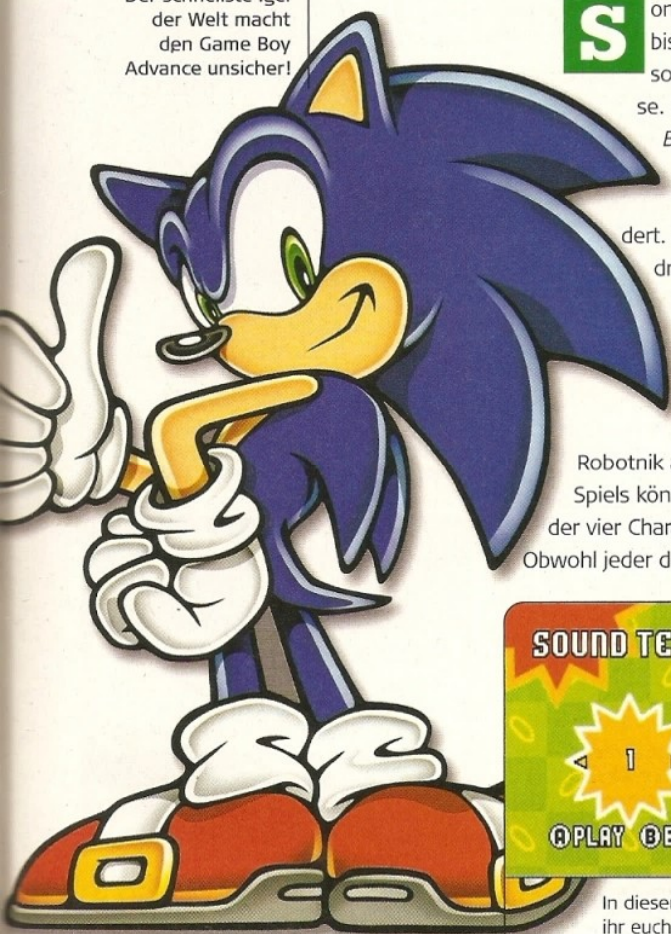


In den dreidimensionalen Bonusrunden müsst ihr fleißig Ringe einsammeln.

Sonic Advance

Der sympathische Super-Igel macht sich jetzt auch auf dem Game Boy Advance breit.

Der schnellste Igel der Welt macht den Game Boy Advance unsicher!



Sonic, der Turbo-Igel, war bisher nur auf den Konsolen von Sega zu Hause. Doch mit dem *Game Boy Advance* und dem *GameCube* hat sich das gewaltig geändert. Zusammen mit seinen drei Freunden Tails, Knuckles und Amy nimmt Sonic erneut den Kampf gegen seinen fiesen Gegenspieler Dr.

Robotnik auf. Zu Beginn des Spiels könnt ihr euch für einen der vier Charaktere entscheiden. Obwohl jeder der Helden andere

Fähigkeiten hat, ist ihnen jedoch allen gemein, dass sie so blitzschnell wetzen können wie keine andere Videospielfigur. Acht mit vielen Feinden und Gefahren gespickte Welten zu je zwei Levels gilt es zu meistern, bevor Dr. Robotnik zum finalen Schlagabtausch fordert. Besondere Aufmerksamkeit verdient natürlich die Tatsache, dass die beiden Sonic-Spiele die ersten sind, welche die Möglichkeit unterstützen, den *Game Boy Advance* und den *GameCube* miteinander zu verbinden. Wenn ihr nämlich bei dem *Nintendo GameCube* Spiel „Sonic Adventure 2: Battle“ im Chao-Garden kleine Kreaturen namens Chao gefunden habt, könnt ihr diese mit dem *Game Boy Advance* Kabel auf das *GBA*-Spiel laden und sie dort hegen und pflegen. Daneben locken noch zwei kleine Minigames, wo ihr euch leckere Futtermittel für den kleinen Racker erspielen könnt. So macht das Game gleich doppelt Spaß.



In diesem Menü könnt ihr euch alle Stücke des Soundtracks einzeln anhören.



Knuckles kann lange Distanzen im Gleitflug überwinden und Abhänge hochkraxeln.



Das Leveldesign erfreut nicht nur spielerisch, sondern auch durch die abwechslungsreiche Optik.



GAME BOY ADVANCE

SONIC ADVANCE

Publisher Infogrames
Genre Action
Spieler 1-4
Speichern Modulinterner Speicher
Sprache Deutsch
Veröffentlichung Erhältlich

FAZIT

“SCHNELL, SCHNELLER, SONIC!
DER TURBO-IGEL DÜST DURCH
GENIAL DESIGNED LEVELS.”

Game Boy Advance Lexikon

HARDWARE & ZUBEHÖR

Ihr wollt alles über den Game Boy Advance wissen? Welche Hardware-Varianten es gibt? Welches Zubehör das Spielen noch schöner macht? Was man braucht, um verschiedene Game Boy Advance miteinander zu verbinden? Hier erfahrt ihr es!



GAME BOY ADVANCE

Der Game Boy Advance bringt euch den maximalen Spielspaß für unterwegs. Das Handheld der neuen Generation, auf dem ihr selbstverständlich auch alle bisherigen Game Boy-Spiele zocken könnt, gibt es in fünf Farben, nämlich in „Clear Blue“, „Purple“, „White“, „Black“ und „Clear Red“.



AC/DC ADAPTER SET

Wer viel spielt, was bei echten Freaks wie euch natürlich der Normalfall sein dürfte, sollte unbedingt mit der Anschaffung eines AC/DC Adapter Sets liebäugeln. Dadurch seid ihr nämlich zu Hause nicht mehr auf Batterien angewiesen, sondern könnt den Game Boy Advance einfach an die Steckdose anschließen!



GAME LINK CABLE

Alleine spielen macht Spaß, logisch. Noch viel mehr Spaß hat man allerdings, wenn man mit oder auch gegen seine Freunde zockt. Mit dem unverzichtbaren Game Link Cable könnt ihr bis zu vier Game Boy Advance miteinander verbinden und so beispielsweise F-Zero: MAXIMUM VELOCITY zu viert spielen.

ROLLENSPIELE

Ihr schlüpft gerne in fremde Rollen? Hierfür sind Rollenspiele bestens geeignet!

GOLDEN SUN

Nintendo.....1 Spieler

Der Rollenspiel-Hit für euren Game Boy Advance wird euch von der ersten Sekunde an fesseln. Monster, Helden und Magie sind die Zutaten für ein unglaubliches Abenteuer!



PUZZLE/STRATEGIE

Denken, knobeln, tüfteln: Diese Spiele lassen einen einfach nicht mehr los.

ADVANCE WARS

Nintendo.....1-4 Spieler

Dieses Game ist kaum zu schlagen! Unzählige Strategie-Missionen werden euch für lange Zeit an euer Handheld fesseln. Solo-Spieler und Multiplayer-Fans kommen gleichermaßen auf ihre Kosten.



JURASSIC PARK III: PARK BUILDER

Konami1 Spieler

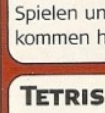
Ihr wollt einen tollen Dino-Freizeitpark gestalten? Dieses packende Game gibt euch die Möglichkeit dazu.



MECH PLATOON

Kemco1-4 Spieler

Freunde von rundenbasierten Strategie-Spielen und waffenstarken Mechs kommen hier voll auf ihre Kosten.



TETRIS WORLDS

THQ1-4 Spieler

Ein echter Klassiker im zeitgemäßen 32-Bit-Gewand. Nach wie vor ein Hammerspiel – nicht nur zu viert!



