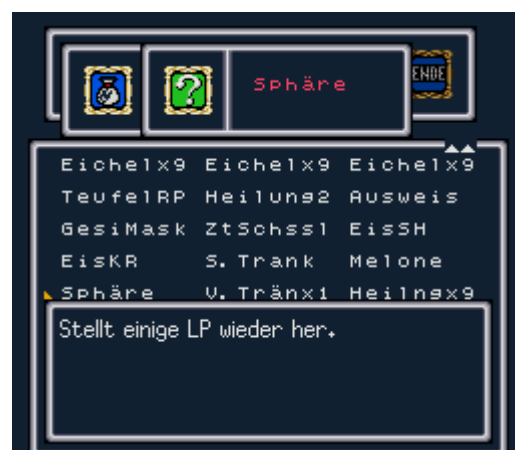
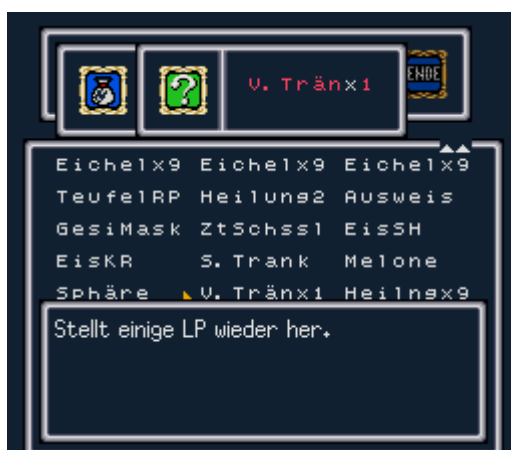
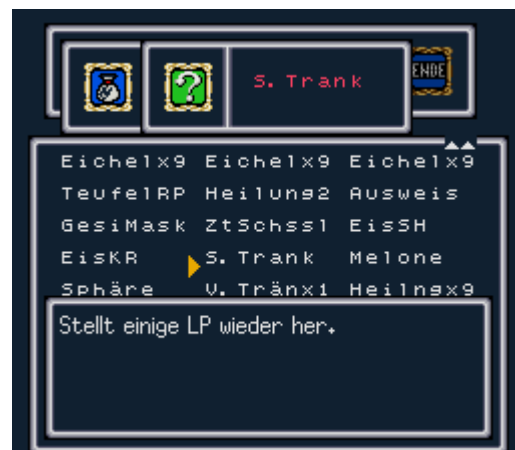
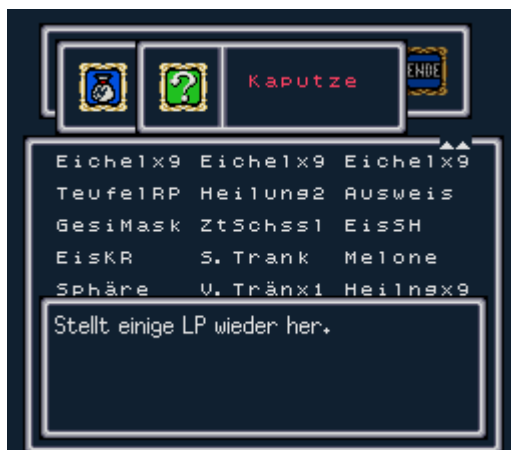
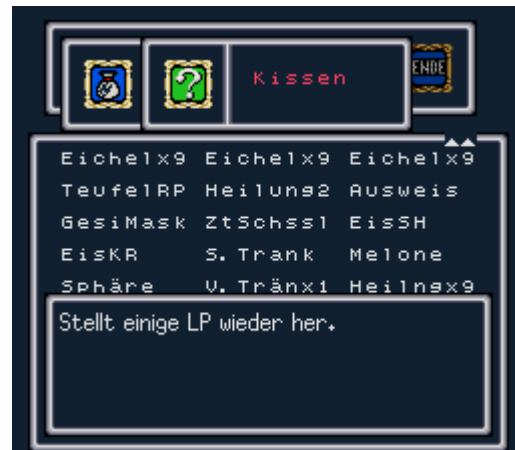
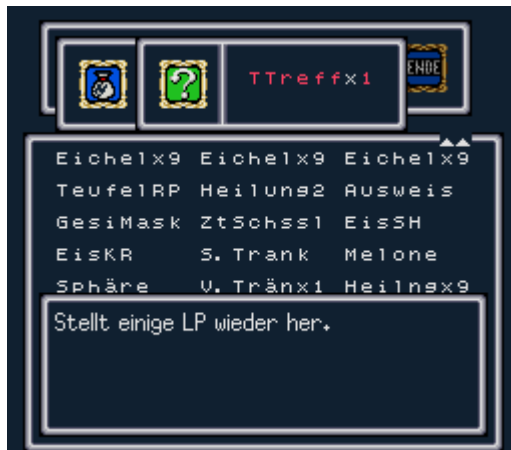


