

Breath of Fire - Test 2.1

test_3_00000 & test_3_00001

Das fiel mir schon mehrfach auf. Wenn der Gegner Blume „Schlaf!“ einsetzt fällt der Charakter (hier Ryu) in Paralyse (Bläschen über dem Kopf).



test_3_00002 & test_3_00003

Wenn der Gegner Blume „Paralyse“ einsetzt fällt der Charakter (hier Ryu) in Schlaf (zzZ über dem Kopf). Das kann doch nicht richtig sein, oder?



test_3_00004

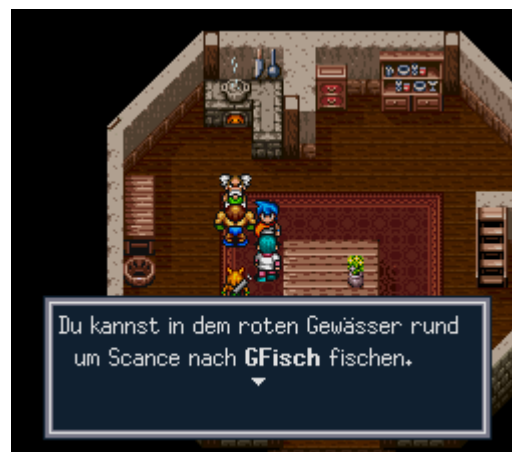
Hier ist irgendein Grafikfehler bei dem Endgegner „Mote“



test_3_00005
Der Text ist zu lang.



test_3_00006
Die hier genannte Stadt „Scance“ muss „Scande“ heißen. Die Kombination aus „GFisch
fischen“ gefällt mir nicht so. Ich würde „fischen“ durch „angeln“ ersetzen.

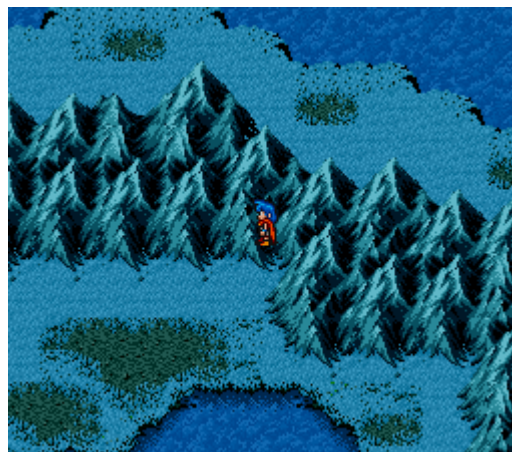


test_3_00007
Normalerweise schreibt man „Nuß“ nach heutiger Rechtschreibung mit „ss“. Kann von mir
aus aber so bleiben.



test_3_00008 & test_3_00009 & test_3_00010

Beim Dash-Button gibt es einen Bug. Manchmal wenn man schnell die Richtung ändert beim Rennen, rennt der Charakter schnur gerade über alles bis er einmal um die ganze BoF Welt war. Wenn er die Gruppe wieder erreicht kann man normal weiter spielen. Das ist recht häufig passiert. Auch in Gestalt des Vogels. Während dem Bug kann man übrigens normal laufen oder auch rennen.



test_3_00011 & test_3_00012 & test_3_00013

Sobald man die „SNUß“ im Gepäck hat gibt es im Menü einen Grafikfehler. Anstatt dem „ß“ sieht man beim Scrollen im Menü Zahlen oder eine Leerstelle.





test_4_00002 & test_4_00002

Auch in der letzten überarbeiteten Version gibt es beim Dash Button einen Bug. Der Vogel lässt sich nicht mehr steuern, wenn man beschleunigt. Passiert bei mir in 80% der Fälle. Außerdem ist die Umgebung mit Grafikfehlern gespickt. Hab eine SRM-Datei mit beige packt (test_4_dash vogel.srm).



test_4_00004

Ein Bug in Scande. Nachdem ich mit dem Mann rechts hinten im Bild gesprochen habe und danach wegsprinte mit Dash-Button geht plötzlich gar nichts mehr. Zwei Charaktere sind oben aus dem Bild gelaufen und einer (Ryu) steht hinten vor dem Mann. Ich hatte vorher einen savestate gemacht. Als ich den neu geladen habe ist der Mann nie mehr aufgetaucht. Keine Ahnung, ob das Spiel jetzt überhaupt weitergehen kann?



test_4_00005 - test_4_00012

Die Stadt Scande ist mit dem Dash-Button ein Fluch! Überall laufen die Charaktere weg bzw. frieren ein. Man kann sich allein oder mit mehreren weiter bewegen. Menü lässt sich weiterhin öffnen. Und wenn man Charakter wechselt funktioniert das auch. Aus dem Raum gehen und wieder rein löst das Problem. Manchmal frieren die Charaktere mitten im Raum ein oder sie laufen aus dem Bild. Das nervt richtig. Die Sache ist überall in Scande passiert - egal ob draußen oder drinnen. Hab eine SRM-Datei beigefügt (test_4_dash Scande.srm) zu den ersten beiden folgenden Bildern. Ich hoffe das hilft weiter.