RENNSPIELE

Auch auf dem GBA könnt ihr richtig Gas geben und voll durchstarten!

MARIO KART: SUPER CIRCUIT

Nintendo.....1-4 Spieler

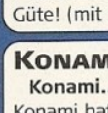
Ob SNES, N64 oder Game Boy Advance: Mario Kart ist ein grandioses Fun-Racing-Erlebnis! (mit 1-Modul-Mehrspielermodus)



F-ZERO: MAXIMUM VELOCITY

Nintendo.....1-4 Spieler

F-Zero ist ein Spielspaßgarant erster Güte! (mit 1-Modul-Mehrspielermodus)



KONAMI KRAZY RACERS

Konami.....1-2 Spieler

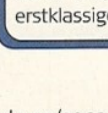
Konami hat für dieses lustige Rennspiel seine ganzen Superstars versammelt. Goemon & Co. geben sich die Ehre!



GT ADVANCE CHAMPIONSHIP RACING

THQ1-2 Spieler

Wow! THQ ist mit diesem Spiel ein erstklassiges Autorennspiel gelungen!



SPORTSPIELE

Für sportliche Aktivitäten ist der Game Boy Advance bestens geeignet.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Activision.....1 Spieler

Was Activision bei diesem Spiel aus der Hardware herauskitzelt, ist einfach unglaublich! Das muss man gesehen haben.



ISS

Konami.....1-2 Spieler

Das beliebte Fußballspiel begeistert Fans von Fußballsimulationen und action-orientiertem Gekicke gleichermaßen.



READY 2 RUMBLE: ROUND 2

Midway1 Spieler

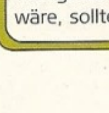
Das nicht ganz so ernste Box-Spektakel gefällt nicht nur durch coole Charaktere!



SUPER DODGE BALL ADVANCE

Ubi Soft1-2 Spieler

Wer gedacht hat, dass Völkerball öde wäre, sollte sich dieses Game ansehen.



AKTUELLE HITS

Hier zeigen wir euch die aktuellsten Spielehits für den Game Boy Advance, die derzeit die Charts stürmen!

SUPER MARIO ADVANCE 2



Marios neuestes Game-Boy-Advance-Abenteuer ist eine Klasse für sich.



GOLDEN SUN



Der Rollenspiel-Knüller für unterwegs. Kämpft für Freiheit und Gerechtigkeit!



ADVANCE WARS



Das wohl beste Handheld-Strategie-Game kommt bei euch mächtig gut an.



WARIO LAND 4



Wario hat es halt immer noch drauf. Geniale Rätsel und packende Action.



ACTION

Hüpfen, kämpfen, rennen: Diese Spiele bieten traditionellen Spielspaß.

SUPER MARIO WORLD: SUPER MARIO ADVANCE 2

Nintendo.....1 Spieler
Das wohl beste Mario-Abenteuer für unterwegs. 96 Levels voller Action, Spannung und konkurrenzlos gutem Gameplay. Kultverdächtig!



WARIO LAND 4

Nintendo.....1 Spieler
Neben der Mario-Reihe gehörten die Wario-Spiele seit jeher zu den beliebtesten Spielen auf dem Game Boy.

RAYMAN ADVANCE

Ubi Soft1 Spieler
Der beliebte Spieleheld von Ubi Soft gibt auch auf dem Game Boy Advance sein Bestes. Echt kultig!

CRASH BANDICOOT XS

Vivendi Universal1 Spieler
Crash muss die Welt aus Neo Cortex' eisigem Klammergriff befreien. Ein echter Leckerbissen für euren GBA!

LADY SIA

TDK.....1 Spieler
Lady Sia ist eine Fantasy-Heldin, die von euch durch ein hervorragendes Action-Game geleitet wird.

SUPER MARIO ADVANCE

Nintendo.....1-4 Spieler
In diesem lustigen Hüpfspiel sind mit Super Mario Bros. 2 und Mario Bros. gleich zwei Spitzen-Titel enthalten!

ACTION-ADVENTURES

Suchen, rätseln, kämpfen: Die hier aufgeführten Games bieten alles!

HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN

Electronic Arts1 Spieler
Während Harry auf dem Game Boy Color Star eines Rollenspiels ist, dürfen GBA-Fans ein Action-Adventure erleben.



JURASSIC PARK III: DINO ATTACK

Konami1 Spieler
Hier werden Jäger zu Gejagten! Ein echt spannendes Dino-Abenteuer.

CASTLEVANIA: CIRCLE OF THE MOON

Konami1 Spieler
Zeig Graf Dracula, wo der Hammer hängt, und vernichte das Böse endgültig!

DIE MONSTER AG

THQ1 Spieler
Auch die GBA-Fassung bietet euch Fun pur und fängt das Flair des Kino-Hits perfekt ein. Erschreckend gut!

MEGAMAN BATTLE NETWORK

Ubi Soft1-2 Spieler
Auch auf dem Game Boy Advance macht Megaman eine sehr gute Figur!

CHARTS

1

(2)



Pokémon Crystal Edition

Nintendo Rollenspiel 1-2 SPIELER

Die Crystal Edition von Pokémon bietet nicht nur alle 251 Pokémon, sondern lässt euch auch erstmals wahlweise als Trainerin und als Trainer antreten. Besser gehts nicht!

2

(1)



Pokémon Goldene & Silberne Edition

Nintendo Rollenspiel 1-2 SPIELER

Nach über einem Jahr noch immer ganz oben. Seit April belegen die Goldene und die Silberne Edition die höchsten Plätze in den Charts. Ein echter Dauerbrenner eben!

3

(3)



The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

Nintendo Rollenspiel 1 SPIELER

Link ist nach wie vor doppelt in den Charts vertreten. Oracle of Seasons konnte sich auf einem hervorragenden dritten Rang platzieren ...

4

(4)



The Legend of Zelda: Oracle of Ages

Nintendo Rollenspiel 1 SPIELER

... während Oracle of Ages auf dem vierten Rang folgt. Wenn man beide Spiele hat, dann erwartet einen eine Menge Zusatzstoff mit neuen Höhlen, abgeänderter Story u. v. m.

5

(6)



Pokémon Pinball

Nintendo Flippersimulation 1 SPIELER

So viele Pokémon-Games in den Charts können nur eines bedeuten: Millionen Fans können nicht irren. Auch die geniale Pinball-Simulation ist mehr als heiß begehrt!

6

(-)



Super Mario Bros. Deluxe

Nintendo Action 1-2 SPIELER

Der Klassiker läßt sich nicht kleinkriegen und so hüpft sich Mario nicht nur in die Herzen der Spieler, sondern auch mitten in die Charts. Der Klempner hat es halt voll drauf!

7

(5)



Pokémon Trading Card Game

Nintendo Abenteuer/Sammelkarten-Spiel . . . 1-2 SPIELER

Das famose Trading Card Game begeistert nicht nur erklärte Sammelfüchse. Vor allem der Zweispieler-Modus steht bei euch ganz hoch im Kurs!

8

(7)



Pokémon Puzzle Challenge

Nintendo Puzzle-Spiel 1-2 SPIELER

Ebenfalls überzeugen kann das knifflige Pokémon Puzzle Challenge, das spielerisch prinzipiell identisch ist mit Pokémon Puzzle League für das Nintendo 64.

