

## Breath of Fire - Test 2

test\_2\_00009

Hier fehlt ein Stück Text wie in der Art: „Du brauchst EZapfen, um in die Wüste zu reisen.“ Sonst ergibt das keinen Zusammenhang.



test\_2\_00010

Das „W“ in SandWurm könnte man klein schreiben. Und ein Satzzeichen am Ende wäre auch schön. Ich bevorzuge ein Ausrufezeichen.



test\_2\_00011

Der Text ist zu lang.



test\_2\_00012  
Der Text ist zu lang.



test\_2\_00013  
Der Text im Item ist zu lang.



test\_2\_00014  
Bei vielen Rüstungen und Waffen steht unter dem Gewicht „SclD“. Das ist sicher nicht richtig, oder? Keine Ahnung was da stehen soll.



test\_2\_00015

Die Bezeichnung für das Item „Leben2“ ist für mich völlig unbefriedigend. Ich bevorzuge „Stellt komplette Lebensenergie wieder her.“ Oder etwas in der Art.



test\_2\_00016

Wenn man die Frage der Prinzessin im Tresor mit „Nein“ beantwortet stellt sie automatisch wieder die Frage wie auf dem Bild. Das widerspricht einer gewissen Logik.



test\_2\_00017

Der Text ist zu lang.



test\_2\_00018

„Böse“ würde ich in dem Fall klein schreiben.



test\_2\_00019

Der Text ist zu lang.



test\_2\_00020

Der Text ist zu lang.



test\_2\_00021

Ich würde Oktobus mit „p“ schreiben. Sonst hat der Gegner irgendwie „fahrenden“ Charakter ;-)



test\_2\_00022

Der Text ist zu lang.



test\_2\_00023 & test\_2\_00024

Sobald man in Prima irgendeinen Charakter im Freien anspricht hören die Wellen auf sich zu bewegen. Es spielt keine Rolle wen man im Freien anspricht. Auf den Bildern erkennt man das ziemlich gut. Geht man ins Haus und wieder raus bewegt sich wieder alles.



test\_2\_00025

„Sensenmann erhebt sich!“ oder „Sensenmann steht wieder auf!“ klingt soviel besser wie die jetzige Bezeichnung auf dem Bild.



test\_2\_00026  
Der Text ist zu lang.



test\_2\_00027  
Im zweiten Satz würde ich mit „Sie zwangen uns...“ beginnen. Das hört sich grammatikalisch schöner an.



test\_2\_00029  
Der Text ist zu lang.



test\_2\_00030  
Entweder wir schreiben „... das Alte Ei...“ oder „... das Urzeit Ei...“. Das gefiele mir um  
längen besser wie so.



test\_2\_00031  
Hier ist irgendein Grafikfehler beim Endgegner.



test\_2\_00032

Ein Satzzeichen wäre schön. Mein Favorit: das Ausrufezeichen!



test\_2\_00033

Das „ö“ wird nicht angezeigt.



test\_2\_00034

Das „ö“ wird nicht angezeigt und „Böse“ bitte klein schreiben.



test\_2\_00035 & test\_2\_00036

Das Item sollte vermutlich „DragonSW“ heißen. Alles andere macht keinen Sinn.



test\_2\_00037

Der Text ist zu lang.