Breath of Fire - Test 2.2

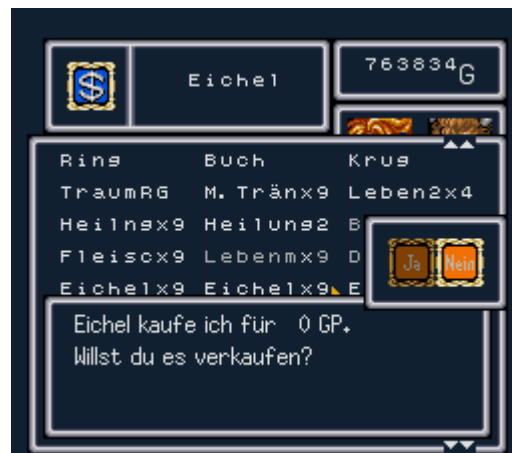
test_4_00001 - test_4_00006

Seit der letzten Version passt im Menü irgendetwas nicht mehr. Wenn man verschiedene Items mit dem Fragezeichen abfragt, um dessen Funktion zu hinterleuchten, stellt angeblich jedes „... einige LP wieder her.“ Das ist aber falsch.



test_4_00007

Wenn man im Laden z. B. das Item „Eichel x 9“ (also neun Stück Eicheln) verkaufen möchte bietet der Händler einem den Deal für „0 GP“ an. Ich behaupte mal da stimmt was nicht. Wäre ja ein schlechter Tausch.



test_4_00009 - test_4_00011

Egal, ob Itemladen, Waffenladen oder Lager, überall in der Welt ist in den Läden hinter dem Wort „im“ eine Leerzeile zu viel.



test_4_00012 - test_4_00013

Wenn man mit Gobi hinter dem Tresen seine Dienste anbietet kommen die diversen Händler und feilschen mit Ihren Waren. Seltsamerweise gehen alle Items, die in irgendeiner Weise heilen für „0 GP“, also gratis, über die Ladentheke. Und das unabhängig von deren Stückzahl. Waffen, Rüstungen usw. werden nach wie vor zu einem Preis X gehandelt. Außerdem werden Items mit „mein“ oder „das“ bezeichnet. Ich denke eine Vereinheitlichung wäre nicht verkehrt und evtl. am sinnvollsten, wenn man das besitzanzeigende Wort/Artikel wegfallen lässt. Bsp.: „Ich verkaufe Ggift x9.“ oder „Ich kaufe Eichel für x GP.“



test_4_00016

Nachdem man Sara besiegt hat und der Obelisk aufgetaucht ist benötigt man für den Fortgang des Spiels eine gewisse „Kralle“, die eine ältere Dame besitzt (Waffennarr). Um den Tauschhandel abzuschließen muss man im Wechsel den älteren Herrn aufsuchen, der einem seinerzeit über den Bumerang aufgeklärt hat. Sobald man den Alten aber anspricht poppt das Textfenster zwar auf, doch hängt sich das Spiel auf, was bedeutet, dass es ab dieser Stelle nicht weiter spielbar ist, da man das Item zwingend für den weiteren Fortgang benötigt. Charakter wechseln etc. leistet im Übrigen auch keine Abhilfe.