AKTUELLE NEUHEITEN

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES
Rollenspiel Nintendo

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS
Rollenspiel Nintendo

POKÉMON CRYSTAL EDITION
Rollenspiel Nintendo

HITS FÜR 2002

E.T. DER AUßERIRDISCHE
Action-Adventure Ubi Soft

DER BÄR IM GROßEN BLAUEN HAUS
Action Ubi Soft

E.T. DER KOSMISCHE GARTEN
Action-Adventure Ubi Soft

TERMINE

Welche tollen Spiele für den Game Boy Color jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

Der Bär im großen blauen Haus

In diesem Game Boy-Spiel können die kleinsten Videospieler mal zeigen, was sie draufhaben.

Die Fernsehserie Der Bär im großen blauen Haus ist in den USA bereits ein Riesenerfolg und heimste sogar schon den begehrten Emmy-Award ein. Dabei handelt es sich um eine Lernserie für Kinder – und jetzt bringt Ubi Soft den Lernspaß auch für den Game Boy Color raus. Auf Nintendos Handheld möchte das Bärenmädchen Oio ein Fotoalbum anlegen. Also organisieren ihre Freunde schnell ein paar Aktivitäten, die fotografiert werden sollen und die der Spieler dann bestreiten darf. Zielgruppe von Der Bär im großen blauen Haus sind die 3- bis 6-jährigen. Ubi Softs Titel trainiert in zahlreichen Mini-Spielen die Beobachtungsgabe, die Merkfähigkeit, das logische Den-

ken und die Koordination der Kleinen. Über zwei einstellbare Schwierigkeitsgrade können die Levels an die individuellen Fähigkeiten des Spielers angepasst werden. Der Bär im großen blauen Haus ist ein spaßiges Spiel, bei dem man sogar noch was lernen kann!



Der Bär im großen blauen Haus ist ein interaktives Lernspiel für die 3- bis 6-jährigen.



Auch im Badezimmer können Kinder mittels der Mini-Spiele noch einiges dazulernen.



GAME BOY COLOR

DER BÄR IM GROSSEN ...

Publisher: Ubi Soft
Genre: Action
Spieler: 1
Speichern: Passwort
Sprache: Deutsch
Veröffentlichung: Erhältlich

FAZIT

AMÜSANTE UNTERHALTUNG MIT
LERNEFFEKT FÜR DIE GANZ
KLEINEN.

© The Jim Henson Company. JIM HENSON'S Marke & Logo, „Der Bär im großen blauen Haus“ Marke & Logo, KERMIT-Hauptlogo und Figuren sind geschützte Marken der Jim Henson Company. Alle Rechte bleiben vorbehalten.

Winnie Puuh und Tigger auf Honigsafari

Winnie Puuh hat nach seinem ersten Abenteuer auf dem Game Boy keine Zeit sich auszuruhen.

Nachdem Winnie Puuh seine Abenteuer im Hundertmorgenwald überstanden hat, schickt Ubi Soft ihn und Tigger auf eine Honigsafari. Die Hintergrundgeschichte: Winnie Puuh und Tigger möchten gerne eine ordentliche Party feiern, doch dazu fehlen ihnen Honig und Gäste. Der Spieler übernimmt nun die Kontrolle über Winnie Puuh oder Tigger und versucht in einem spaßigen Jump&Run-Abenteuer, die Freunde der beiden zu finden sowie die überall herumliegenden Honigtöpfe einzusammeln. Klar, dass die fleißigen Bienen etwas dagegen haben und nun Winnie Puuh und Tigger das Leben so schwer wie möglich machen. Die Grafik dieses Game Boy Color-Titels ist

zuckersüß und amüsant anzuschauen und auch der Sound ist sehr atmosphärisch. Die Honigsafari ist in 18 abwechslungsreiche Levels eingeteilt. Fazit: Das Abenteuer der beiden Disney-Charaktere ist perfekte Unterhaltung für die junge Zielgruppe.



In einigen Mini-Games müsst ihr euer Können unter Beweis stellen, wie hier beim Gemüse-Spiel.



Tigger ist auf der Suche nach Honig – lasst euch bloß nicht von den Bienen erwischen.



GAME BOY COLOR

WINNIE PUUH ...

Publisher: Ubi Soft
Genre: Jump & Run
Spieler: 1
Speichern: Passwort
Sprache: Deutsch
Veröffentlichung: Erhältlich

FAZIT

LUSTIGES JUMP&RUN-ABENTEUER MIT DEN BEIDEN BELIEBTESTEN DISNEY-CHARAKTEREN.

© 2001 All rights Reserved. Based on the "Winnie the Pooh" works. © A.A. Milne and E.H. Shepard. © 2001 Ubi Soft Entertainment.

Game Boy Color Lexikon

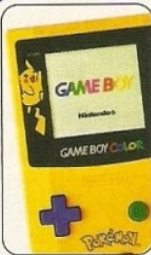
HARDWARE & ZUBEHÖR

Welche verschiedenen *Game Boys* gibt es überhaupt? Mit welchem empfehlenswerten Zubehör machen die zahlreichen erhältlichen *Game Boy Color*-Games noch mehr Spaß? In diesem Infokasten könnt ihr euch einen Überblick über das sehenswerte Zubehörprogramm für den *Game Boy Color* verschaffen!



GAME BOY COLOR

Den Klassiker unter den Handheld-Konsolen und den Vorgänger des kürzlich erschienenen *Game Boy Advance* gibt es natürlich gleich in einer ganzen Reihe verschiedener Ausführungen, die technisch absolut identisch sind. Da sollte eigentlich für jeden Geschmack etwas dabei sein. Besonders cool: die transparente Edition, die einen kleinen, aber spannenden Einblick in das spektakuläre Innenleben des *Game Boy Color* gewährt. Der günstige Preis und das Riesenspieleangebot (beispielsweise die bisherigen Pokémon-Editionen) dürften nach wie vor jeden Game-Fan begeistern.



GAME BOY SPECIAL POKÉMON EDITION

Habt ihr das gewusst? Pünktlich zum Start der Goldenen und Silbernen Edition von Pokémon ist natürlich auch eine spezielle Version des *Game Boy Color* im schicken Pokémon-Look auf den Markt gekommen. Das knallgelbe Gehäuse sowie die auf dem Bildschirm-Rahmen vertretenen Superstars Pikachu und Pichu heben diesen *Game Boy* deutlich von den anderen *Game Boys* ab. Technisch unterscheidet sich das Gerät natürlich nicht von den anderen Versionen, sprich alle *Game Boy Color*-Spiele laufen auf diesem Gerät wie gewohnt ohne Probleme. Viel Spaß!



AC/DC-ADAPTER & GAME LINK CABLE

Keine Lust auf leere Batterien? Keinen Bock, ständig die Batterien aufladen zu müssen, obwohl ihr in den eigenen vier Wänden spielt? Dann besorgt euch den praktischen AC/DC-Adapter! Ebenfalls unverzichtbar ist das Universal-Game-Link-Cable-Set, mit dem ihr *Game Boys* jeglicher Art für Multiplayer-Spiele verbinden könnt.

ROLLENSPIELE

Ihr schlüpft gerne in fremde Rollen? Diese Games sind bestens geeignet!

LEGEND OF ZELDA

ORACLE OF AGES/ORACLE OF SEASONS

Nintendo.....1 Spieler

In zwei neuen Spielen erlebt Link neue Abenteuer. Beisitzt man beide Games, hat man noch mehr Spaß.



POKÉMON CRYSTAL EDITION

Nintendo.....1-2 Spieler
Ein Fest für Pokémon-Fans! Habt ihr schon alle 251 Pokémon beisammen?

POKÉMON ROTE/BLAUE/GELBE/GOLDENE/SILBERNE EDITION

Nintendo.....1-2 Spieler
Abgesehen von Crystal gibt es noch fünf weitere Pokémon-Editionen.

JUMP & RUN

Hüpfspiele gehören nach wie vor zu den beliebtesten Spielelegungen.

DONKEY KONG COUNTRY

Nintendo.....1-2 Spieler
Wahnsinn, was Rare hier für ein Jump&Run-Werk abgeliefert hat! Das Spiel ist sogar besser als das SNES-Original. Unbedingt antesten!



WARIO LAND 3

Nintendo.....1 Spieler
Der Erzfeind von Mario ist auch auf dem *Game Boy Color* wieder einmal in Höchstform - da geht es richtig rund!

SUPER MARIO BROS

Nintendo.....1 Spieler
Eines der klassischen Spiele von Nintendo - natürlich auch für den *Game Boy Color* erhältlich.

PUZZLE/STRATEGIE

Denken, knobeln, tüfteln: Diese Spiele sind ein toller Zeitvertreib.

POKÉMON PUZZLE CHALLENGE

Nintendo.....1-2 Spieler
Super! In der *Game Boy*-Version des Puzzle-Vergnügens treten nicht nur Pokémon aus der Goldenen und Silbernen Edition von Pokémon auf!



TETRIS DX

Nintendo.....1-2 Spieler
Tetris DX ist noch ein ganzes Stück abwechslungsreicher und grafisch spektakulärer gelungen als das Original.

POKÉMON TRADING CARD GAME

Nintendo.....1-2 Spieler
Hier kommt man an die besten Pokémon-Sammelkarten ran.

ACTION

Ihr wollt es richtig krachen lassen?
Diese Titel werden euch begeistern.

WINNIE PUUH UND TIGER AUF HONIGSAFARI

Ubi Soft1 Spieler
Winnie Puuh und sein getigerter Kumpel machen sich auf, um das Abenteuer ihres Lebens zu bestreiten. Ein Muss für alle Winnie-Puuh-Freunde!

**TUROK: RAGE WARS**

Acclaim1 Spieler
Die Umsetzung der bekannten N64-Serie ist für den Game Boy sehr gut gelungen. Nicht versäumen!

POWER RANGERS: LIGHTSPEED RESCUE

THQ1 Spieler
Die bekannten TV-Helden sind wieder einmal bestens in Form.

COMMANDER KEEN

Activision1 Spieler
Ein tolles Game mit einem legendären Spielecharakter, der schon vor zehn Jahren erste Abenteuer erlebte.

ARMY MEN

3DO1 Spieler
Die Army Men sind kleine Spielzeug-soldaten, ganz in der Tradition des Kino-Hits Toy Story.

RENNSPIELE

Flotte Flitzer! In der ersten Startreihe tummeln sich eine Reihe von Knüllern.

ROAD RASH

Electronic Arts1-2 Spieler
Ein rasantes Motorrad-Rennspiel für Leute, die Action gerne haben. Hier muss man auf die Gegner aufpassen, denn Fairness steht nicht auf ihrer Checkliste! Adrenalin pur!

**F1 RACING CHAMPIONSHIP**

Ubi Soft1 Spieler
Einmal wie Schumi losdüsen? Dieses Spiel macht es möglich.

CHAMPIONSHIP MOTOCROSS 2001

THQ1 Spieler
Mit einem Motorrad querfeldein über die Pisten jagen? Hier darfst du es!

MICROMACHINES V3

THQ1-8 Sp. (Party-Modus)
MicroMachines sorgte seinerzeit auf dem SNES schon für Spielspaß, die neue Version ist noch besser!

ACTION-ADVENTURES

Hüpfen, rätseln, kämpfen: Die hier aufgeführten Games bieten alles!

TOMB RAIDER CURSE OF THE SWORD

Eidos1 Spieler
Der Kinofilm lockte Millionen von Zuschauern an. Und auch auf dem Game Boy Color ist Lara Croft elegant wie eh und je!

**ALONE IN THE DARK**

Infogrames1 Spieler
Edward Camby ist alleine in der Dunkelheit. Der Spieler muss ihn durch eine geheimnisvolle Villa steuern.

RAYMAN 2 FOREVER

Ubi Soft1 Spieler
Schon der erste Teil gehörte zur GBC-Elite. Das neue Abenteuer übertrifft diesen sogar noch! Ein echter Hit!

DIE MONSTER AG

THQ1 Spieler
Das GBC-Spiel zum ultragenialen Kinofilm steht diesem in Sachen Spaß in nichts nach! Ein monströses Vergnügen!

METAL GEAR SOLID

Konami1 Spieler
Für Action-Fans ist das Spiel ein Genuss. Die Umsetzung des legendären Spieleklassikers ist genial gelungen!

SPORTSPIELE

Für Sport ist es draußen zu kalt? Dann schlüpf in die Rolle von Sportlern.

MARIO TENNIS

Nintendo1-2 Spieler
Das jüngste Sportspektakel für den Game Boy Color ist ein echter Knüller, den man nicht versäumen sollte. Übrigens: Wer die Nintendo 64-Version hat, kann Zusatzfeatures nutzen!

**POCKET SOCCER**

Nintendo1-2 Spieler
Fußball-Fans aufgepasst! Alleine oder (per Link-Kabel) zu zweit könnt ihr tolle Matches bestreiten.

ROAD CHAMPS BXS STUNT B.

Activision1 Spieler
Brettet mit einem BXS-Fahrrad über holprige Pisten und zeigt tollkühne Stunts im Sekundentakt.

MTV SPORTS: PURE RIDE

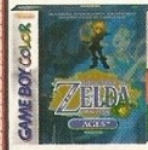
THQ1 Spieler
Das ist wirklich cool! Mit dem Board an den Füßen schlitterst du steile Abhänge hinunter und vollführst Tricks.

MTV SPORTS: SKATEBOARDING

THQ1 Spieler
Klasse! Hier könnt ihr ohne Gefahr Skateboard-Tricks ausprobieren.

AKTUELLE HITS

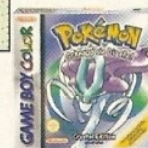
Hier zeigen wir euch die aktuellsten Spielehits für den Game Boy Color, die derzeit die Charts dominieren.

THE LEGEND OF ZELDA ORACLE OF AGES/ORACLE OF SEASONS

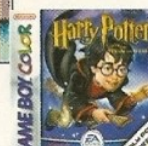
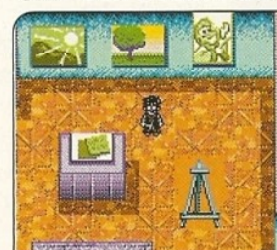
Link-Fans aufgepasst! Die beiden Zelda-Abenteuer sind nach wie vor ein Hit!

POKÉMON CRYSTAL EDITION

Pokémon Crystal vereint alle Vorzüge der Vorgänger und setzt neue Maßstäbe!

**POKÉMON GOLDENE & SILBERNE EDITION**

Nicht versäumen! Hier hatten erstmals die neuen Pokémon ihren Auftritt.

**HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN**

Ein Muss für Nachwuchszauberer: das Spiel zum erfolgreichen Kinofilm!



Pokémon mini

Ein Winzling sorgt für Riesenspielspaß!

Seit dem 15. März ist das kleinste Handheld der Welt nun auch hier zu Lande erhältlich! Da wird es doch Zeit, dass wir euch die dafür erhältlichen Spielekracher etwas genauer vorstellen!

Pokémon Party mini

Wessen Pokémon ist am athletischsten? Diese Frage wird bei Pokémon Party mini garantiert geklärt. In sieben herausfordernden Mini-Spielen müsst ihr beispielsweise sprinten, dribbeln, Basketball oder Tennis spielen! Natürlich wird auch die Rumble-Funktion unterstützt und der Bewegungssensor kriegt auch einiges zu tun! Das Beste kommt aber noch: Mittels Infrarot-Schnittstelle können bis zu sechs Freunde gegeneinander antreten! Aber auch erklärte Solospieler kommen bei den abgefahrenen Disziplinen langfristig garantiert auf ihre Kosten.

Das famose Pokémon Party mini ist übrigens schon im Lieferumfang des neuen Handhelds enthalten!



Pokémon Puzzle Collection

Freunde von gepflegtem Gehirn-Jogging kommen bei Pokémon Puzzle Collection voll auf ihre Kosten. Wie der Name schon sagt, handelt es sich um eine Sammlung von (über 80!) herausfordernden Puzzlespielen. Es gilt, drei völlig verschiedene Spielmodi und einen weiteren versteckten Modus zu meistern, so dass für viel Abwechslung gesorgt ist.

Je besser ihr bei dem genialen Puzzlespaß abschneidet, umso eher vervollständigt ihr euren Mini Dex. Klar, dass auch der Rumble-Motor und der Batteriespeicher unterstützt werden.

Neben massig Langzeitmotivation ist vor allem eines sicher: Hier kommen eure grauen Zellen richtig ins Schwitzen.



Pokémon Pinball mini

Kaum zu glauben: Auf der kleinen Modulperle sind drei verschiedene Pinball-Games mit über 55 unterschiedlichen Levels untergebracht. Man nehme eine Flippersimulation, bereichere das Gameplay mit abgefahrenen Action-Zutaten und einem großen Schuss Pokémon-Fun.

Das Resultat ist ein genialer Flipperspaß, welcher mit zahlreichen Gemeinheiten ausgestattet wurde. Pokémon, die eure Bälle schnappen wollen oder diese verlangsamen, sind noch das kleinste Übel! Übrigens: Genau wie bei allen erhältlichen Pokémon mini-Modulen, werden eure Spielstände per eingebautem Batteriespeicher gesichert.

Diese Modulperle dürfte nicht nur Pinball-Fans begeistern, denn an tollen Features mangelt es hier wahrlich nicht.



Pokémon Zany Cards

Bei Pokémon Zany Cards gibt es vier Spielarten: Wild Match, Special Seven, Card Duel und Four Kings. Jedes dieser vier Spiele zeichnet sich durch ein komplett eigenständiges – und vor allem geniales – Gameplay aus. Wenn ihr alleine gegen die künstliche Intelligenz antretet, habt ihr ganz schön zu knabbern.

Aber keine Angst – eure Gegner spielen zwar hart, aber fair! Je nach Spielart dürft ihr auch mit bis zu vier Freunden im Multiplayer-Duell antreten!



Sogar eine Pokémon-Version von Solitaire wurde integriert. Bis zu vier Spieler können mit diesem Modul Spaß haben.

Pokémon Lexikon

Pokémon-Fans, aufgepasst! Hier zeigen wir euch alle Spiele und Bücher rund um Pikachu & Co.!



Es gibt nicht nur Pokémon-Spiele, sondern auch eigenständige Pokémon-Hardware!

Pokémon



Game Boy Color Special Pokémon Edition

Auf diesem *Game Boy Color* im speziellen Pokémon-Look machen die Pokémon-Spiele noch mehr Spaß!



Pokémon Pikachu Color

Fans des Vorgängers werden sich freuen: Das neue *Pokémon Pikachu Color* bietet nicht nur noch mehr Spielspaß, sondern auch ein schickes Farbdisplay!



GAME BOY COLOR

Welche Pokémon-Spiele gibt es für den *Game Boy* und den *Game Boy Color*?



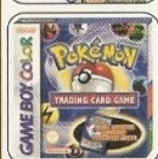
Pokémon Crystal Edition

Seit Anfang November letzten Jahres ist die neueste Edition von Pokémon erhältlich. Besonders gelungen: Nun darf man auch als Trainerin auf Jagd gehen.



Pokémon Goldene & Silberne Edition

Seit 6. April letzten Jahres erobern die neuen Pokémon die Herzen der Spielefans! Verpasst sie nicht!



Pokémon Trading Card Game

Keine Lust mehr, die vielen Sammelkarten immer mit herumzutragen? Dann holt euch das Sammelkartenspiel für den *Game Boy Color*.



Pokémon Pinball & Pokémon Puzzle Challenge

Flippern und knobeln mit Pokémon? Pokémon Pinball und Pokémon Puzzle Challenge machen es möglich!



Pokémon Rote, Blaue & Gelbe Edition

Den Anfang machten die Rote und die Blaue Edition, ein halbes Jahr später erschien die Special Pikachu Edition.

Lexikon

Pokémon



Ihr kommt nicht weiter? Da helfen Spieleberater!



Pokémon



Pokémon mini: kleine Konsole - kleiner Preis - riesiger Spielspaß! Nicht nur für Poké-Fans!

Pokémon



Pokémon mini + Pokémon Party mini

Das kleinste Handheld der Welt. Besonders cool: Der Top-Hit Pokémon Party mini ist schon mit dabei!



Pokémon Pinball mini

Wer auf Pinball-Action steht, kommt an diesem Knüller nicht vorbei. 55 geniale Levels warten auf euch. Echt stark!



Pokémon Puzzle Collection

Der abgefahrene Knobelspaß für Unterwegs! 80 herausfordernde Puzzles wollen von euch geknackt werden.



Pokémon Zany Cards

Es gibt vier Spielarten: Wild Match, Special Seven, Card Duel und Four Kings. Mit bis zu vier Freunden könnt ihr im Multiplayer-Duell antreten!

Lexikon

Pokémon



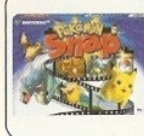
NINTENDO 64

Welche Pokémon-Spiele gibt es bislang für das *Nintendo 64*?



Pokémon Stadium 2

251 Pokémon in genialer 3D-Grafik auf dem *Nintendo 64*? Der neueste Hit Pokémon Stadium 2 macht es nun endlich möglich!



Pokémon Snap

Ihr wolltet schon immer einmal Fotos von Pokémon schießen, die in freier Wildbahn leben? Dann holt euch Pokémon Snap für das *N64*.



Pokémon Stadium

Super! Mit dem Transfer Pak könnt ihr geschnappte Pokémon vom *N64* auf den *GB* oder vom *GB* auf das *N64*-Modul übertragen.



Pokémon Puzzle League

Dieses Pokémon-Spiel für das *Nintendo 64* ist ein fesselndes Puzzlespiel, in dem man sich annähernde Steine richtig platzieren muss.

Tipps & Tricks

Ihr kommt bei den Spielen nicht weiter? Ihr wollt noch mehr Spaß mit euren Games haben? Hier verraten wir euch knackige Tipps zu den besten Spielen für den Game Boy Advance. Ab der nächsten Ausgabe findet ihr an dieser Stelle auch Tipps zu GameCube-Spielen. Übrigens: Solltet ihr Fragen zu Spielen von Nintendo selbst haben, ruft einfach bei der Hotline unter der Nummer 0190-00 00 00 an, die von Montag bis Freitag von 13:00 bis 17:00 Uhr für euch zu erreichen ist. Jeder Anruf kostet € 1,51!



GAME BOY ADVANCE

Spyro: Season of Ice

99 Leben für Spyro und Sparx im neuen Spiel

Drückt im Titelschirm folgende Tasten: Links, rechts, rechts, rechts, unten, oben, rechts, oben, A-Taste.

Ohne Ende Waffen für Sparx

Drückt im Titelschirm folgende Tasten: Unten, rechts, oben, links, links, oben, rechts, unten, A-Taste.

Unendliche Gesundheit für Sparx

Drückt im Titelschirm folgende Tasten: Unten, oben, oben, unten, links, rechts, rechts, links, A-Taste.

Extrawaffen für Sparx

Drückt im Titelschirm folgende Tasten: Rechts, oben, rechts, links, unten, oben, links, unten, A-Taste.

Jetzt könnt ihr in Sparx' Levels mit einfachen Kombinationen tolle Extras erhalten:

Invincibility Shield:

Oben und Select-Taste

Smart Bomb:

Rechts und Select-Taste

Rapid Fire:

Links und Select-Taste

Homing Bombs:

Unten und Select-Taste

Alle Schlüssel:

L-Taste und Select-Taste



GAME BOY ADVANCE

Sonic Advance

Tails als Partner:

Wählt Sonic in der Charakterauswahl und drückt nach oben. Dann klickt ihr weiter zu Tails. Dort bewegt ihr das Steuerkreuz nach unten. Dann klickt ihr weiter auf Knuckles und drückt die L-Taste, um dann zu Amy zu gehen und die R-Taste zu betätigen. Schließlich geht ihr zurück auf Sonic und benutzt den A-Knopf, um ihn auszuwählen. Jetzt müsste Sonic von Tails verfolgt werden.

Zusätzlicher Endkampf:

Wenn ihr alle acht Chaos-Kristalle in den versteckten Bonusrunden erbeutet habt, stellt sich nach dem achten Level eine weitere Inkarnation Dr. Robotniks zum Kampf. Am leichtesten ergattert ihr die Kristalle mit Tails oder Knuckles, da sich diese beiden durch ihre Flugfähigkeiten relativ frei in den Levels bewegen können.



GAME BOY ADVANCE

Ecks vs. Sever

Ecks' Passwörter

Level 2:	EXTREME
Level 3:	EXCITE
Level 4:	EXCAVATE
Level 5:	EXCALIBUR
Level 6:	EXTORT
Level 7:	EXPIRE
Level 8:	EXACT
Level 9:	EXHALE
Level 10:	EXHUME
Level 11:	EXONERATE
Level 12:	EXPEL

Severs Passwörter

Level 2:	SEVERE
Level 3:	SURVIVE
Level 4:	SAVANT
Level 5:	SUFFER
Level 6:	SULPHER
Level 7:	SERVE
Level 8:	SEETHE
Level 9:	SEVERAL
Level 10:	SEVERANCE
Level 11:	SAVAGE
Level 12:	SACROSANCT

GAME BOY ADVANCE

Die Monster AG

Die Level-Cheats für das *Game Boy Advance*-Spiel gelten für den leichten Schwierigkeitsgrad. Gebt sie einfach unter „Passwort“ ein.

Level 2:	SJBOGS	Level 13:	LTDISK
Level 3:	MKB2Z7	Level 14:	ZTFZD8
Level 4:	VPB971	Level 15:	BY2NL
Level 5:	LLCOBK	Level 16:	M2F9S7
Level 6:	8PW2DY	Level 17:	LYGOBO
Level 7:	NQWOJF	Level 18:	1FZ2CJ
Level 8:	WRC9SQ	Level 19:	F2Z2FM
Level 9:	3RC!94	Level 20:	F2Z2KR
Level 10:	XRDZB1	Level 21:	PNG!TL
Level 11:	YRX2DQ	Level 22:	WRG!!C
Level 12:	3NX2JX		



Monsternmäßig gute Cheats zur direkten Level-Anwahl erleichtern euch das Spielen ungemein.

GAME BOY ADVANCE

Golden Sun

Weitere Charaktere benennen:

Wenn ihr ein neues Spiel anfangt, könnt ihr nicht nur eurem Helden einen Namen verpassen, sondern auch weiteren Party-Mitgliedern. Hierfür drückt ihr während der Namens eingabe dreimal Select. Habt ihr es richtig gemacht, ertönt ein kurzes Signal.

Noch mehr Charaktere benennen:

Nachdem ihr den oben stehenden Cheat eingegeben habt, drückt ihr noch zusätzlich oben, unten, oben, unten, links, rechts, links, rechts, oben, rechts, unten, links, oben und Select. Auch hier ertönt bei richtiger Eingabe ein kurzes Signal.



Noch mehr Spaß mit eurem momentanen Lieblings-RPG-Game Golden Sun!

GAME BOY ADVANCE

Jedi Power Battles

Wer es ganz einfach haben will, tippt 5PT8oKW als Passwort ein und erhält mit allen vier Charakteren Zugang zu allen zehn Levels.



Kurz vor Schluss: Egal, welchen Jedi ihr gewählt habt, der letzte Kampf steht kurz bevor.



Corbinian Mester, Linden



Tobias Meyner, Zeitz



Andreas Klusch, L-Echterdingen



Stefan Lustig, Salzweg

LESER BRIEFE

Ihr habt Anregungen,
Kritik oder Lob?
Dann schreibt uns! Wir
freuen uns über jeden
eurer Briefe! Schickt
eure Post einfach an
die folgende Adresse:

Club Nintendo
Nintendo Center
Postfach 1501
D-63760 Großostheim

Telefax:
0 60 26 - 95 03 08

Qual der Wahl

ANDREAS KLUSCH, L-ECHTERDINGEN

Hier schreibt euch mal wieder euer alter Nintendo-Fan Andreas. Euer Magazin ist wie immer Spitze und vor allem die Artikel über den *GameCube* und dessen Produkte waren echt super! Was uns da erwartet, haut einen ja sprichwörtlich aus den Socken! Ich hol mir auf jeden Fall den Spielewürfel von Nintendo. Allerdings kann ich mich für keine der beiden Farben entscheiden, da sie ja beide klasse sind! Auch bei den Spielen kann ich mich nicht festlegen. Entweder hole ich mir *Luigi's Mansion* oder *Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader*. Oder vielleicht beide? Zu welchem würdet ihr mir raten? Jetzt habe ich noch zwei Fragen: Wer erfand Link und wie kam diese Person zu der Idee? Könnt ihr mir die Kontakt-Adresse von Factor 5 geben?

Hallo Andreas,

welche *GameCube*-Farbe wir am schönsten finden? Da geht es uns genauso wie dir! Auch wir können uns nicht entscheiden, welche Farbe uns besser gefällt. Edles Schwarz sagt uns genauso zu wie ein schmuckes Lila. Vielleicht solltest du einfach mal

nachsehen, welche Farbe am besten zu deiner Zimmereinrichtung passt? Genauso verhält es sich mit den Spielen. Wer auf knallharte Shooter-Action steht, wird mit *Rogue Squadron II* glücklich. Fans von gepflegten Action-Adventures kommen mit *Luigi's Mansion* voll auf ihre Kosten. Das ist ja das Schöne am *GameCube*-Launch! Da ist für jeden was dabei! Kommen wir zu deinen restlichen Fragen: Du wirst es nicht glauben, aber Link entstammt demselben kreativen Geist wie auch Mario, Luigi, Donkey Kong und viele andere Nintendo-Charaktere! Mastermind Shigeru Miyamoto gilt nicht umsonst als genialster Kopf der Videospiel-Branche! Die Kontakt-Adresse von Factor 5 ist kein Geheimnis und findet sich auch auf deren Webseite www.factor5.com. Die Anschrift lautet: FACTOR 5 – Entertainment Software – 101 Lucas Valley Rd., Suite 300 San Rafael, CA 94903 USA

Technik, die begeistert!

TILL KIEMERT, HANNOVER

Ich muss gestehen, dass ich eigentlich kein Fan von Videospielen bin, und in meinem Alter habe ich nur deshalb damit Kontakt, weil mein Sohn ein begeisterter Nintendo-Fan ist. Als ich jedoch meinem Sohn einen

Game Boy Advance zum Geburtstag schenkte, hat es mich gepackt. Das Spiel *Wario Land 4* raubte mir einen großen Teil meiner Freizeit, und damit mein Kleiner nicht böse wird, habe ich mir kurzerhand einen eigenen *GBA* besorgt. Jetzt liefern wir uns regelmäßig Mario-Kart-Duelle. Sie sehen also, dass auch so ein „alter Sack“ wie ich noch viel Freude mit so einem Videospiel haben kann!

Hallo Herr Kiemert, sicherlich gibt es sehr viele junge Videospiel-Fans, doch Sie würden sich wundern, wie viele erwachsene Spieler es gibt! Dies ist der Grund, warum Nintendo immer schon Spiele entwickelte, die nicht nur auf eine Altersgruppe zugeschnitten sind. Besonders der Rollenspiel-Kracher *Golden Sun* und die Strategie-Perle *Advance Wars* sind vor allem bei älteren Spielern beliebt. Wir wünschen Ihnen jedenfalls auch in Zukunft viel Spaß mit Ihrem *Game Boy Advance*!

In großer Trauer

TIMM FELDMANN, AALEN

Es gibt da etwas, das mich wirklich traurig macht. Egal wohin ich auch schaue, keine Spur mehr von meinem geliebten *Nintendo 64* oder *Game Boy Color*. Auch in eurem Magazin finde ich kaum noch was zu meinen Kult-Systemen. Aber dank *GameCube* und *Game Boy Advance* gibt es ja tollen Ersatz. Trotzdem werde ich die beiden Konsolen vermissen und sowohl das *N64* als auch der *GBC* erhalten einen Ehrenplatz in meinem Regal. Doch bevor ich sie in Ruhestand schicke, werden nochmal alle Hits durchgespielt! Da ich insgesamt 47 *N64*-Spiele und fast 70 *GBC*-Module besitze, kann das noch eine ganze Weile dauern!

Hallo Timm, eigentlich ist dem ja nichts mehr hinzuzufügen. Für deine beiden Konsolen-Liebhaber erschien dermaßen viel tolle Software, dass man

noch lange Zeit damit Spaß hat. Außerdem gibt es für den *Game Boy Color* ja noch tolle Neuerscheinungen, wie du in dieser Ausgabe sehen kannst, und vielleicht findest du ja noch den ein oder anderen *N64*-Knaller, der dir noch in deiner Sammlung fehlt. Wir versprechen aber nicht nur dir, dass euch *GameCube* und *GBA* mindestens genau so viele tolle Stunden bescherten werden wie ihre Vorgänger!

Prügel-Fans vor!

STEFAN GÖGELEIN, STUTTGART

Als ich euer aktuelles Heft gelesen habe, wollte ich vor Freude im Dreieck herumspringen. So viele geniale *GameCube*-Spiele! Da wird viel Freizeit und Taschengeld draufgehen, das ist jedenfalls sicher. Doch ich habe eine wichtige Frage und bitte antwortet mir ganz ehrlich: Die Bilder sind doch bestimmt nicht echt, oder? Gerade bei *Luigi's Mansion* und *Super Smash Bros. Melee* ist die Grafik doch niemals so schön wie auf euren Bildern! Oder sind das solche Videosequenzen aus dem Vorspann?

Hallo Stefan, Du bist nicht der Einzige, der aufgrund der grafischen Pracht der *GameCube*-Spiele an einen Schwindel glaubte. Aber wir versichern dir, dass alle Bilder direkt aus dem jeweiligen Spiel stammen. Deshalb sind wir ja auch alle so stolz auf unseren „Wunderwürfel“, denn sowohl spielerisch, als auch grafisch sind die *GameCube*-Spiele eine Klasse für sich. Durch die Möglichkeit der hardwarenahen Programmierung, sind der Fantasie der Entwickler keine Grenzen gesetzt. Wartet erst mal ab, was euch in Zukunft noch alles erwartet. Das Wichtige dabei ist aber, dass man sich beim Gameplay und neuen Ideen genau so viel Mühe gibt, wie bei der Grafik! Denn vor allem in Sachen Innovation, versucht Nintendo immer führend zu sein. Dies gilt auch für das tolle Zubehör, das in Zukunft für den *Nintendo GameCube* erscheinen wird!



Leserbriefe

Club Nintendo

Gewinner des Weihnachts-Gewinnspiels

Lösung war „Frohes Fest“

Hauptpreis:

1x *GBA Clear Blue*

1x *Mario Kart: Super Circuit*

1x *Wario Land 4*

Heiko Bosse, Mutlangen

2. Preis:

3x *Pokémon Stadium 2 (N64)*

Jan Eric Moll, Bärenklau

Melanie Küssner, Dortmund

Marko Mogalle, Stutensee

3. Preis:

5x *Pokémon Crystal (GBC)*

Marnie Kiener, Hochdorf/ Schweiz

Steve Domaschke, Schlettau

Stefanie Berger, Chemnitz

Michael Schwärzel, Frankfurt

Ralf Wiepcke, Kühlungsborn



Sven Dobermann



Sven Dobermann

Leserbriefe Club Nintendo

ICH WEISS NICHT GENAU, WAS ES IST –
ABER ES KOMMT DIREKT AUF MICH ZU.

**Exklusiv in dieser N-Zone: Original-GameCube-VHS-Cassette!
Hardware + Spiele im Detail auf Video (20 Minuten). Nur € 3,99.**

**Es wird heftig: N-Zone/Jeden Monat/100 Seiten: News, Tests, Tipps
und Tricks ⇒ GameCube/GBA. Caution! Spielelex-icon + Poster.**

ENTER: N-ZONE.



Impressum Club Nintendo

Herausgeber

Nintendo of Europe GmbH
Satoru Shibata

Redaktionsanschrift

Club Nintendo
Nintendo Center
Postfach 1501
D-63760 Großostheim
E-Mail: info@nintendo.de
Telefax: 0 60 26 - 95 03 08

Redaktionelle Erstellung

COMPUTEC MEDIA AG
Nürnberg

Redaktionsdirektor

Hans Ippisch

Redaktion

Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung,
Jens Quentin

Layout

Silvia Heckel, Tanja Päßler,
Sandra Wendorf

Lektorat

Michael Ploog (Textchef), Margit Koch,
Birgit Bauer, Nicole Schötz, Claudia Brose

Team Nintendo

Gabriele Schröder, Paul Ashcroft, Harald
Ebert, Marko Hein, Jens Geisendorff,
Frank Prennig, Doris Kapraun

Produktionsleitung

Martin Clossmann

Druck

Oberndorfer Druckerei GmbH
A-5510 Oberndorf bei Salzburg

Anzeigenberatung

Alexander Kreis
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 151
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: alexander.kreis@computec.de

Anzeigenleitung

Thorsten Szameitat (V.i.S.d.P.)
Es gelten die Mediadaten Nr. 15
vom 1.1.2001

Konsumentenberatung

0180 - 5 00 58 06
(€ 0,12 pro Minute) (Mo.-Fr.: 13-17 Uhr)

Spieleberatung

0190 - 00 00 00
(€ 1,51 pro Anruf) (Mo.-Fr.: 13-17 Uhr)

Club Nintendo Österreich

Postfach 83, A-5027 Salzburg
Telefax: 06 62 - 8 89 21 92 39
Hotline: 06 62 - 87 63 48
(Mo.-Fr.: 9-12 Uhr, Mo./Di./Do.: 13-17 Uhr,
Mi.: 13-19:30 Uhr)

Club Nintendo Schweiz

Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel
Telefax: 061 - 3 19 98 20
Hotline: 061 - 3 19 98 36
(Mo.-Fr.: 9-11 Uhr, 14-16 Uhr)

Club Nintendo Online

www.nintendo.de
www.gameboyadvance.de
www.pokemon.de
www.zelda.de
www.pokemongoldundsilber.de

Erscheinungsweise

Sechs Ausgaben pro Jahr (zweimonatlich)
Abonnement-Service: RTV, Weiterstadt
Pressepost-Nummer: D 31192 F
Das „Club Nintendo“-Magazin wird von der
Nintendo of Europe GmbH veröffentlicht.

Urheberrecht

© 2002 by Nintendo of Europe GmbH und Nintendo
Co., Ltd. All rights reserved.

Alle im „Club Nintendo“-Magazin veröffentlichten
Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte,
auch Übersetzungen, vorbehalten. Die teilweise oder
vollständige Vervielfältigung dieses Magazins bedarf
der ausdrücklichen, schriftlichen Genehmigung der
Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd.

Vorschau

Club Nintendo

Damals ...

Was stand vor neun Jahren im „Club Nintendo“-Magazin?

Im März 1993 zierte kein Nintendo-Held unser schmutziges Cover, sondern ein weltbekannter Disney-Star. Der Grund dafür war das geniale *SuperNES*-Abenteuer *Magical Quest*, in dem Mickey Mouse die Hauptrolle übernahm. Auch Kracher wie etwa *Legend of Zelda: A Link to the Past*, *Super Mario World* und die *Addams Family* wurden präsentiert. Natürlich kamen auch *Game Boy*-Fans auf ihre Kosten, denn mit *Kirby's Dreamland*, *Super Mario Land 2* und *Mystic Quest* standen drei echte Mega-Hits auf dem Programm. Ein richtiger Hingucker war auch das Poster, welches die geniale Fun-Raserei *Super Mario Kart* zum Thema hatte. Es gab auch einen interessanten Artikel für Technik-Freaks. In einem spannenden Bericht wurde der *Super-FX-Chip* unter die Lupe genommen!



Vorschau auf die nächste Ausgabe

NINTENDO
GAMECUBE

PIKMIN



Shigeru Miyamoto gehen die Ideen wohl nie aus. Der geniale Spieldesigner, dessen kreativem Geist wir solche Stars wie Mario, Donkey Kong oder Link zu verdanken haben, hat einen weiteren Hit auf Lager. Diesmal schlüpft ihr in die Rolle des Weltraum-Helden Kapitän Olimar, den es auf einen fremden Planeten verschlägt. In unserem aktuellen News-Teil haben wir euch ja schon einen kleinen Einblick in das fantastische Abenteuer gewährt. In der nächsten Ausgabe gibt es einen umfangreichen Test, der keine Frage unbeantwortet lässt. Schließlich gibt es vieles, was ihr noch nicht über die Pikmin wisst!

NINTENDO
GAMECUBE

ETERNAL DARKNESS



Eternal Darkness kommt! Das Horror-Abenteuer konnte schon im Vorfeld viel Lob kassieren. Dies liegt nicht nur an der konkurrenzlos guten Technik. Bei diesem Trip wird eine Atmosphäre erzeugt, die fesselnder nicht sein könnte. Schaurige Monster, mutige Helden und düstere Levels: Das ist der Stoff, aus dem Hits geschrieben werden! Freut euch auf die Vorschau in der nächsten Ausgabe!

Club Nintendo

WEITERE THEMEN IM JUNI

Aktuelle Infos rund um den *Nintendo GameCube*, neue Hits für *Game Boy Advance* und *Game Boy Color* im Test. Tipps, Gewinnspiele, Reportagen u. v. a.!



Club Nintendo 02/2002

Nie mehr zu spät dran!

Schluss mit
der Rennerei!

Abonniere

das Club Nintendo
Magazin und du erhältst
die zukünftigen
Ausgaben bequem alle
zwei Monate ins Haus
geliefert. Zusammen
mit dem ersten Heft
bekommst du die ein-
malige „Power-Prämie“:
**Einen exklusiven
Nintendo-Artikel.**



Jetzt als Power-Prämie!

Das Club Nintendo „Power Abo“ kostet € 15,31 (+Nachnahmegebühr) und gilt für die Dauer eines Jahres. Die Zahlung erfolgt bei der ersten Lieferung per Nachnahme und beinhaltet die Versandkosten für sechs Magazine und die coole „Power-Prämie“, die es exklusiv für Abonnenten gibt. Anschließend erhaltet ihr die restlichen fünf Ausgaben eures Abos im zweimonatlichen Rhythmus. Das Abonnement verlängert sich automatisch, wenn es nicht sechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird. Jede Verlängerung des Abonnements kostet erneut € 15,31 (+Nachnahmegebühr) und beinhaltet eine neue Prämie.



Xtreme Ostern

KAUFEN – SPIELEN – SPAREN



UBI SOFT ERSTATTET IHNEN BIS ZU **20 €***

*Wenn Sie im Zeitraum vom 01. März 2002 bis einschließlich 30. April 2002 eines, zwei oder drei der in dieser Anzeige abgebildeten Game Boy Advance Spiele erwerben, erhalten sie von uns 5 € (für einen Titel), 12 € (für zwei Titel) oder sogar 20 € (für drei erworbene Titel) als Dankeschön zurück, egal wo Sie diese innerhalb Deutschlands erworben haben!



WIE FUNKTIONIERT DAS? Schneiden Sie einfach den Coupon auf dieser Seite aus und schicken Sie ihn zusammen mit Ihren Kaufbelegen für unsere in dieser Anzeige abgebildeten Spiele bis zum 15. Mai 2002 an die auf dem Coupon angegebene Adresse und Sie bekommen innerhalb weniger Tage den Rabatt auf Ihr Konto überwiesen!

Bitte füllen Sie den Coupon vollständig aus und senden Sie ihn zusammen mit den Kaufbelegen (oder Kopien) bis zum 15. Mai (Einsendeschluß) an folgende Adresse:

nonstopRabatt, Postfach 401343, 80713 München

Ich gestatte Ihnen, mich weiterhin über interessante Ubi Soft Produkte zu informieren (ggf. streichen)

Name	Telefon
Vorname	Email
Straße, Nr.	Kto.-Nr.
PLZ, Ort	Bank, BLZ



Es gelten nur Kaufbelege für in Deutschland erworbene, in dieser Anzeige abgebildete Game Boy Advance Spiele aus dem Zeitraum 01. März 2002 bis 30. April 2002! Diese Aktion gilt nur für private Endkunden!

www.ubisoft.de



Life's a game

03/05/02
www.nintendogamecube.de